

ΦΟΡΗΤΗ ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΤΑΜΕΙΑΚΗ ΜΗΧΑΝΗ /
ΑΥΞΗΜΕΝΩΝ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΩΝ (ΦΦΤΜ/ΑΔ)
ΜΕ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ ΗΜΕΡΟΛΟΓΙΟ

DCR ALL IN ONE

ΒΙΒΛΙΟ ΟΔΗΓΙΩΝ ΧΕΙΡΙΣΜΟΥ



**DATA
CENTER**
COMPUTERS · SOFTWARE

1. ΑΠΟΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ - ΣΥΝΔΕΞΕΙΣ	3
2. ΘΥΡΕΣ ΔΙΑΣΥΝΔΕΞΗΣ	4
3. ΜΕΓΙΣΤΕΣ ΔΥΝΑΤΕΣ ΤΙΜΕΣ ΑΘΡΟΙΣΤΩΝ	8
4. ΔΙΑΤΑΞΗ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ	9
4.1. ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΩΝ ΠΛΗΚΤΡΩΝ	9
5. ΒΑΣΙΚΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ	13
5.1. ΠΩΛΗΣΕΙΣ	14
5.1.1. ΠΩΛΗΣΗ ΣΕ ΤΜΗΜΑ	14
5.1.2. ΠΩΛΗΣΗ ΣΕ ΕΙΔΟΣ	15
5.1.3. ΠΩΛΗΣΗ ΣΕ ΤΜΗΜΑ ΜΕ ΠΟΣΟΤΗΤΑ	16
5.1.4. ΚΛΕΙΣΙΜΟ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ	17
5.1.5. ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΡΕΣΤΩΝ	18
5.1.6. ΔΙΟΡΘΩΣΗ	18
5.1.7. ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΗ ΔΙΟΡΘΩΣΗ	19
5.1.8. ΑΛΛΑΓΗ	19
5.1.9. ΟΛΙΚΗ ΑΚΥΡΩΣΗ	20
5.1.10. ΠΟΣΟΣΤΙΑΙΑ ΕΚΠΤΩΣΗ ΣΕ ΕΙΔΟΣ/ΤΜΗΜΑ	20
5.1.11. ΕΚΠΤΩΣΗ ΠΟΣΟΥ ΣΤΟ ΕΙΔΟΣ/ΤΜΗΜΑ	21
5.1.12. ΠΟΣΟΣΤΙΑΙΑ ΕΚΠΤΩΣΗ ΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ	21
5.1.13. ΕΚΠΤΩΣΗ ΠΟΣΟΥ ΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ	22
5.1.14. ΠΟΣΟΣΤΙΑΙΑ ΑΥΞΗΣΗ ΣΕ ΕΙΔΟΣ/ΤΜΗΜΑ	23
5.1.15. ΑΥΞΗΣΗ ΠΟΣΟΥ ΣΤΟ ΕΙΔΟΣ/ΤΜΗΜΑ	24
5.1.16. ΠΟΣΟΣΤΙΑΙΑ ΑΥΞΗΣΗ ΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ	24
5.1.17. ΑΥΞΗΣΗ ΠΟΣΟΥ ΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ	25
5.1.18. ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ	25
5.1.19. ΚΟΥΠΟΝΙ	26
5.1.20. ΕΙΣΠΡΑΞΗ ΕΝΑΝΤΙ	26
5.1.21. ΑΝΑΛΗΨΗ ΕΝΑΝΤΙ	27
5.2. ΑΝΑΦΟΡΕΣ-ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ	28
5.3. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ	33
5.3.1. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ	35
5.3.2. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ	39
5.3.3. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΠΩΛΗΣΕΩΝ	42
5.3.4. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΑΝΑΦΟΡΩΝ	49
5.3.5. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ	51
5.3.6. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΓΕΝΙΚΩΝ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ	54
5.3.7. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ETHERNET	56
5.3.8. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΩΝ	58
5.3.9. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΕΛΑΤΩΝ	60
5.3.10. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΛΗΡΩΜΩΝ	62
5.3.11. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΚΠΤΩΣΕΩΝ / ΑΥΞΗΣΕΩΝ	65
5.3.12. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟΥ	67
5.3.13. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ	68
5.3.14. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΑΣ	69
5.3.15. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΙΤΛΟΥ	70
5.3.16. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ	72
5.3.17. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ	74
5.3.18. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΩΡΑΣ - ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ	75
5.3.19. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΚΟΝΙΔΙΩΝ	76
5.3.20. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΜΗΝΥΜΑΤΩΝ	77
5.3.21. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΛΗΚΤΡΩΝ	81
5.3.22. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΓΙΑ ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΓΡΠΣ	82
5.3.23. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ	84
5.3.24. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΦΤΡΟΣ	85
5.4. ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ -Z	86
5.5. ΑΝΤΙΓΡΑΦΟ -Z	87
5.6. ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ	88
5.7. ΑΝΑΦΟΡΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΑΡΧΕΙΟΥ	89
5.8. ΜΗΝΥΜΑΤΑ ΛΑΘΩΝ (ERRORS) ΚΑΙ ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΑΥΤΩΝ	90
5.9. ΚΩΔΙΚΟΙ ΠΛΗΚΤΡΩΝ	91

Σας ευχαριστούμε

που επιλέξατε την ΦΦΤΜ/ΑΔ με Ηλεκτρονικό Ημερολόγιο **DCR ALL IN ONE**, η οποία είναι κατασκευασμένη με την πιο σύγχρονη τεχνολογία και το πιο αναβαθμισμένο και αποτελεσματικό Λογισμικό, κάνοντάς την ιδανική στην συγκεκριμένη κατηγορία των φορολογικών ταμειακών μηχανών.

Η **DCR ALL IN ONE** (αρ. άδειας καταλληλότητας Υπ. Οικονομικών 15DCF515/17.12.2013) κατασκευάστηκε σύμφωνα με τις προδιαγραφές του Υπουργείου Οικονομικών (Απόφαση ΠΟΛ 1220/13-12-2012).

Η χρήση γνήσιων ανταλλακτικών και συγκεκριμένων αναλώσιμων προϊόντων θα εξασφαλίσει τη μακρόχρονη και χωρίς τεχνικά προβλήματα χρήση της μηχανής σας.

Για οποιαδήποτε τυχόν απορία ή πληροφορία θελήσετε, μη διστάσετε να επικοινωνήσετε με τους κατά τόπους εξουσιοδοτημένους αντιπροσώπους μας.

1. ΑΠΟΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ – ΣΥΝΔΕΞΕΙΣ

Το προϊόν παραδίδεται σε χαρτοκιβώτιο το οποίο περιέχει την μηχανή **DCR ALL IN ONE** συνοδευόμενο από:

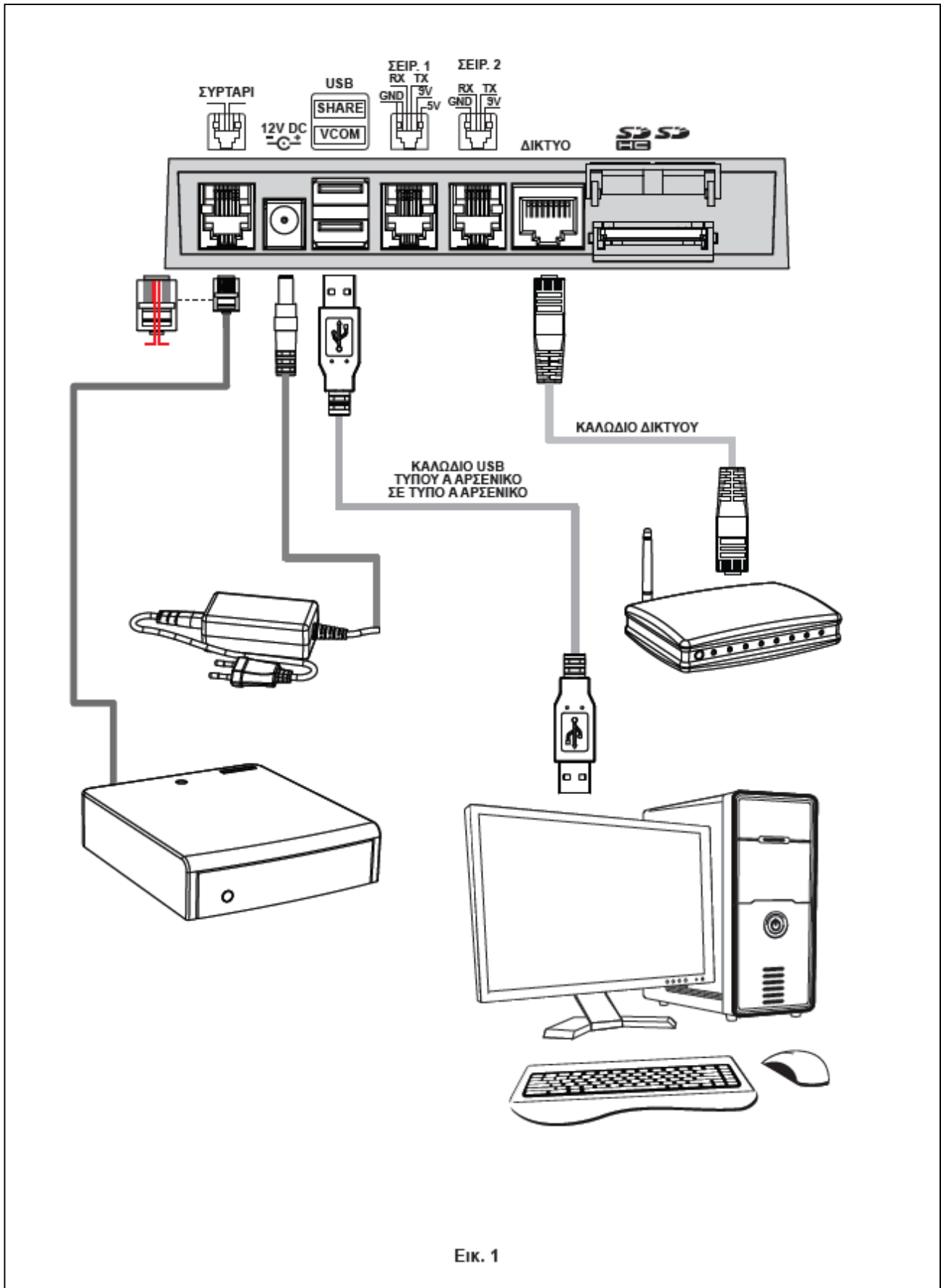
- το παρόν βιβλίο οδηγιών
- βιβλιάριο συντήρησης και επισκευών
- USB καλώδιο σύνδεσης μηχανισμού με PC και
- CD με το πρόγραμμα ανάγνωσης φορολογικής μνήμης, σε περίπτωση ελέγχου από αρμόδια όργανα του Υπουργείου Οικονομικών.

Η **DCR ALL IN ONE**:

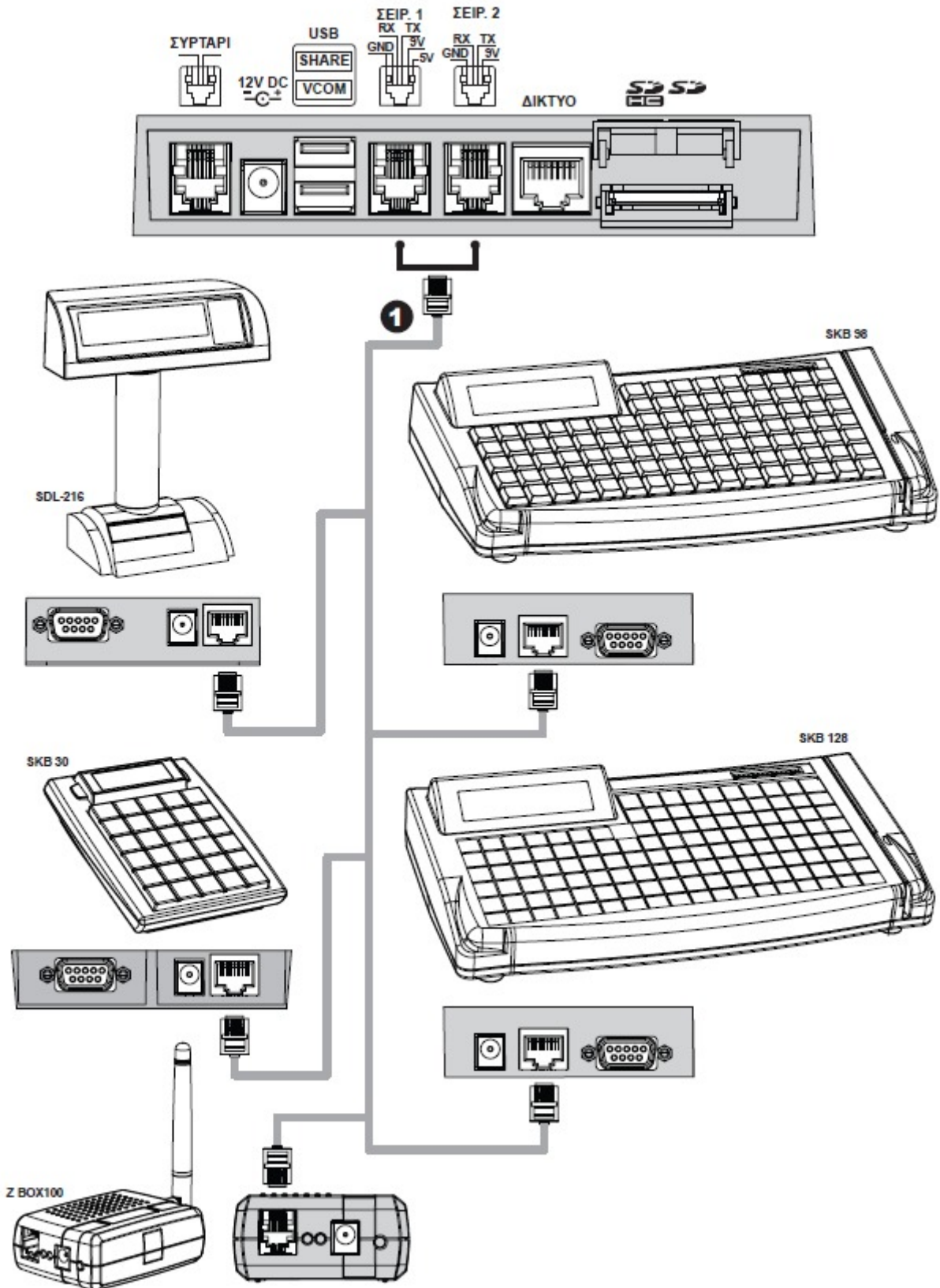
- χρησιμοποιεί μόνο θερμικό χαρτί πλάτους 57 χιλ.
Τα ρολά του χαρτιού πρέπει να φυλάσσονται σε σκοτεινό χώρο με σχετική υγρασία έως 80% και θερμοκρασία έως 30 °C.
- Λειτουργεί με εξωτερικό τροφοδοτικό: 12V, 2,5A
Συνθήκες κανονικής λειτουργίας : θερμοκρασία από 0°C έως 48°C
Σχετική υγρασία από 20 % έως 80 %

Η μεταφορά των ηλεκτρονικών αρχείων των αποθηκευμένων αντιγράφων δελτίων και των αντίστοιχων δελτίων υπογραφών ημερήσιων δεδομένων σε Η/Υ γίνεται αποκλειστικά με ευθύνη του κατόχου και τα φυλασσόμενα αρχεία παραμένουν άμεσα προσπελάσιμα και αναγνώσιμα σε οποιαδήποτε απαίτηση των φορολογικών αρχών σύμφωνα με τις σχετικές διατάξεις του ΚΦΑΣ.

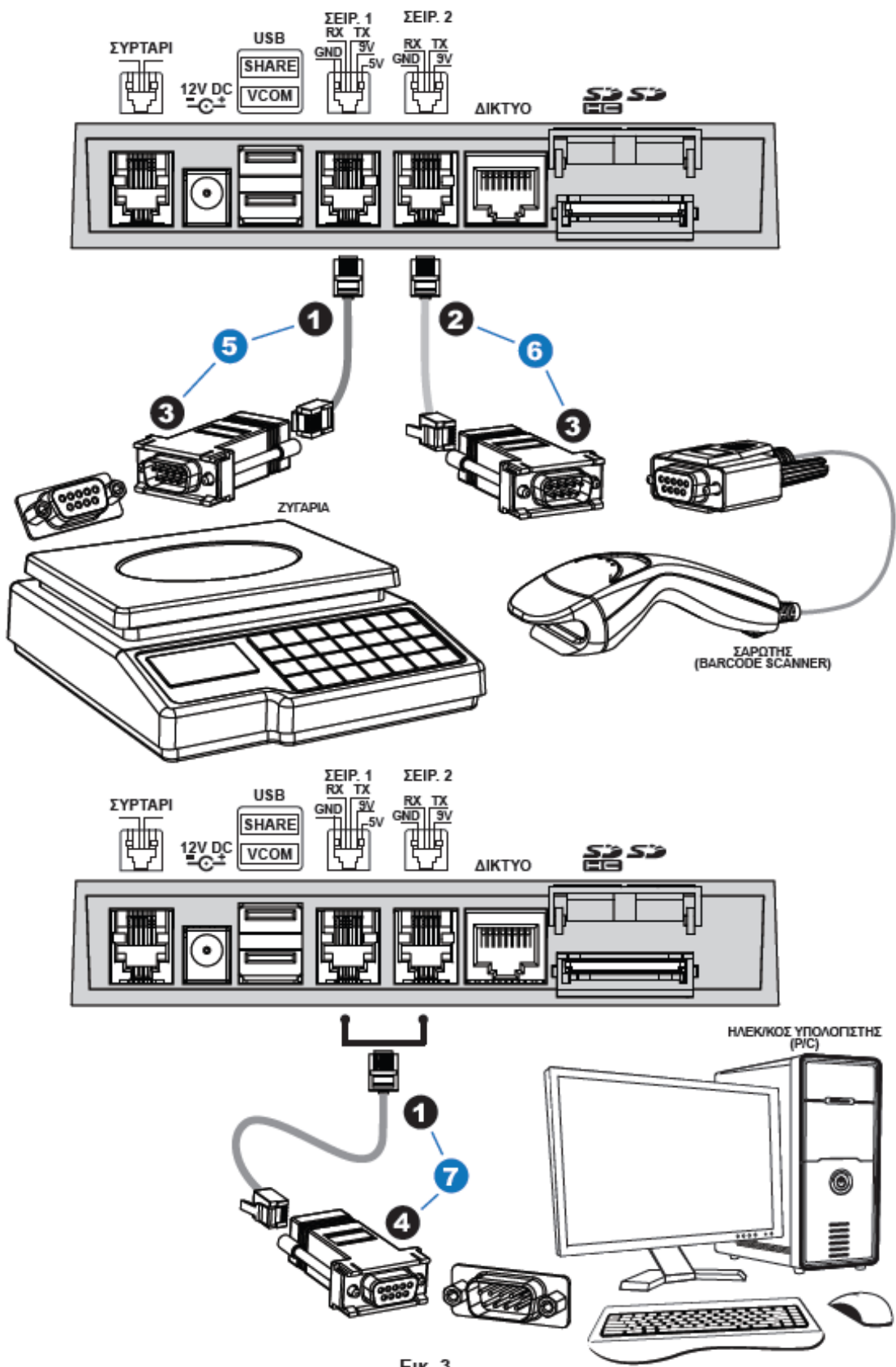
2. ΤΥΠΕΣ ΔΙΑΣΥΝΔΕΣΗΣ



ΕΙΚ. 1



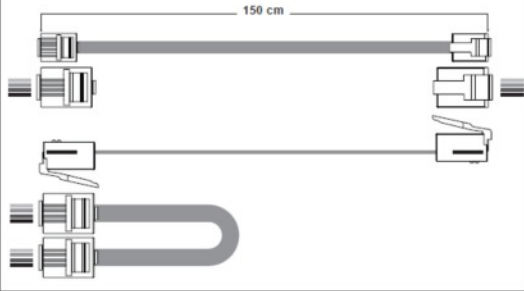
Εικ. 2



ΕΙΚ. 3

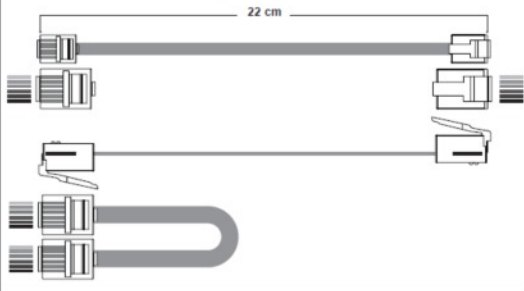
1

CAB-MT127-4T-000
ΚΑΛΩΔΙΟ ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΟ RJ11-RJ11 (4 WAY)



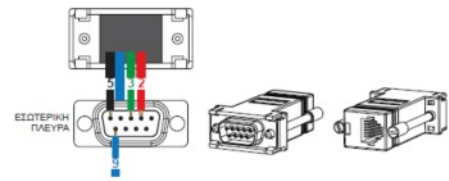
2

CAB-MT145-6T-000
ΚΑΛΩΔΙΟ ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΟ RJ11-RJ11 (6 WAY)



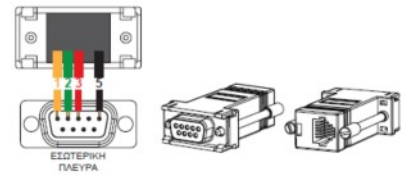
3

ADP-0003
ADAPTOR D9 MALE TO RJ11



4

ADP-0001
ADAPTOR D9 FEMALE TO RJ11



5

ΚΑΛΩΔΙΟ ΖΥΓΑΡΙΑΣ

- 1 CAB-MT127-4T-000
ΚΑΛΩΔΙΟ ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΟ RJ11-RJ11 (4 WAY)
- 3 ADP-0003
ADAPTOR D9 MALE TO RJ11

6

ΚΑΛΩΔΙΟ ΣΑΡΩΤΗ

- 2 CAB-MT145-6T-000
ΚΑΛΩΔΙΟ ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΟ RJ11-RJ11 (6 WAY)
- 3 ADP-0003
ADAPTOR D9 MALE TO RJ11

7

ΚΑΛΩΔΙΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ

ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΑ
Η ΣΥΝΔΕΣΗ ΤΗΣ Φ.Τ.Μ. ΣΤΟ Ρ/Σ ΕΚΤΟΣ ΤΟΥ ΚΑΛΩΔΙΟΥ USB ΣΕ USB ΤΗΣ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑΣ (ΒΛ. ΕΙΚ. 1) ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΗΘΕΙ ΚΑΙ ΜΕ ΚΑΛΩΔ. ΤΗΛΕΦ. RJ11 ΣΕ RJ11 (CAB-MT127-4T-000) ΜΕ ΑΔΑΠΤΟΡ ΣΕΙΡΙΑΚΟ D9 FEMALE ΣΕ ΤΗΛΕΦ. RJ11 (ADP-0001).

- 1 CAB-MT127-4T-000
ΚΑΛΩΔΙΟ ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΟ RJ11-RJ11 (4 WAY)
- 4 ADP-0001
ADAPTOR D9 FEMALE TO RJ11

3. ΜΕΓΙΣΤΕΣ ΔΥΝΑΤΕΣ ΤΙΜΕΣ ΑΘΡΟΙΣΤΩΝ

A/A	ΑΘΡΟΙΣΤΗΣ	ΤΙΜΗ
1	ΑΡΙΘΜΟΣ ΔΕΛΤΙΩΝ Ζ	1850
2	ΥΠΟΓΡΑΦΕΣ ΗΜΕΡΑΣ	1850
3	ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ	1850
4	ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ	50
5	ΒΛΑΒΕΣ CMOS	1000
6	ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ	1000
7	ΑΛΛΑΓΕΣ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ	50
8	ΑΛΛΑΓΕΣ ΛΕΚΤΙΚΩΝ	25
9	ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΠΜΗΑΔ	1000
10	ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ / ΒΛΑΒΗ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΗΜΕΡΟΛΟΓΙΟΥ	1000
11	ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ ΕΚΤΥΠΩΤΗ	255
12	ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ.	255

4. ΔΙΑΤΑΞΗ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ

4.1. ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΩΝ ΠΛΗΚΤΡΩΝ


Το πληκτρολόγιο αποτελείται από 39 πλήκτρα (12 αριθμητικά και 27 λειτουργικά) σύμφωνα με την παρακάτω διάταξη:




ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΑ ΠΛΗΚΤΡΑ



Το αριθμητικό πληκτρολόγιο (0...9) χρησιμοποιείται για την εισαγωγή ποσοτήτων, ποσών και αριθμών, καθώς και κειμένου σε λειτουργία προγραμματισμού.

Το πλήκτρο  εισάγει 2 συνεχή μηδενικά και

το πλήκτρο  χρησιμοποιείται για υποδιαστολή για τους δεκαδικούς αριθμούς.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΠΛΗΚΤΡΑ

ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ



Πιέζοντας ενεργοποιείται το δεύτερο επίπεδο λειτουργίας κάποιων πλήκτρων (διπλής λειτουργίας) και με δεύτερο πάτημα επιτυγχάνεται η επαναφορά στο πρώτο επίπεδο.

ΚΛΕΙΔΙ/ΣΥΜΒΟΛΑ



Πιέζοντας στιγμιαία, η μηχανή τίθεται σε λειτουργία ενώ πιέζοντας παρατεταμένα για μερικά δευτερόλεπτα η μηχανή τίθεται εκτός λειτουργίας.

Όταν η μηχανή είναι στη λειτουργία των πωλήσεων, πιέζοντας το διαδοχικά κινούμαστε στο βασικό μενού λειτουργιών της μηχανής (ΠΩΛΗΣΕΙΣ, ΑΝΑΦΟΡΕΣ - ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ, ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ, ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ -Z, ΑΝΤΙΓΡΑΦΟ -Z, ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ, ΑΝΑΦΟΡΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΑΡΧΕΙΟΥ) προς επιλογή.

Όταν η μηχανή είναι σε λειτουργία προγραμματισμού χρησιμοποιείται για την εισαγωγή συμβόλων.

ΜΕΤΡΗΤΑ



Χρησιμοποιείται για να κλείσει η απόδειξη τοις μετρητοίς.

Επιπλέον, όταν η μηχανή είναι σε λειτουργία εκτός των πωλήσεων, χρησιμοποιείται ως πλήκτρο αποδοχής ενεργειών.

ΑΚΥΡΩΣΗ



Χρησιμοποιείται:

- A) για την ακύρωση λανθασμένης πληκτρολόγησης αριθμητικών αξιών (ποσών)
- B) για την επαναφορά στην αρχική οθόνη σε περίπτωση εμφάνισης κωδικού σφάλματος (ERROR #) στην οθόνη λόγω λανθασμένης ή μη επιτρεπτής κίνησης.
- Γ) για την επαναφορά σε προηγούμενη οθόνη.

ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ



Χρησιμοποιείται:

- A) κατά τη διάρκεια έκδοσης μιας απόδειξης (με περισσότερες από μία πωλήσεις τμημάτων/ειδών) για την εκτύπωση αλλά και την οπτική ένδειξη στην οθόνη του μερικού συνόλου.
- B) σε περίπτωση έκπτωσης/αύξησης στο σύνολο της απόδειξης.
- Γ) για την εμφάνιση του συνόλου του ταμείου μας από το τελευταίο **Z** όταν η μηχανή είναι μεν στη λειτουργία των πωλήσεων αλλά όχι στη διάρκεια συναλλαγής.



ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ/ΣΥΡΤΑΡΙ



1ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση του χειριστή που επιθυμείτε.

Ενεργοποίηση χειριστή:

Πιέστε  και πληκτρολογήστε τον κωδικό του χειριστή (1-10) και στη συνέχεια πιέστε  για αποδοχή.

Στην οθόνη εμφανίζεται [ΤΑΜΕΙΟ ΚΛΕΙΣΤΟ].

Αν δώσετε λάθος κωδικό στην οθόνη θα εμφανιστεί η ένδειξη [ΤΑΜΕΙΟ ΚΛΕΙΣΤΟ] και η μηχανή θα μπλοκάρει. Επαναλάβετε την διαδικασία με σωστό κωδικό.

2ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για το άνοιγμα του συρταριού χωρίς να εκδοθεί απόδειξη.

ΤΜΗΜΑ 1/11 εώς ΤΜΗΜΑ 10/20




Χρησιμοποιούνται για πώληση σε ήδη προγραμματισμένα τμήματα (10 τμήματα σε 1^ο επίπεδο και άλλα 10 τμήματα σε 2^ο επίπεδο).

ΕΙΔΟΣ/
ΤΙΜΗ






1ο Επίπεδο Λειτουργίας

Πώληση ειδών βάσει τον A/A (PLU) ή κωδικό Barcode που δεν είναι εμφανής στο πληκτρολόγιο.

Πιέστε το πλήκτρο  και στην συνέχεια πληκτρολογήστε τον ήδη προγραμματισμένο A/A Είδους ή το barcode του είδους.

2ο Επίπεδο Λειτουργίας


Χρησιμοποιείται για τον έλεγχο τιμής είδους.

Πιέστε  και , στην συνέχεια πληκτρολογήστε τον ήδη προγραμματισμένο A/A Είδους ή το barcode του είδους και τέλος πιέστε  για να εμφανιστεί στην οθόνη η τιμή του είδους.

X/
ΩΡΑ-ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ



1ο Επίπεδο Λειτουργίας

Με το πλήκτρο  υπάρχει η δυνατότητα πολλαπλασιασμού (μέχρι 3 δεκαδικά) της ποσότητας επί την αξία του τμήματος/ είδους.

Για την σωστή χρήση του πολλαπλασιασμού (**X**) πρέπει πάντα να θυμάστε ότι πολλαπλασιάζετε την ποσότητα X την τιμή και όχι το αντίστροφο. Το αποτέλεσμα θα είναι σωστό και στις δύο περιπτώσεις αλλά θα είναι λάθος στην εκτύπωση ο αριθμός τεμαχίων.

2ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για την εμφάνιση της ώρας και της ημερομηνίας στην οθόνη.

ΔΕΛΤΙΟ X/
ΔΕΛΤΙΟ Z



1ο Επίπεδο Λειτουργίας

Έκδοση δελτίου **X**.

2ο Επίπεδο Λειτουργίας

Έκδοση δελτίου **Z** και επιστροφή στη λειτουργία των πωλήσεων.

ΠΡΟΩΘΗΗ ΧΑΡΤΟΤΑΙΝΙΑΣ



Χρησιμοποιείται για την προώθηση χαρτοταινίας ώστε να φανεί η τελευταία εγγραφή.

ΕΚΠΤΩΗ - %/
ΕΚΠΤΩΗ ΠΟΣΟΥ



1ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για την πραγματοποίηση ποσοστιαίας έκπτωσης στην τελευταία πώληση τμήματος/είδους ή στο μερικό σύνολο της απόδειξης.

2ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για την πραγματοποίηση έκπτωσης αξίας στην τελευταία πώληση τμήματος/είδους ή στο μερικό σύνολο της απόδειξης.

Η έκπτωση αξίας στο μερικό σύνολο επιμερίζεται αναλογικά σε όλα τα πωλημένα τμήματα/είδη της απόδειξης.

ΑΥΞΗΣΗ + %/
ΑΥΞΗΣΗ ΠΟΣΟΥ



1ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για την πραγματοποίηση ποσοστιαίας αύξησης στην τελευταία πώληση τμήματος/είδους ή στο μερικό σύνολο της απόδειξης.

2ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για την πραγματοποίηση αύξησης αξίας στην τελευταία πώληση τμήματος/είδους ή στο μερικό σύνολο της απόδειξης.

Η αύξηση αξίας στο μερικό σύνολο επιμερίζεται αναλογικά σε όλα τα πωλημένα τμήματα/είδη της απόδειξης.

**ΑΛΛΑΓΗ/
ΕΙΣΠΡΑΞΗ ΕΝΑΝΤΙ**



1ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για την πραγματοποίηση αλλαγής πώλησης σε είδος ή τμήμα από μία παλαιότερη απόδειξη που έχει ήδη κλείσει, υπό την προϋπόθεση ότι **η νέα πώληση θα είναι στον ίδιο συντελεστή ΦΠΑ και η αξία θα είναι ίση ή μεγαλύτερη.**

2ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για την πραγματοποίηση είσπραξης ποσών έναντι.

**ΔΙΟΡΘΩΣΗ / ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΗ
ΔΙΟΡΘΩΣΗ**



1ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για την άμεση και αυτόματη ακύρωση της τελευταίας κίνησης (πώλησης), **πριν να κλείσει** η απόδειξη.

2ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για τη διόρθωση των προηγούμενων ποσών (όταν αυτά είναι περισσότερα από ένα), **πριν κλείσει** η απόδειξη.

**ΟΛΙΚΗ ΑΚΥΡΩΣΗ
ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ/ΑΝΑΛΗΨΗ
ΕΝΑΝΤΙ**



1ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για την ακύρωση μιας ανοικτής απόδειξης. Η απόδειξη είναι νόμιμη με μηδενική αξία συναλλαγής.

2ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για την πραγματοποίηση ανάληψης ποσών έναντι.

**ΚΑΡΤΑ/
ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ**



1ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για την εξόφληση της απόδειξης με πιστωτική κάρτα.

2ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για εξόφληση της απόδειξης με άλλους τρόπους πληρωμής οι οποίοι έχουν ήδη προγραμματισθεί από το μενού ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΛΗΡΩΜΩΝ.

**ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ/
ΚΟΥΠΟΝΙ**



1ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για την πραγματοποίηση έκπτωσης/αφαίρεσης της αξίας του εισιτηρίου (που έχει ήδη εισπραχθεί κατά την είσοδο του πελάτη στο μαγαζί).

2ο Επίπεδο Λειτουργίας

Χρησιμοποιείται για την πραγματοποίηση έκπτωσης/αφαίρεσης της αξίας του κουπονιού που έχει ήδη προγραμματισθεί από το μενού ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΟΥΠΟΝΙΩΝ.

5. ΒΑΣΙΚΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ

1. ΠΩΛΗΣΕΙΣ

Έκδοση όλων των νόμιμων δελτίων που αφορούν αποδείξεις πωλήσεων καθώς επίσης και των δελτίων που αφορούν είσπραξη/ανάληψη έναντι.

2. ΑΝΑΦΟΡΕΣ-ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ

Έκδοση διάφορων αναφορών - στατιστικών καθώς και δελτίων ανάγνωσης φορολογικής μνήμης από **Z** σε **Z** και από ημερομηνία σε ημερομηνία.

3. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

Προγραμματισμός όλων των παραμέτρων της μηχανής.

4. ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ - Z

Έκδοση του ημερήσιου φορολογικού δελτίου κλεισίματος.

5. ΑΝΤΙΓΡΑΦΟ - Z

Έκδοση αντιγράφου του τελευταίου δελτίου **Z**.

6. ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ

Μηδενισμός διάφορων στατιστικών όπως αυτά εκδίδονται μέσα από τις αναφορές.

7. ΑΝΑΦΟΡΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΑΡΧΕΙΟΥ

Εκτύπωση των περιεχομένων της κάρτας SD καθώς και έλεγχος χωρητικότητας της SD.

Βασικά πλήκτρα που χρησιμοποιούνται στο βασικό μενού είναι τα εξής:



Είσοδος στο βασικό μενού λειτουργιών.



Αριστερή μετακίνηση
(Left Cursor)



Δεξιά μετακίνηση
(Right Cursor)



Αποδοχή επιλογής
(ENTER)



Αναίρεση επιλογής,
έξοδος (ESCAPE)

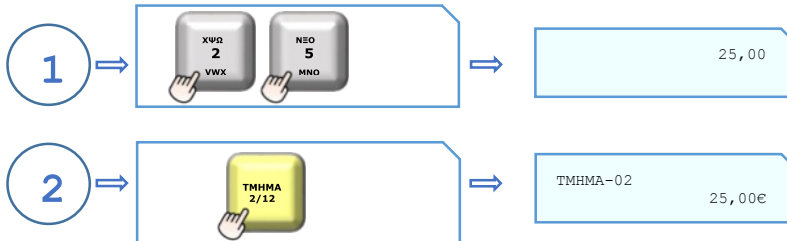
5.1. ΠΩΛΗΣΕΙΣ

Καθορισμός χειριστή είναι εφικτό να γίνεται πριν από κάθε συναλλαγή (βλ. προγραμματισμός ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΠΩΛΗΣΕΩΝ).

5.1.1. ΠΩΛΗΣΗ ΣΕ ΤΜΗΜΑ

α. ΧΩΡΙΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΕΝΗ ΤΙΜΗ

Πληκτρολόγηση από το αριθμητικό πληκτρολόγιο της τιμής (π.χ.25) και πίεση του πλήκτρου του επιθυμητού τμήματος προς πώληση [ΤΜΗΜΑ 1] έως [ΤΜΗΜΑ 10] ή [ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ] και [ΤΜΗΜΑ 11] έως [ΤΜΗΜΑ 20] (π.χ. ΤΜΗΜΑ 2).



ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ	

Ε. ΔΑΣΚΑΛΑΚΗΣ ΑΕ	

26/09/2013	10:28
-----	-----
ΤΜΗΜΑ-02	25,00 13,00%
-----	-----
ΣΥΝΟΛΟ	€ 25,00
ΜΕΤΡΗΤΑ	€ 25,00
ΗΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ:	000001
ΠΡΟΟΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ	00000091
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:	
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005	
ΠΑΝΨΣ:	
2216F76812B6F915B737	
1A31D88AC117364D706F	
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ	
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ	

β. ΜΕ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΕΝΗ ΤΙΜΗ

Πίεση του πλήκτρου του επιθυμητού τμήματος (με ήδη προγραμματισμένη τιμή) προς πώληση [ΤΜΗΜΑ 1] έως [ΤΜΗΜΑ 10] ή [ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ] και [ΤΜΗΜΑ 11] έως [ΤΜΗΜΑ 20].



ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ	

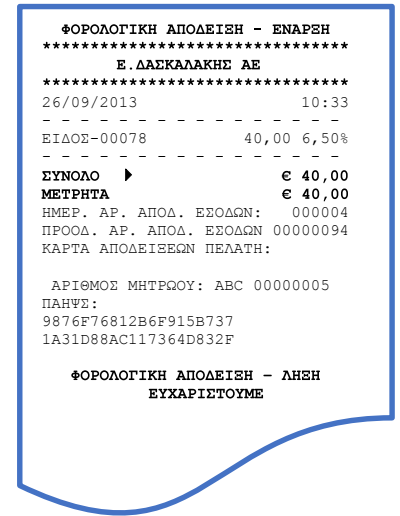
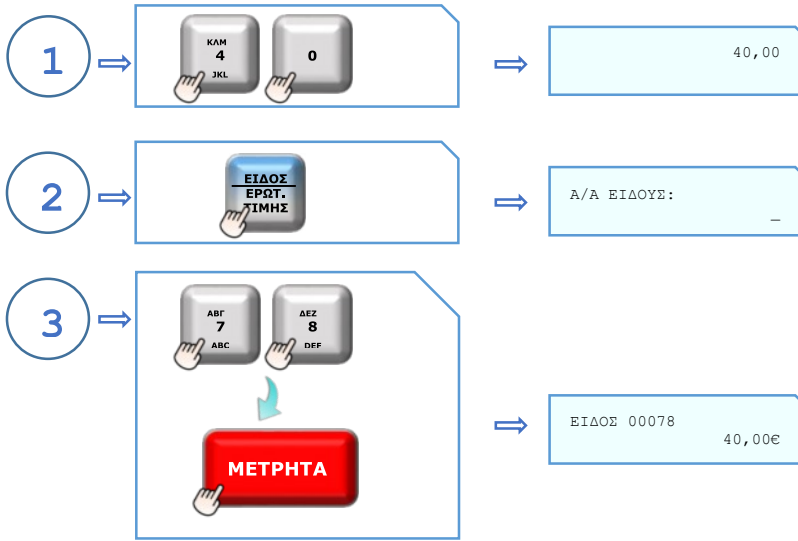
Ε. ΔΑΣΚΑΛΑΚΗΣ ΑΕ	

26/09/2013	10:30
-----	-----
ΤΜΗΜΑ-02	15,00 13,00%
-----	-----
ΣΥΝΟΛΟ	€ 15,00
ΜΕΤΡΗΤΑ	€ 15,00
ΗΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ:	000002
ΠΡΟΟΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ	00000092
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:	
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005	
ΠΑΝΨΣ:	
2456F76812B6F915B737	
1A31D88BF117364D706F	
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ	
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ	

5.1.2. ΠΩΛΗΣΗ ΣΕ ΕΙΔΟΣ

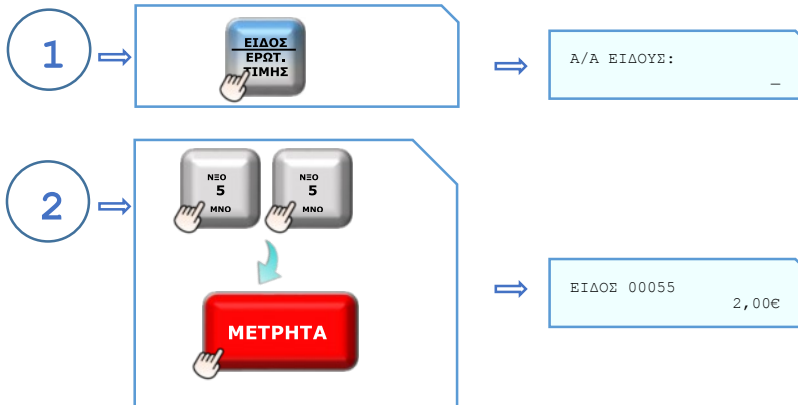
α. ΧΩΡΙΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΕΝΗ ΤΙΜΗ

Πληκτρολόγηση από το αριθμητικό πληκτρολόγιο της τιμής (π.χ.40) και πίεση του πλήκτρου **[ΕΙΔΟΣ]**.
Πληκτρολόγηση του α/α ΕΙΔΟΥΣ (01-50000) (π.χ.78) ή του αριθμού BARCODE του επιθυμητού είδους προς πώληση.
Αφού γίνει η επιλογή του ΕΙΔΟΥΣ, πίεση του πλήκτρου **[ΜΕΤΡΗΤΑ]** για αποδοχή.



β) ΜΕ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΕΝΗ ΤΙΜΗ

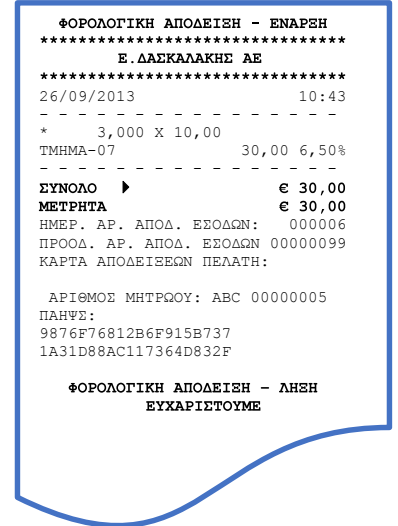
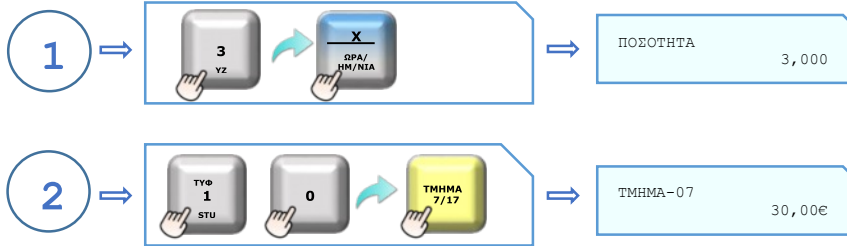
Πίεση του πλήκτρου **[ΕΙΔΟΣ]** και πληκτρολόγηση του α/α ΕΙΔΟΥΣ (01-50000) (π.χ.55) (με ήδη προγραμματισμένη τιμή) ή του αριθμού BARCODE του επιθυμητού είδους προς πώληση. Αφού γίνει η επιλογή του ΕΙΔΟΥΣ, πίεση του πλήκτρου **[ΜΕΤΡΗΤΑ]** για αποδοχή.



5.1.3. ΠΩΛΗΣΗ ΣΕ ΤΜΗΜΑ ΜΕ ΠΟΣΟΤΗΤΑ

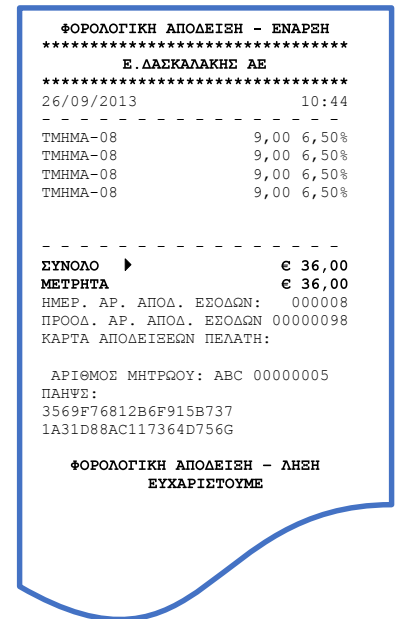
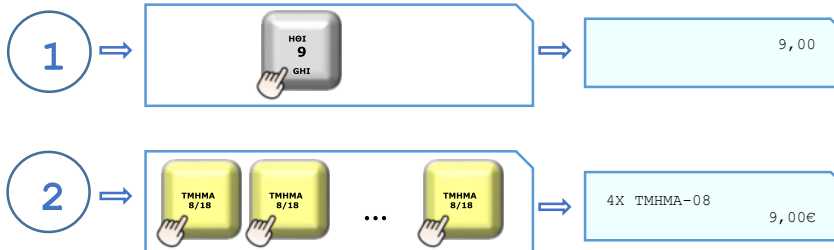
1^{ος} τρόπος

Πληκτρολόγηση από το αριθμητικό πληκτρολόγιο της επιθυμητής ποσότητας (π.χ.3) και πίεση του πλήκτρου **[X]**. Στη συνέχεια πληκτρολόγηση της τιμής (π.χ. 10) και πίεση του πλήκτρου του επιθυμητού τμήματος προς πώληση **[ΤΜΗΜΑ 1]** έως **[ΤΜΗΜΑ 10]** ή **[ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ]** και **[ΤΜΗΜΑ 11]** έως **[ΤΜΗΜΑ 20]**.



2^{ος} τρόπος

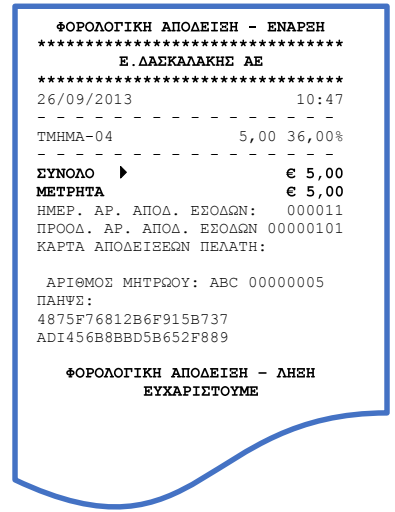
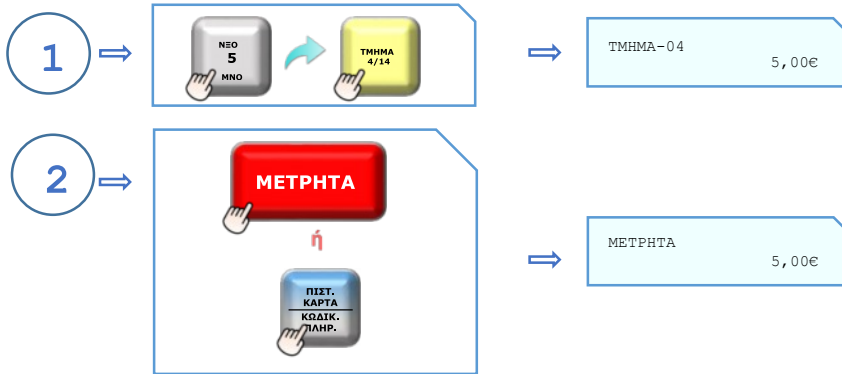
Πληκτρολόγηση από το αριθμητικό πληκτρολόγιο της τιμής (π.χ.9) και πίεση του πλήκτρου του επιθυμητού τμήματος προς πώληση **[ΤΜΗΜΑ 1]** έως **[ΤΜΗΜΑ 10]** ή **[ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ]** και **[ΤΜΗΜΑ 11]** έως **[ΤΜΗΜΑ 20]** και στη συνέχεια πίεση του πλήκτρου του τμήματος όσες φορές είναι επιθυμητό. Στο επάνω αριστερό τμήμα της οθόνης φαίνεται ο αριθμός της επανάληψης κάθε φορά που πιέζεται το πλήκτρο του τμήματος.



5.1.4. ΚΛΕΙΣΙΜΟ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ

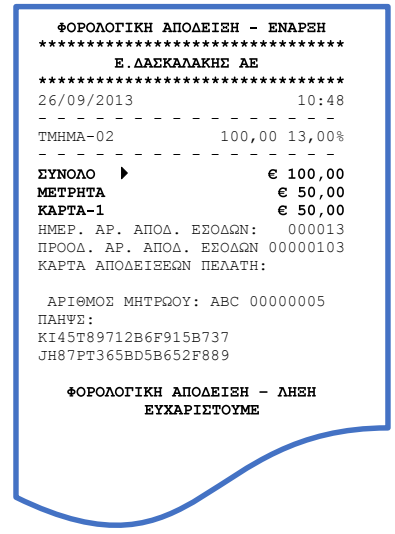
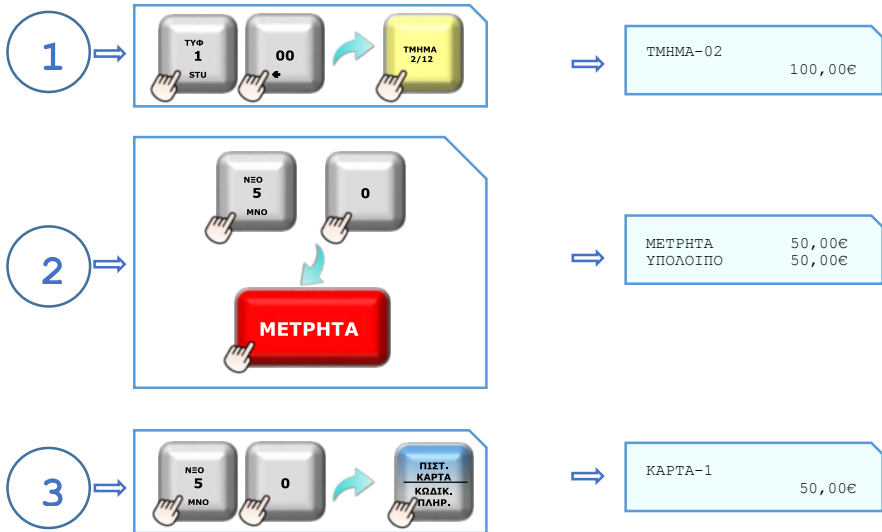
α) ΜΕΤΡΗΤΑ ή ΚΑΡΤΑ ή ΑΛΛΟΣ ΤΡΟΠΟΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ

Αφού έχουν πραγματοποιηθεί οι απαραίτητες συναλλαγές, για να κλείσει η απόδειξη απαιτείται η πίεση του πλήκτρου **[ΜΕΤΡΗΤΑ]** ή **[ΠΙΣΤ. ΚΑΡΤΑ]** ή **[ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ]** και **[ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ]** για την επιλογή του τρόπου.



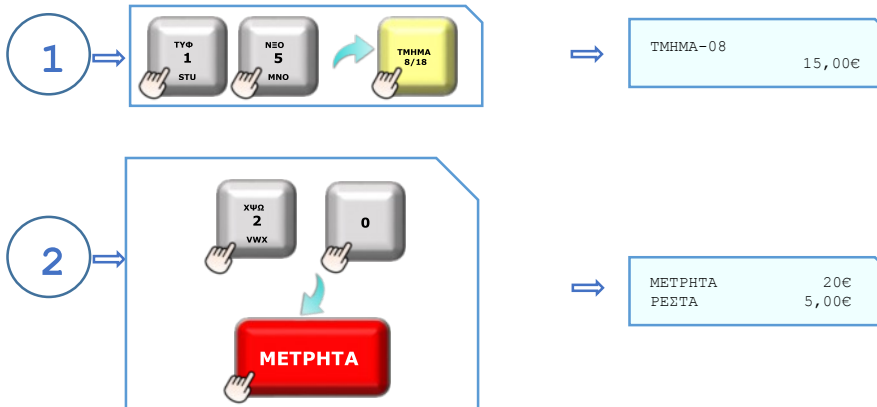
β) ΜΕΙΚΤΟΣ ΤΡΟΠΟΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ

Αφού έχουν πραγματοποιηθεί οι απαραίτητες συναλλαγές εισάγετε το ποσό και πιέστε το πλήκτρο **[ΜΕΤΡΗΤΑ]** ή **[ΠΙΣΤ. ΚΑΡΤΑ]** ή **[ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ]** και **[ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ]** για την επιλογή του 1^{ου} τρόπου πληρωμής και συνεχίζετε με τον ίδιο τρόπο ως την ολική εξόφληση της συναλλαγής.



5.1.5. ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΡΕΣΤΩΝ

Πριν να κλείσει η απόδειξη με το πλήκτρο **[ΜΕΤΡΗΤΑ]**, πληκτρολογείτε το ποσό που δίνει ο πελάτης (π.χ. 20) και αμέσως μετά πιέστε το πλήκτρο **[ΜΕΤΡΗΤΑ]**. Τα ρέστα εμφανίζονται στην οθόνη και εκτυπώνονται στην απόδειξη.



ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ	

Ε. ΔΑΣΚΑΛΑΚΗΣ ΑΕ	

26/09/2013	10:50
-----	-----
TMHMA-08	15,00 6,50%
-----	-----
ΣΥΝΟΛΟ	€ 15,00
ΜΕΤΡΗΤΑ	€ 20,00
ΡΕΣΤΑ-ΕΥΡΩ:	€ 5,00
HΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ:	000016
ΠΡΟΟΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ	00000106
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:	
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005	
ΠΑΗΣ:	
98FSD89712B6F915B737	
JH87PT365B956452F889	
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ	
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ	

5.1.6. ΔΙΟΡΘΩΣΗ

Χρησιμοποιώντας το πλήκτρο **[ΔΙΟΡΘΩΣΗ]** υπάρχει η δυνατότητα άμεσης και αυτόματης ακύρωσης της τελευταίας κίνησης (πώλησης), πριν να κλείσει η απόδειξη.



ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ	

Ε. ΔΑΣΚΑΛΑΚΗΣ ΑΕ	

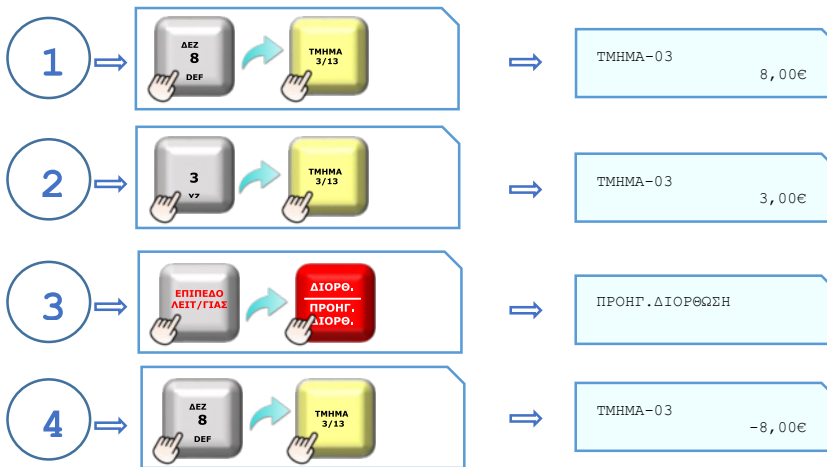
26/09/2013	10:51
-----	-----
TMHMA-03	5,00 23,00%
TMHMA-07	4,00 6,50%
-----	-----
---	ΔΙΟΡΘΩΣΗ
-----	-----
TMHMA-07	-4,00 6,50%
TMHMA-01	5,00 6,50%
-----	-----
ΣΥΝΟΛΟ	€ 10,00
ΜΕΤΡΗΤΑ	€ 10,00
HΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ:	000017
ΠΡΟΟΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ	00000107
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:	
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005	
ΠΑΗΣ:	
8790I89712B6F915B737	
JH87PT36HJ875621F889	
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ	
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ	

5.1.7. ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΗ ΔΙΟΡΘΩΣΗ

Πιέστε τα πλήκτρα **[ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ]** και **[ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΗ ΔΙΟΡΘΩΣΗ]**, πληκτρολογήστε το ακριβές ποσό και μετά πιέστε το πλήκτρο του τμήματος/είδους που θέλετε να διορθώσετε και έχει ήδη πωληθεί μέσα στην απόδειξη.



Η μηχανή διορθώνει ΜΟΝΟ το ακριβές ποσό ή την ακριβή ποσότητα που είχε πωληθεί.



ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ		

Ε. ΔΑΣΚΑΛΑΚΗΣ ΑΕ		

26/09/2013		10:51

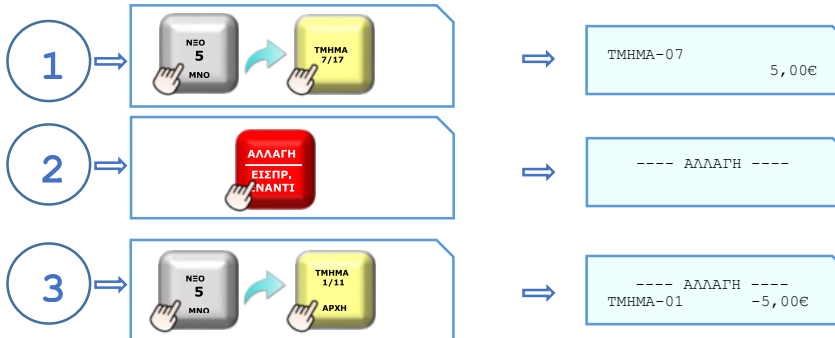
ΤΜΗΜΑ-03	8,00	23,00%
ΤΜΗΜΑ-03	3,00	23,00%
--- ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΗ ΔΙΟΡΘΩΣΗ ---		
ΤΜΗΜΑ-03	-8,00	23,00%
ΤΜΗΜΑ-06	4,00	6,50%

ΣΥΝΟΛΟ		€ 7,00
ΜΕΤΡΗΤΑ		€ 7,00
ΗΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ:		000018
ΠΡΟΟΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ		00000108
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:		
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005		
ΠΑΝΩΣ:		
1254I89712B6F915B737		
JH87PT36HJ8756298P04		
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ		
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ		

5.1.8. ΑΛΛΑΓΗ

Πληκτρολογείτε το ποσό και το ΤΜΗΜΑ/ΕΙΔΟΣ της καινούργιας αγοράς, πατάτε **[ΑΛΛΑΓΗ]** και πληκτρολογείτε το ποσό και το ΤΜΗΜΑ/ΕΙΔΟΣ της παλιάς απόδειξης.

Η νέα πώληση θα είναι στον ίδιο συντελεστή ΦΠΑ και η αξία θα είναι ίση ή μεγαλύτερη.



ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ		

Ε. ΔΑΣΚΑΛΑΚΗΣ ΑΕ		

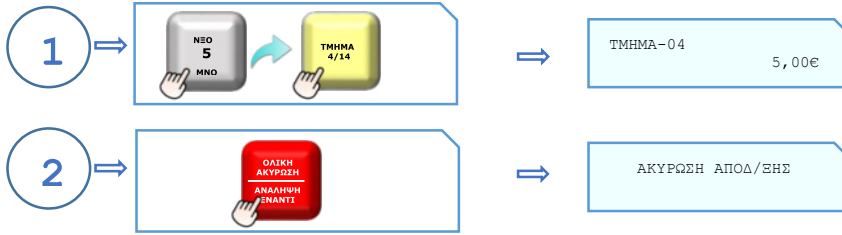
26/09/2013		10:55

ΤΜΗΜΑ-07	5,00	6,50%
--- ΑΛΛΑΓΗ ---		
ΤΜΗΜΑ-01	-5,00	6,50%

ΣΥΝΟΛΟ		€ 0,00
ΜΕΤΡΗΤΑ		€ 0,00
ΗΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ:		000021
ΠΡΟΟΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ		00000111
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:		
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005		
ΠΑΝΩΣ:		
5468I89712B6F915B737		
2364AEW6HJ8756298P04		
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ		
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ		

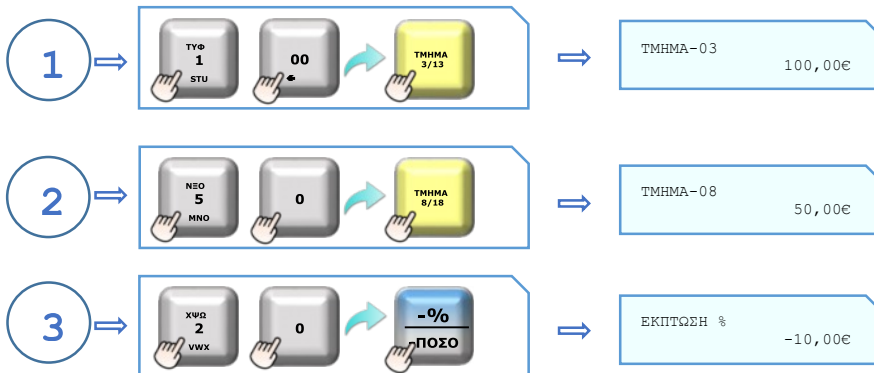
5.1.9. ΟΛΙΚΗ ΑΚΥΡΩΣΗ

Χρησιμοποιείται για την ακύρωση μιας ανοικτής απόδειξης. Η απόδειξη είναι νόμιμη με μηδενική αξία συναλλαγής.



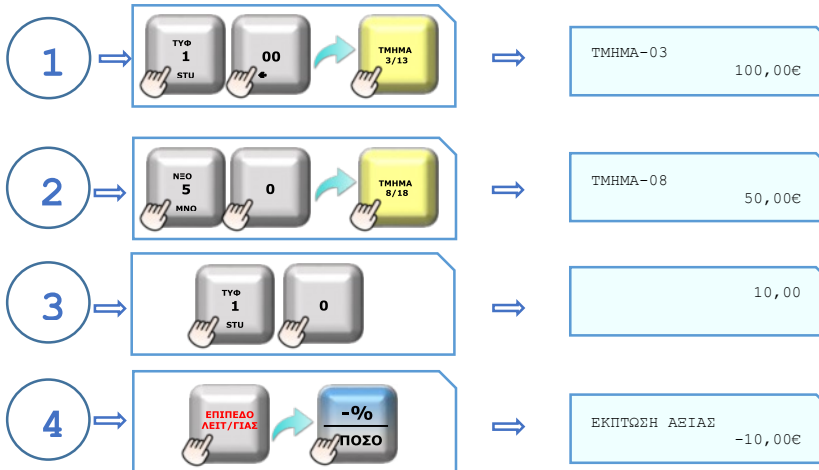
5.1.10. ΠΟΣΟΣΤΙΑΙΑ ΕΚΠΤΩΣΗ ΣΕ ΕΙΔΟΣ/ΤΜΗΜΑ

Μετά την πώληση τμήματος/είδους πληκτρολογήστε το ποσοστό της έκπτωσης και πιέστε το πλήκτρο **[ΕΚΠΤΩΣΗ-%]**. Η ποσοστιαία έκπτωση αφαιρείται από το τελευταίο πωλημένο τμήμα/είδος.



5.1.11. ΕΚΠΤΩΣΗ ΠΟΣΟΥ ΣΤΟ ΕΙΔΟΣ/ΤΜΗΜΑ

Μετά την πώληση τμήματος/είδους πληκτρολογήστε την αξία της έκπτωσης και πιέστε τα πλήκτρα **[ΕΠΙΠΛΕΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ]** και **[ΕΚΠΤΩΣΗ ΠΟΣΟΥ]**. Η αξία αυτή αφαιρείται από το τελευταίο πωλημένο τμήμα/είδος.



ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ		

Ε.ΔΑΣΚΑΛΑΚΗΣ ΑΕ		

26/09/2013		10:57

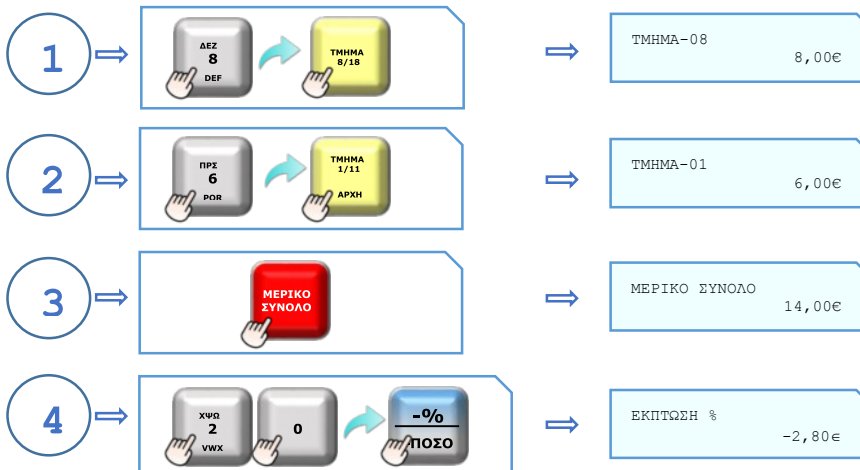
ΤΜΗΜΑ-03	100,00	23,00%
ΤΜΗΜΑ-08	50,00	6,50%
ΕΚΠΤΩΣΗ ΑΞΙΑΣ		-10,00

ΣΥΝΟΛΟ	€ 140,00	
ΜΕΤΡΗΤΑ	€ 140,00	
ΗΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ:	000024	
ΠΡΟΩΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ	00000114	
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:		
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005		
ΠΑΝΩΣ:		
9875YRRI897124654637		
8754AS782FHF35298P04		
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ		
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ		

5.1.12. ΠΟΣΟΣΤΙΑΙΑ ΕΚΠΤΩΣΗ ΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ

Μετά την πώληση ενός ή περισσότερων τμημάτων/ειδών πιέστε το πλήκτρο **[ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ]**, πληκτρολογήστε το ποσοστό της έκπτωσης και πιέστε το πλήκτρο **[ΕΚΠΤΩΣΗ - %]**.

Η ποσοστιαία έκπτωση στο μερικό σύνολο επιμερίζεται αναλογικά σε όλα τα πωλημένα τμήματα/είδη της απόδειξης.



ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ		

Ε.ΔΑΣΚΑΛΑΚΗΣ ΑΕ		

26/09/2013		10:58

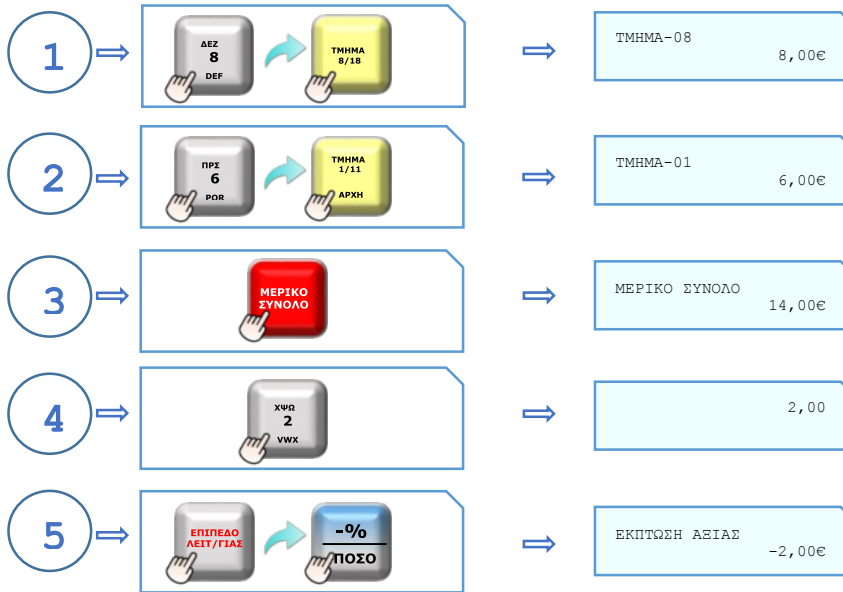
ΤΜΗΜΑ-08	8,00	6,50%
ΤΜΗΜΑ-01	6,00	6,50%
ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ	14,00€	
ΕΚΠΤΩΣΗ %	20,00%	-2,80

ΣΥΝΟΛΟ	€ 11,20	
ΜΕΤΡΗΤΑ	€ 11,20	
ΗΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ:	000025	
ΠΡΟΩΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ	00000115	
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:		
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005		
ΠΑΝΩΣ:		
1254YRRI897124654637		
2354AS782FHF35298P04		
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ		
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ		

5.1.13. ΕΚΠΤΩΣΗ ΠΟΣΟΥ ΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ

Μετά την πώληση ενός ή περισσότερων τμημάτων/ειδών πιέστε το πλήκτρο **[ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ]**, πληκτρολογήστε την αξία της έκπτωσης και πιέστε τα πλήκτρα **[ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ]** και **[ΕΚΠΤΩΣΗ ΠΟΣΟΥ]**.

Η έκπτωση αξίας στο μερικό σύνολο επιμερίζεται αναλογικά σε όλα τα πωλημένα τμήματα/είδη της απόδειξης.



ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ			

Ε. ΔΑΣΚΑΛΑΚΗΣ ΑΕ			

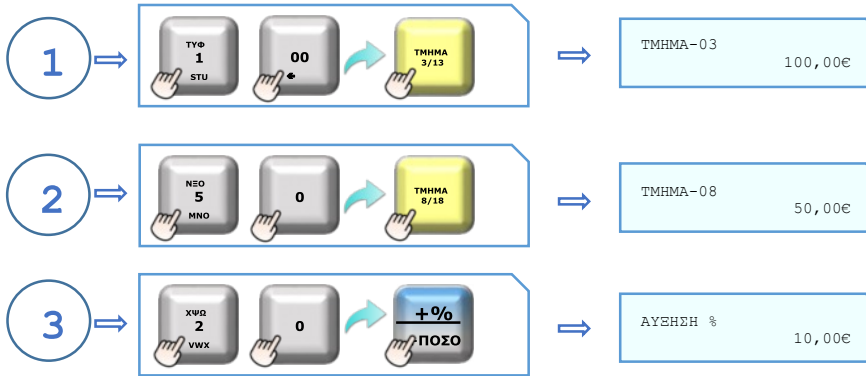
26/09/2013			10:59

ΤΜΗΜΑ-08	8,00	6,50%	
ΤΜΗΜΑ-01	6,00	6,50%	
ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ	14,00€		
ΕΚΠΤΩΣΗ ΑΞΙΑΣ	-2,00		

ΣΥΝΟΛΟ	€ 12,00		
ΜΕΤΡΗΤΑ	€ 12,00		
ΗΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ:	000026		
ΠΡΟΟΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ	00000116		
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:			
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005			
ΠΑΝΥΣ:			
7984ΥRRI897124654637			
1AE4AS782FHF35298FO4			
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ			
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ			

5.1.14. ΠΟΣΟΣΤΙΑΙΑ ΑΥΞΗΣΗ ΣΕ ΕΙΔΟΣ/ΤΜΗΜΑ

Μετά την πώληση τμήματος/είδους πληκτρολογήστε το ποσοστό της αύξησης και πιέστε το πλήκτρο **[% ΑΥΞΗΣΗ]**.
 Η ποσοστιαία αύξηση προστίθεται στο τελευταίο πωλημένο τμήμα/είδος.



ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ			

Ε. ΔΑΣΚΑΛΑΚΗΣ ΑΕ			

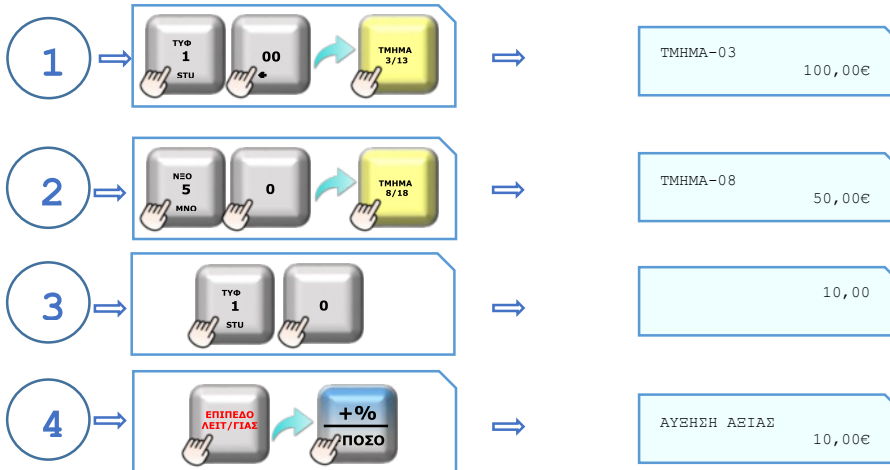
26/09/2013			10:57

ΤΜΗΜΑ-03	100,00	23,00%	
ΤΜΗΜΑ-08	50,00	6,50%	
ΑΥΞΗΣΗ %	20,00%	+10,00	

ΣΥΝΟΛΟ			€ 160,00
ΜΕΤΡΗΤΑ			€ 160,00
ΗΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΞΟΔΩΝ:	000023		
ΠΡΟΟΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΞΟΔΩΝ	00000113		
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:			
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005			
ΠΑΝΨ:			
854ASS6I897124654637			
5464ASD87A2135298FO4			
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ			
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ			

5.1.15. ΑΥΞΗΣΗ ΠΟΣΟΥ ΣΤΟ ΕΙΔΟΣ/ΤΜΗΜΑ

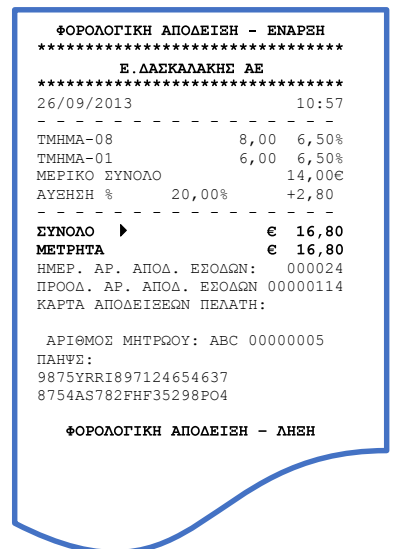
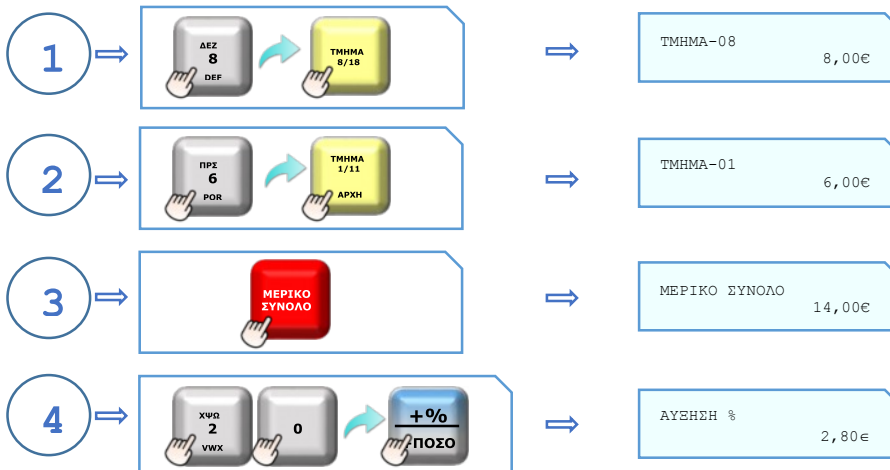
Μετά την πώληση τμήματος/είδους πληκτρολογήστε την αξία της αύξησης και πιέστε το πλήκτρο **[ΑΥΞΗΣΗ ΠΟΣΟΥ]**. Η αξία αυτή προστίθεται στο τελευταίο πωλημένο τμήμα/είδος.



5.1.16. ΠΟΣΟΣΤΙΑΙΑ ΑΥΞΗΣΗ ΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ

Μετά την πώληση ενός ή περισσότερων τμημάτων/ειδών πιέστε το πλήκτρο **[ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ]**, πληκτρολογήστε το ποσοστό της αύξησης και πιέστε το πλήκτρο **[% ΑΥΞΗΣΗ]**.

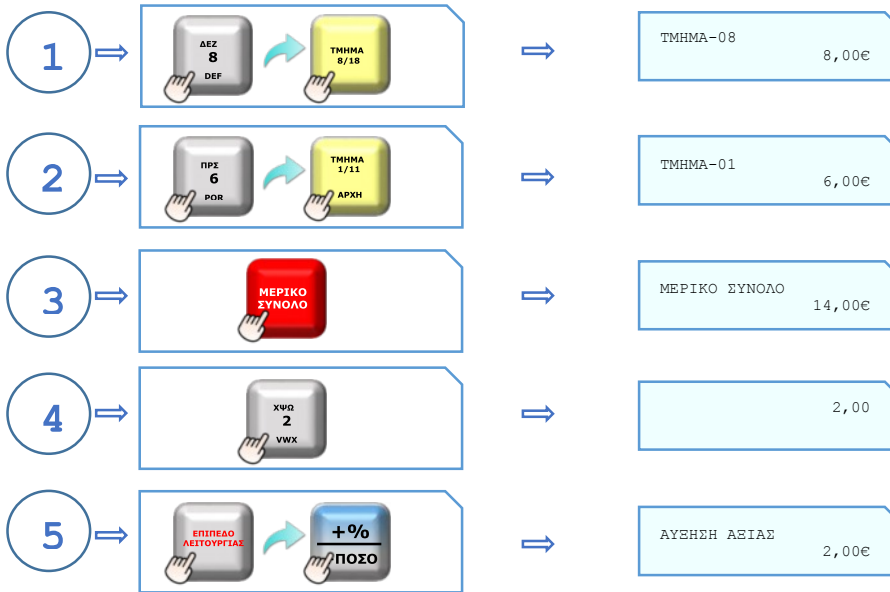
Η ποσοστιαία αύξηση στο μερικό σύνολο επιμερίζεται αναλογικά σε όλα τα πωλημένα τμήματα/είδη της απόδειξης.



5.1.17. ΑΥΞΗΣΗ ΠΟΣΟΥ ΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ

Μετά την πώληση ενός ή περισσότερων τμημάτων/ειδών πιέστε το πλήκτρο **[ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ]**, πληκτρολογήστε την αξία της αύξησης και πιέστε το πλήκτρο **[ΑΥΞΗΣΗ ΠΟΣΟΥ]**.

Η αύξηση αξίας στο μερικό σύνολο επιμερίζεται αναλογικά σε όλα τα πωλημένα τμήματα/είδη της απόδειξης.



ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ			

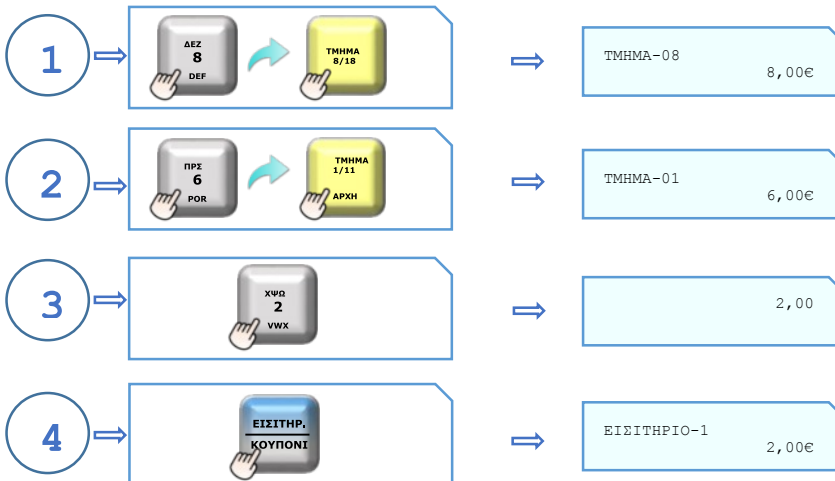
Ε. ΔΑΣΚΑΛΑΚΗΣ ΑΕ			

26/09/2013			10:57
ΤΜΗΜΑ-08	8,00	6,50%	
ΤΜΗΜΑ-01	6,00	6,50%	
ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ		14,00€	
ΑΥΞΗΣΗ ΑΞΙΑΣ		+2,00	
ΣΥΝΟΛΟ	▶	€ 16,00	
ΜΕΤΡΗΤΑ		€ 16,00	
ΗΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ:		000024	
ΠΡΟΟΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ		00000114	
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:			
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC		00000005	
ΠΑΝΩΣ:			
9875YRRI897124654637			
8754AS782FHF35298FO4			
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ			

5.1.18. ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ

Αφού γίνει η πώληση ενός ή περισσότερων τμημάτων/ειδών, πληκτρολογήστε την αξία του εισιτηρίου και πιέστε το πλήκτρο **[ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ]** αξία του εισιτηρίου θα μπορεί να έχει ήδη προγραμματισθεί εκ των προτέρων.

Η έκπτωση αξίας εισιτηρίου στο μερικό σύνολο επιμερίζεται αναλογικά σε όλα τα τμήματα/είδη της απόδειξης.



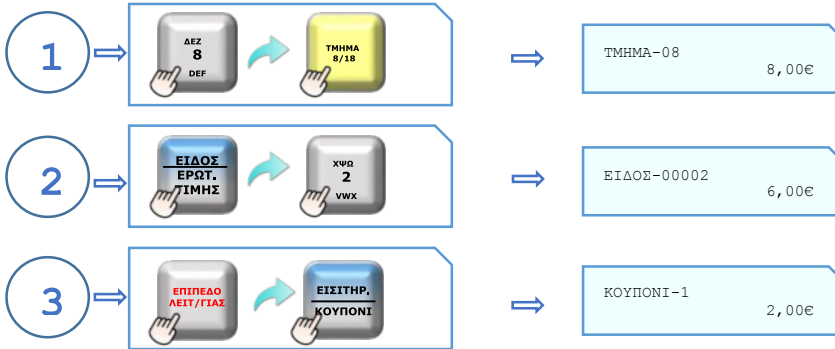
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ			

Ε. ΔΑΣΚΑΛΑΚΗΣ ΑΕ			

26/09/2013			11:00
ΤΜΗΜΑ-08	8,00	6,50%	
ΤΜΗΜΑ-01	6,00	6,50%	
ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ		14,00€	
ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ-1		-2,00	
ΣΥΝΟΛΟ	▶	€ 12,00	
ΜΕΤΡΗΤΑ		€ 12,00	
ΗΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ:		000027	
ΠΡΟΟΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ		00000117	
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:			
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC		00000005	
ΠΑΝΩΣ:			
I897124657984YRR4637			
2FHF35298FO41AE4AS78			
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ			
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ			

5.1.19. ΚΟΥΠΟΝΙ

Αφού γίνει η πώληση ενός ή περισσότερων ΕΙΔΩΝ, πιάστε το πλήκτρο **[ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ]** και στη συνέχεια το πλήκτρο **[ΚΟΥΠΟΝΙ]**. Πληκτρολογείτε τον αριθμό Barcode ή τον α/α του κουπονιού. Η αξία του κουπονιού θα πρέπει να έχει προγραμματισθεί εκ των προτέρων.



ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ			

Ε. ΔΑΣΚΑΛΑΚΗΣ ΑΕ			

26/09/2013			11:00

ΤΜΗΜΑ-08	8,00	6,50%	
ΕΙΔΟΣ-00002	6,00	6,50%	
ΚΟΥΠΟΝΙ-1		-2,00	

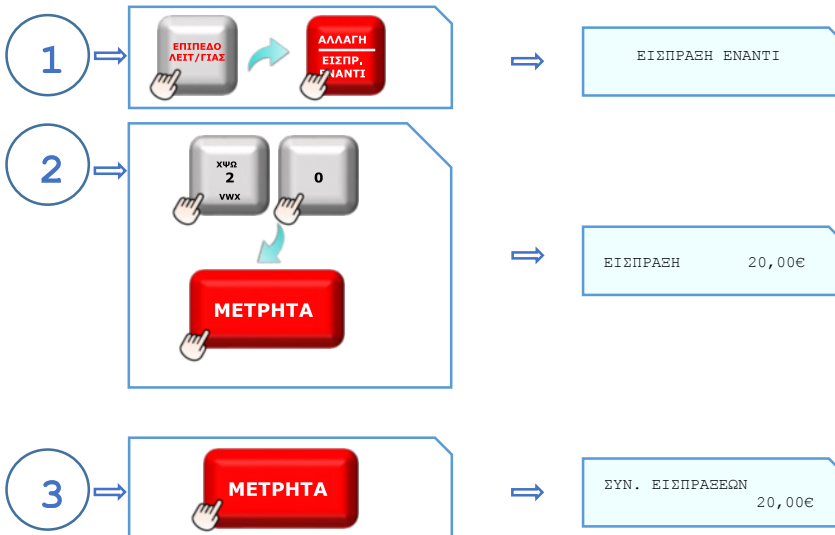
ΣΥΝΟΛΟ	€ 12,00		
ΜΕΤΡΗΤΑ	€ 12,00		
ΗΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ:	000027		
ΠΡΟΟΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ	00000117		
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:			
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005			
ΠΑΗΣ:			
I897124657984YRR4637			
2FHF35298PO41AE4AS78			
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ			
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ			

5.1.20. ΕΙΣΠΡΑΞΗ ΕΝΑΝΤΙ

Υπάρχει η δυνατότητα είσπραξης ποσών έναντι.

Πιάστε το πλήκτρο **[ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ]** και στη συνέχεια το πλήκτρο **[ΕΙΣΠΡΑΞΗ ΕΝΑΝΤΙ]**. Πληκτρολογείτε το ποσό και στη συνέχεια το πλήκτρο πληρωμής.

Για το τέλος της συναλλαγής πιάστε το πλήκτρο πληρωμής που έχετε επιλέξει.



ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ			

Ε. ΔΑΣΚΑΛΑΚΗΣ ΑΕ			

26/09/2013			11:00

ΕΙΣΠΡΑΞΗ ΕΝΑΝΤΙ			

ΕΙΣΠΡΑΞΗ	20,00€		

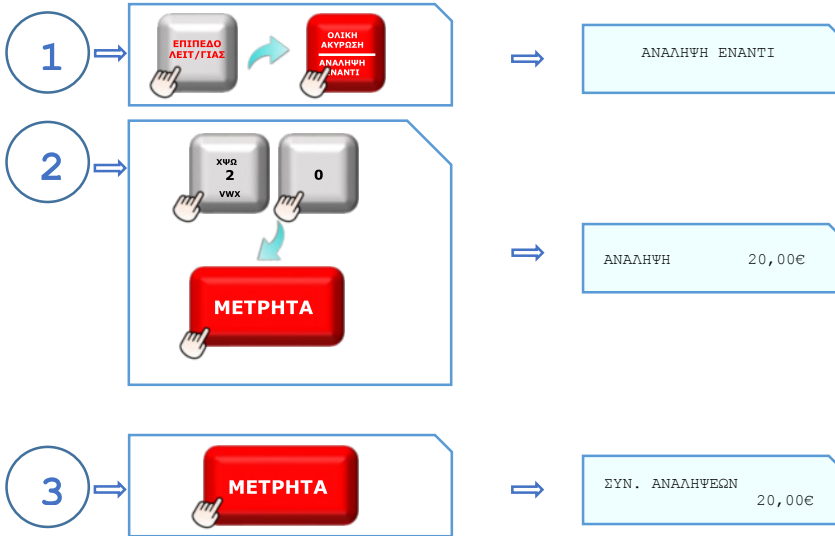
ΜΕΤΡΗΤΑ	€ 20,00		
ΠΑΡΑΝΟΜΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ	000003		
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005			
ΤΟ ΠΑΡΟΝ ΔΕΝ ΑΠΟΤΕΛΕΙ			
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ			

5.1.21. ΑΝΑΛΗΨΗ ΕΝΑΝΤΙ

Υπάρχει η δυνατότητα ανάληψης ποσών έναντι.

Πιέστε το πλήκτρο **[ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ]** και στη συνέχεια το πλήκτρο **[ΑΝΑΛΗΨΗ ΕΝΑΝΤΙ]**. Πληκτρολογείτε το ποσό και στη συνέχεια το πλήκτρο πληρωμής.

Για το τέλος της συναλλαγής πιέστε το πλήκτρο πληρωμής που έχετε επιλέξει.






5.2. ΑΝΑΦΟΡΕΣ-ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ

Έκδοση διάφορων αναφορών στατιστικών.

Πιέστε το πλήκτρο  μία φορά και μετά το πλήκτρο  έως ότου δείτε στην πρώτη σειρά της οθόνης 

> ΑΝΑΦΟΡΕΣ - ΣΤΑΤΙΣ

Πιέστε το πλήκτρο  για είσοδο στο υπομενού των αναφορών.

Είναι διαθέσιμες οι παρακάτω επιλογές όπου εναλλάσσονται με τα πλήκτρα  ή  δεξιά ή αριστερά:

1. ΣΥΝΟΛΑ ΗΜΕΡΑΣ - Χ
2. ΤΑΜΕΙΟ ΗΜΕΡΑΣ
3. ΠΩΛΗΣΕΙΣ ΕΙΔΩΝ
4. ΠΩΛΗΣΕΙΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ ΗΜΕΡΑΣ
5. ΣΥΝΟΛΟ ΠΩΛΗΣΕΩΝ ΤΜΗΜΑΤΩΝ
6. ΧΕΙΡΙΣΤΕΣ
7. ΓΕΝΙΚΟΙ ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΙ
8. ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΤΙΚΑ ΣΥΝΟΛΑ
9. ΑΝΑΦΟΡΑ ΚΑΤΗΓΟΡΙΩΝ
10. ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ
11. ΠΕΡΙΟΔΙΚΗ Ζ -Ζ
12. ΠΕΡΙΟΔΙΚΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ
13. ΚΛΕΙΣΙΜΟ Φ.Μ.
14. ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΦΜ - Η/Υ

ΕΙΔΟΣ ΔΕΛΤΙΟΥ		ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΔΕΛΤΙΟΥ
1.	ΣΥΝΟΛΑ ΗΜΕΡΑΣ - X	Οι ημερήσιες πωλήσεις, οι εκπτώσεις, αυξήσεις, αλλαγές κ.α., η ανάλυση του ταμείου και γενικά η ημερήσια εικόνα πωλήσεων - ταμείου. Αυτό το δελτίο είναι εφικτό να εκδοθεί απεριόριστες φορές κατά την διάρκεια της ημέρας χωρίς να μηδενίζονται τα ημερήσια σύνολα.
2.	ΤΑΜΕΙΟ ΗΜΕΡΑΣ	Η κίνηση του ταμείου είτε από πωλήσεις είτε από εισπράξεις - αναλήψεις έναντι. Η ανάλυση του ταμείου γίνεται ανά τρόπο πληρωμής.
3.	ΠΩΛΗΣΕΙΣ ΕΙΔΩΝ	Οι πωλήσεις των ειδών που έχουν κινηθεί στην διάρκεια της ημέρας . Εκτυπώνεται πριν από το δελτίο Z , γιατί με την έκδοση του δελτίου Z μηδενίζονται αυτόματα οι πωλήσεις ειδών ημέρας.
4.	ΠΩΛΗΣΕΙΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ ΗΜΕΡΑΣ	Οι πωλήσεις των τμημάτων που έχουν κινηθεί στην διάρκεια της ημέρας . Εκτυπώνεται πριν από το δελτίο Z , γιατί με την έκδοση του δελτίου Z μηδενίζονται αυτόματα οι πωλήσεις τμημάτων ημέρας.
5.	ΣΥΝΟΛΟ ΠΩΛΗΣΕΩΝ ΤΜΗΜΑΤΩΝ	Οι συγκεντρωτικές πωλήσεις των τμημάτων από τον τελευταίο μηδενισμό τους. Οι συγκεντρωτικές πωλήσεις τμημάτων παραμένουν καταχωρημένες στην μηχανή έως τον μηδενισμό τους από το βασικό μενού «ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ».
6.	ΧΕΙΡΙΣΤΕΣ	Εκτυπώνονται οι πωλήσεις που έχουν γίνει ανά χειριστή. Υπάρχει η δυνατότητα εκτύπωσης των πωλήσεων ανά συγκεκριμένο χειριστή ή για όλους. Εκτυπώνεται πριν από το δελτίο Z , γιατί με την έκδοση του δελτίου Z μηδενίζονται αυτόματα τα σύνολα πωλήσεων ανά χειριστή.
7.	ΓΕΝΙΚΕΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΙ	Μέσα από τις γενικές παραμέτρους μπορούμε να επιλέξουμε προς εκτύπωση τα παρακάτω:
	1. ΛΙΣΤΑ ΕΙΔΩΝ	Εκτύπωση προγραμματισμένων παραμέτρων λίστας επιλεγμένων ειδών «από - έως». Με το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] μπορεί να γίνει διακοπή της εκτύπωσης. (Σύνολο ειδών: 50000).
	2. ΛΙΣΤΑ ΤΜΗΜΑΤΩΝ	Εκτύπωση προγραμματισμένων παραμέτρων λίστας επιλεγμένων τμημάτων «από - έως». Με το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] μπορεί να γίνει διακοπή της εκτύπωσης. (Σύνολο τμημάτων: 60)
	3. ΛΙΣΤΑ ΠΛΗΡΩΜΩΝ	Εκτύπωση προγραμματισμένων παραμέτρων λίστας τρόπων πληρωμής. Με το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] μπορεί να γίνει διακοπή της εκτύπωσης. (Σύνολο τρόπων πληρωμής: 10)
	4. ΛΙΣΤΑ ΕΚΠΤΩΣΕΩΝ/ ΑΥΞΗΣΕΩΝ	Εκτύπωση προγραμματισμένων παραμέτρων λίστας εκπτώσεων / αυξήσεων. Με το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] μπορεί να γίνει διακοπή της εκτύπωσης. (Σύνολο εκπτώσεων/αυξήσεων: 10)
	5. ΛΙΣΤΑ ΧΕΙΡΙΣΤΩΝ	Εκτύπωση προγραμματισμένων παραμέτρων λίστας χειριστών. Με το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] μπορεί να γίνει διακοπή της εκτύπωσης. (Σύνολο χειριστών: 10)
	6. ΛΙΣΤΑ ΠΕΛΑΤΩΝ	Εκτύπωση προγραμματισμένων παραμέτρων λίστας επιλεγμένων πελατών «από - έως». Με το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] μπορεί να γίνει διακοπή της εκτύπωσης. (Σύνολο πελατών: 200)
	7. ΛΙΣΤΑ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ	Εκτύπωση των προγραμματισμένων παραμέτρων αναφορών, πωλήσεων, περιφερειακών καθώς και των γενικών παραμέτρων.
8.	ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΤΙΚΑ ΣΥΝΟΛΑ	Εκτύπωση συγκεντρωτικού ελέγχου ταμείου από την τελευταία ημερομηνία μηδενισμού στατιστικών.
9.	ΑΝΑΦΟΡΑ ΚΑΤΗΓΟΡΙΩΝ	Εκτύπωση συγκεντρωτικών στοιχείων (σύνολο πωλήσεων και πωληθέντων τεμαχίων) ανά κατηγορία από την τελευταία ημερομηνία μηδενισμού στατιστικών.
10.	ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ	Εκτύπωση στατιστικών πωλήσεων από την τελευταία ημερομηνία μηδενισμού στατιστικών. Υπάρχει δυνατότητα επιλογής εκτύπωσης πωλήσεων α) ανά ώρα σε 24ωρη βάση (κωδ.1), β) ανά ημέρα (κωδ.2),

		γ) ανά μήνα (κωδ.3) και δ) ανά ώρα, ανά ημέρα και ανά μήνα σε ένα δελτίο (κωδ.4).	
11.	ΠΕΡΙΟΔΙΚΗ Ζ - Ζ	Έκδοση αναφοράς από την φορολογική μνήμη για συγκεκριμένο εύρος δελτίων Z (από αριθμό Zx έως αριθμό Zy). Είναι η πιο συνηθισμένη εκτύπωση που προσκομίζεται στις ΔΟΥ για ανάγνωση της φορολογικής μνήμης (εκτύπωση τριών τελευταίων Z) σε περίπτωση κλεισίματος της μηχανής. Προεπιλεγμένο είναι από το Z No 1 έως το τελευταίο καταχωρημένο στην φορολογική μνήμη. Αφού γίνει η επιλογή του εύρους των Z στη συνέχεια υπάρχει δυνατότητα επιλογής του είδους αναφοράς:	
		Α) ΣΥΝΟΠΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ	Περιέχονται ΣΥΝΟΛΑ ΠΕΡΙΟΔΟΥ, ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ. καθώς και στοιχεία (ΠΛΗΘΟΣ) για τις εξής περιπτώσεις: 1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ 2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ. 3. ΒΛΑΒΕΣ CMOS 4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ 5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α. 6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ 7. ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΠΜΗΑΔ 8. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ 9. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ 10. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.
		Β) ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ	Περιέχονται ΣΥΝΟΛΑ ΑΝΑ Z , ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΗΜΕΡΗΣΙΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΑΝΑ Z , λεπτομερή στοιχεία (ΠΛΗΘΟΣ) για τις εξής περιπτώσεις: 1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ 2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ. 3. ΒΛΑΒΕΣ CMOS 4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ 5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α. 6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ 7. ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΠΜΗΑΔ 8. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ 9. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ 10. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ. καθώς και ΣΥΝΟΛΑ ΠΕΡΙΟΔΟΥ και ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ.
	Γ) ΑΝΑΓΝΩΣΗ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΥΠΟΓΡΑΦΩΝ	Περιέχονται ΥΠΟΓΡΑΦΕΣ ΗΜΕΡΗΣΙΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΑΝΑ Z , ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ. καθώς και το πλήθος των παρακάτω περιπτώσεων για τη συνολική λειτουργία της μηχανής: 1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ 2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ. 3. ΒΛΑΒΕΣ CMOS 4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ 5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α. 6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ 7. ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΠΜΗΑΔ 8. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ 9. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ 10. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.	
12.	ΠΕΡΙΟΔΙΚΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ	Έκδοση αναφοράς από την φορολογική μνήμη για συγκεκριμένο εύρος ημερομηνιών (από ημ/νία ΗΗ/ΜΜ/ΕΕ έως ημ/νία ΗΗ/ΜΜ/ΕΕ). Προεπιλεγμένη είναι η ημ/νία της ημέρας. Αφού γίνει η επιλογή του εύρους των ημερομηνιών στη συνέχεια υπάρχει δυνατότητα επιλογής του είδους αναφοράς:	
		Α) ΣΥΝΟΠΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ	Περιέχονται ΣΥΝΟΛΑ ΠΕΡΙΟΔΟΥ, ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ. καθώς και στοιχεία (ΠΛΗΘΟΣ) για τις εξής περιπτώσεις: 1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ 2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ. 3. ΒΛΑΒΕΣ CMOS 4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ 5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α. 6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ 7. ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΠΜΗΑΔ 8. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ 9. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ 10. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.


		<p>Β) ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ</p> <p>Περιέχονται ΣΥΝΟΛΑ ΑΝΑ Z, ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΗΜΕΡΗΣΙΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΑΝΑ Z, λεπτομερή στοιχεία (ΠΛΗΘΟΣ) για τις εξής περιπτώσεις:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ 2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ. 3. ΒΛΑΒΕΣ CMOS 4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ 5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α. 6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ 7. ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΠΜΗΑΔ 8. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ 9. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ 10. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ. <p>καθώς και ΣΥΝΟΛΑ ΠΕΡΙΟΔΟΥ και ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ.</p>
		<p>Γ) ΑΝΑΓΝΩΣΗ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΥΠΟΓΡΑΦΩΝ</p> <p>Περιέχονται ΥΠΟΓΡΑΦΕΣ ΗΜΕΡΗΣΙΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΑΝΑ Z, ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ καθώς και το πλήθος των παρακάτω περιπτώσεων για τη συνολική λειτουργία της μηχανής:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ 2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ. 3. ΒΛΑΒΕΣ CMOS 4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ 5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α. 6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ 7. ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΠΜΗΑΔ 8. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ 9. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ 10. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.
13.	ΚΛΕΙΣΙΜΟ Φ.Μ.	<p>Έκδοση αναλυτικής εκτύπωσης των τριών (3) τελευταίων Z, για προσκόμιση στην ΔΟΥ του πελάτη σε περίπτωση που κλείνει/παύει να λειτουργεί η μηχανή (π.χ. μεταβίβαση, πλήρωση Φ.Μ.) Υπάρχει δυνατότητα επιλογής του είδους αναφοράς:</p>
		<p>Α) ΣΥΝΟΠΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ</p> <p>Περιέχονται ΣΥΝΟΛΑ ΠΕΡΙΟΔΟΥ, ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ. καθώς και στοιχεία (ΠΛΗΘΟΣ) για τις εξής περιπτώσεις:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ 2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ. 3. ΒΛΑΒΕΣ CMOS 4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ 5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α. 6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ 7. ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΠΜΗΑΔ 8. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ 9. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ 10. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.
		<p>Β) ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ</p> <p>Περιέχονται ΣΥΝΟΛΑ ΑΝΑ Z, ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΗΜΕΡΗΣΙΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΑΝΑ Z, λεπτομερή στοιχεία (ΠΛΗΘΟΣ) για τις εξής περιπτώσεις:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ 2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ. 3. ΒΛΑΒΕΣ CMOS 4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ 5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α. 6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ 7. ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΠΜΗΑΔ 8. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ 9. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ 10. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ. <p>καθώς και ΣΥΝΟΛΑ ΠΕΡΙΟΔΟΥ και ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ.</p>
		<p>Γ) ΑΝΑΓΝΩΣΗ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΥΠΟΓΡΑΦΩΝ</p> <p>Περιέχονται ΥΠΟΓΡΑΦΕΣ ΗΜΕΡΗΣΙΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΑΝΑ Z, ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ καθώς και το πλήθος των παρακάτω περιπτώσεων για τη συνολική λειτουργία της μηχανής:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ 2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ. 3. ΒΛΑΒΕΣ CMOS 4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ 5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α. 6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ 7. ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΠΜΗΑΔ 8. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ 9. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ

			10.ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.
14.	ΑΠΟΣΤΟΛΗ Φ.Μ. - Η/Υ	Αποστολή περιεχομένων φορολογικής Μνήμης από αριθμό Z έως αριθμό Z ή από ημ/νία έως ημ/νία (Αναλυτική Αναφορά), μέσω της σειριακής θύρας σε Η/Υ κάνοντας χρήση του προγράμματος ανάγνωσης Φ.Μ. Υπάρχει δυνατότητα επιλογής του είδους αναφοράς:	
		A) ΣΥΝΟΠΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ	Περιέχονται ΣΥΝΟΛΑ ΠΕΡΙΟΔΟΥ, ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ. καθώς και στοιχεία (ΠΛΗΘΟΣ) για τις εξής περιπτώσεις: 1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ 2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ. 3. ΒΛΑΒΕΣ CMOS 4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ 5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α. 6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ 7. ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΠΜΗΑΔ 8. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ 9. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ 10.ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.
		B) ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ	Περιέχονται ΣΥΝΟΛΑ ΑΝΑ Z , ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΗΜΕΡΗΣΙΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΑΝΑ Z , λεπτομερή στοιχεία (ΠΛΗΘΟΣ) για τις εξής περιπτώσεις: 1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ 2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ. 3. ΒΛΑΒΕΣ CMOS 4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ 5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α. 6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ 7. ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΠΜΗΑΔ 8. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ 9. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ 10.ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ. καθώς και ΣΥΝΟΛΑ ΠΕΡΙΟΔΟΥ και ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ.
		Γ) ΑΝΑΓΝΩΣΗ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΥΠΟΓΡΑΦΩΝ	Περιέχονται ΥΠΟΓΡΑΦΕΣ ΗΜΕΡΗΣΙΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΑΝΑ Z , ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ. καθώς και το πλήθος των παρακάτω περιπτώσεων για τη συνολική λειτουργία της μηχανής: 1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ 2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ. 3. ΒΛΑΒΕΣ CMOS 4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ 5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α. 6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ 7. ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΠΜΗΑΔ 8. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ 9. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ 10.ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.

5.3. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

Πιέστε το πλήκτρο  μία φορά και μετά το πλήκτρο  έως ότου δείτε στην πρώτη σειρά της οθόνης:

>ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

Πιέστε το πλήκτρο  για είσοδο στο υπομενού του προγραμματισμού.

Βασικά πλήκτρα που χρησιμοποιούνται είναι τα εξής:



Αποδοχή επιλογής (ENTER)



Αναίρεση επιλογής, έξοδος (ESCAPE)



Αριστερή μετακίνηση (Left Cursor)



Δεξιά μετακίνηση (Right Cursor)



Διαγραφή ολόκληρης γραμμής



Διαγραφή χαρακτήρα



Επαναφορά της αρχικής γραμμής
(που ήταν ήδη προγραμματισμένη)





Για εισαγωγή συμβόλων

Πιέζοντας μια φορά εμφανίζονται οι παρακάτω χαρακτήρες και αφού γίνει η επιλογή, με το πλήκτρο [METRHITA] γίνεται η αποδοχή.

.-/*?!@#\$\$%&()+_=:;,<>[]''



Το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο χρησιμοποιείται σύμφωνα με τους χαρακτήρες που είναι τυπωμένοι επάνω στα πλήκτρα. Πατώντας επαναλαμβανόμενα επιλέγουμε ποιόν από τους χαρακτήρες / αριθμό επιθυμούμε.

Είναι διαθέσιμες οι παρακάτω επιλογές όπου εναλλάσσονται με τα πλήκτρα  ή  αριστερά ή δεξιά:

1. ΕΙΔΩΝ
2. ΤΜΗΜΑΤΩΝ
3. ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΠΩΛΗΣΕΩΝ
4. ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΑΝΑΦΟΡΩΝ
5. ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ
6. ΓΕΝΙΚΩΝ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ
7. ETHERNET
8. ΧΕΙΡΙΣΤΩΝ
9. ΠΕΛΑΤΩΝ
10. ΠΛΗΡΩΜΩΝ
11. ΕΚΠΤΩΣΕΩΝ / ΑΥΞΗΣΕΩΝ
12. ΕΙΣΙΤΗΡΙΟΥ
13. ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ
14. ΚΑΤΗΓΟΡΙΩΝ
15. ΤΙΤΛΟΥ
16. ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ
17. ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ
18. ΩΡΑΣ - ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ
19. ΕΙΚΟΝΙΔΙΩΝ
20. ΜΗΝΥΜΑΤΩΝ
21. ΠΛΗΚΤΡΩΝ
22. ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΓΙΑ ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΓΡΗΣ
23. ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ
24. ΕΓΓΡΟΣ

5.3.1. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού 50.000 ΕΙΔΩΝ.

Εργοστασιακά είναι προγραμματισμένοι οι κωδικοί των 100 πρώτων ΕΙΔΩΝ (όπου ο α/α ΕΙΔΟΥΣ № 1 έχει κωδικό ΕΙΔΟΥΣ 000000000000001 έως № 10 αντίστοιχα με κωδικό ΕΙΔΟΥΣ 00000000000100).

1	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΕΙΔΩΝ																		
2	<p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται:</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;"> BARCODE: - </div> <p>α) Πληκτρολογήστε τον κωδικό BARCODE ή "σαρώστε" με το Barcode Reader και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή ή</p> <p>β) πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] όπου στην οθόνη εμφανίζεται: Α/Α ΕΙΔΟΥΣ 1</p> <p>Καταχωρείστε τον α/α του ΕΙΔΟΥΣ που επιθυμείτε να προγραμματίσετε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>																		
3	<p>Στην οθόνη εμφανίζεται: <X> ΕΙΔΟΣ ΑΛΛΑΓΗ όπου <X> είναι ο α/α του επιλεγμένου ΕΙΔΟΥΣ προς καταχώρηση ή διόρθωση.</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>																		
4	<p>Εφόσον έχει γίνει πλέον η επιλογή του ΕΙΔΟΥΣ πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">1. BARCODE ΕΙΔΟΥΣ</th> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">Οθόνη</th> <th style="width: 50%;">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> BARCODE: - </td> <td>Πληκτρολογήστε τον κωδικό BARCODE ή "σαρώστε" με το Barcode Reader και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">2. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΙΔΟΥΣ</th> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">Οθόνη</th> <th style="width: 50%;">Ενέργειες</th> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: - </td> <td>Καταχωρείστε την περιγραφή του ΕΙΔΟΥΣ (μέχρι 20 χαρακτήρες) χρησιμοποιώντας το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">3. ΤΙΜΗ ΠΩΛΗΣΗΣ</th> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">Οθόνη</th> <th style="width: 50%;">Ενέργειες</th> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> ΤΙΜΗ-1 0.00 </td> <td>Καταχωρείστε την ΤΙΜΗ-1 του ΕΙΔΟΥΣ (μέχρι 2 δεκαδικά) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Σε περίπτωση που χρησιμοποιείτε και δεύτερο τιμοκατάλογο έχετε τη δυνατότητα να επαναλάβετε και για την καταχώρηση για την ΤΙΜΗ-2 του ΕΙΔΟΥΣ. Η τιμή του ΕΙΔΟΥΣ είναι προαιρετική. Η τιμή μπορεί να πληκτρολογηθεί και κατά την διαδικασία της πώλησης.</td> </tr> </tbody> </table>	1. BARCODE ΕΙΔΟΥΣ		Οθόνη	Ενέργειες	BARCODE: -	Πληκτρολογήστε τον κωδικό BARCODE ή "σαρώστε" με το Barcode Reader και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	2. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΙΔΟΥΣ		Οθόνη	Ενέργειες	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: -	Καταχωρείστε την περιγραφή του ΕΙΔΟΥΣ (μέχρι 20 χαρακτήρες) χρησιμοποιώντας το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	3. ΤΙΜΗ ΠΩΛΗΣΗΣ		Οθόνη	Ενέργειες	ΤΙΜΗ-1 0.00	Καταχωρείστε την ΤΙΜΗ-1 του ΕΙΔΟΥΣ (μέχρι 2 δεκαδικά) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Σε περίπτωση που χρησιμοποιείτε και δεύτερο τιμοκατάλογο έχετε τη δυνατότητα να επαναλάβετε και για την καταχώρηση για την ΤΙΜΗ-2 του ΕΙΔΟΥΣ. Η τιμή του ΕΙΔΟΥΣ είναι προαιρετική. Η τιμή μπορεί να πληκτρολογηθεί και κατά την διαδικασία της πώλησης.
1. BARCODE ΕΙΔΟΥΣ																			
Οθόνη	Ενέργειες																		
BARCODE: -	Πληκτρολογήστε τον κωδικό BARCODE ή "σαρώστε" με το Barcode Reader και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																		
2. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΙΔΟΥΣ																			
Οθόνη	Ενέργειες																		
ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: -	Καταχωρείστε την περιγραφή του ΕΙΔΟΥΣ (μέχρι 20 χαρακτήρες) χρησιμοποιώντας το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																		
3. ΤΙΜΗ ΠΩΛΗΣΗΣ																			
Οθόνη	Ενέργειες																		
ΤΙΜΗ-1 0.00	Καταχωρείστε την ΤΙΜΗ-1 του ΕΙΔΟΥΣ (μέχρι 2 δεκαδικά) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Σε περίπτωση που χρησιμοποιείτε και δεύτερο τιμοκατάλογο έχετε τη δυνατότητα να επαναλάβετε και για την καταχώρηση για την ΤΙΜΗ-2 του ΕΙΔΟΥΣ. Η τιμή του ΕΙΔΟΥΣ είναι προαιρετική. Η τιμή μπορεί να πληκτρολογηθεί και κατά την διαδικασία της πώλησης.																		

4. ΤΜΗΜΑ ΣΤΟ ΕΙΔΟΣ					
Οθόνη	Ενέργειες				
A/A ΤΜΗΜΑΤΟΣ # 1	Καταχωρείστε τον κωδικό τμήματος (1-60) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Ο κωδικός τμήματος είναι απαραίτητος διότι συνδέει το είδος με συντελεστή ΦΠΑ που είναι υποχρεωτικός για να γίνει η συναλλαγή.				
5. ΑΝΩΤΑΤΗ ΤΙΜΗ ΠΩΛΗΣΗΣ					
Οθόνη	Ενέργειες				
ΜΕΓΙΣΤΟ: 999999,99	Καταχωρείστε την ανώτατη τιμή πώλησης (μέχρι 2 δεκαδικά). Η καταχώρηση μέγιστης τιμής γίνεται για την αποφυγή λαθών και θα πρέπει να είναι μεγαλύτερη ή ίση από την ήδη καταχωρημένη τιμή του ΕΙΔΟΥΣ. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.				
6. ΥΠΟΛΟΙΠΟ ΕΙΔΟΥΣ					
Οθόνη	Ενέργειες				
ΑΠΘΗΚΗ 999999,99	Καταχωρείστε την ποσότητα (stock) του ΕΙΔΟΥΣ (μέχρι 2 δεκαδικά) που υπάρχει. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.				
7. ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΤΙΜΗ					
Οθόνη	Ενέργειες				
ΑΝΟΙΚΤΗ ΤΙΜΗ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε: <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center;">ΝΑΙ</td> <td style="text-align: center;">ΟΧΙ</td> </tr> <tr> <td>Η τιμή θα πληκτρολογείται κάθε φορά που θα γίνεται συναλλαγή του ΕΙΔΟΥΣ.</td> <td>Οι συναλλαγές του ΕΙΔΟΥΣ θα μπορούν να πραγματοποιηθούν μόνο με την ήδη προγραμματισμένη τιμή.</td> </tr> </table> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	ΝΑΙ	ΟΧΙ	Η τιμή θα πληκτρολογείται κάθε φορά που θα γίνεται συναλλαγή του ΕΙΔΟΥΣ.	Οι συναλλαγές του ΕΙΔΟΥΣ θα μπορούν να πραγματοποιηθούν μόνο με την ήδη προγραμματισμένη τιμή.
ΝΑΙ	ΟΧΙ				
Η τιμή θα πληκτρολογείται κάθε φορά που θα γίνεται συναλλαγή του ΕΙΔΟΥΣ.	Οι συναλλαγές του ΕΙΔΟΥΣ θα μπορούν να πραγματοποιηθούν μόνο με την ήδη προγραμματισμένη τιμή.				
8. ΚΛΕΙΣΤΗ ΤΙΜΗ					
Οθόνη	Ενέργειες				
ΤΙΜΗ <ΚΛΕΙΣΤΗ ΤΙΜΗ 1>	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε «ΚΛΕΙΣΤΗ ΤΙΜΗ 1» ή «ΚΛΕΙΣΤΗ ΤΙΜΗ 2» όπου καθορίζετε ποια από τις δύο προγραμματισμένες τιμές θα είναι αυτή με την οποία θα πραγματοποιούνται οι συναλλαγές του εν λόγω ΕΙΔΟΥΣ. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.				
9. ΕΝΕΡΓΟ ΠΡΟΣ ΠΩΛΗΣΗ					
Οθόνη	Ενέργειες				
ΕΝΕΡΓΟ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε: <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center;">ΝΑΙ</td> <td style="text-align: center;">ΟΧΙ</td> </tr> <tr> <td>Το ΕΙΔΟΣ είναι διαθέσιμο προς πώληση.</td> <td>Το ΕΙΔΟΣ δεν είναι διαθέσιμο προς πώληση.</td> </tr> </table> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	ΝΑΙ	ΟΧΙ	Το ΕΙΔΟΣ είναι διαθέσιμο προς πώληση.	Το ΕΙΔΟΣ δεν είναι διαθέσιμο προς πώληση.
ΝΑΙ	ΟΧΙ				
Το ΕΙΔΟΣ είναι διαθέσιμο προς πώληση.	Το ΕΙΔΟΣ δεν είναι διαθέσιμο προς πώληση.				

10. ΜΟΝΑΔΙΑΙΑ ΠΟΣΟΤΗΤΑ**Θθόνη****Ενέργειες**

ΠΩΛ.ΜΟΝΑΔ.ΠΟΣΟΤ.
(ΝΑΙ) ΟΧΙ

Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:

ΝΑΙ

Η μονάδα είναι η επιτρεπόμενη ποσότητα πώλησης του ΕΙΔΟΥΣ.

ΟΧΙ

Επιτρέπεται οποιαδήποτε ποσότητα πώλησης του εν λόγω ΕΙΔΟΥΣ.

Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.

11. ΤΕΛΟΣ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ**Θθόνη****Ενέργειες**

ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΤΕΛΟΣ?
(ΝΑΙ) ΟΧΙ

Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:

ΝΑΙ

Η απόδειξη κλείνει αυτόματα με την πώληση του ΕΙΔΟΥΣ.

ΟΧΙ

Η πώληση του εν λόγω ΕΙΔΟΥΣ δεν σημαίνει και το τέλος της απόδειξης.

Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.

12. ΔΙΠΛΟ ΎΨΟΣ**Θθόνη****Ενέργειες**

ΔΙΠΛΟ ΎΨΟΣ?
(ΝΑΙ) ΟΧΙ

Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:

ΝΑΙ

Η περιγραφή του ΕΙΔΟΥΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με χαρακτήρες διπλού ύψους.

ΟΧΙ

Η περιγραφή του ΕΙΔΟΥΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με κανονικούς χαρακτήρες.

Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.

13. ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΤΜΗΜΑΤΟΣ**Θθόνη****Ενέργειες**

ΕΚΤΥΠ. ΤΜΗΜΑΤΟΣ
(ΝΑΙ) ΟΧΙ

Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:

ΝΑΙ

Θα εκτυπώνεται στην απόδειξη και το συνδεδεμένο τμήμα του ΕΙΔΟΥΣ.

ΟΧΙ

Δεν θα εκτυπώνεται στην απόδειξη το συνδεδεμένο τμήμα του ΕΙΔΟΥΣ.

Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.

14. ΕΝΕΡΓ. PROMOTION**Θθόνη****Ενέργειες**

ΕΝΕΡΓΟ PROMOTION
(ΝΑΙ) ΟΧΙ

Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:

ΝΑΙ

Ενεργοποιείται πρόγραμμα προώθησης.

ΟΧΙ

Ανενεργό πρόγραμμα προώθησης.

Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.

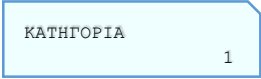

15. ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΕΙΔΟΥΣ	
Οθόνη	Ενέργειες
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΕΙΔΟΥΣ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ΝΑΙ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ΟΧΙ</div> </div> <p>Διαγράφεται πλήρως το ΕΙΔΟΣ Το ΕΙΔΟΣ παραμένει ως έχει.</p> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
16. ΠΟΝΤΟΙ	
Οθόνη	Ενέργειες
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΠΟΝΤΟΙ: 0 </div>	<p>Καταχωρείστε τους πόντους που αντιστοιχούν στο εν λόγω ΕΙΔΟΣ με κάθε συναλλαγή (0-9999) και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
17. ΚΟΥΠΟΝΙ	
Οθόνη	Ενέργειες
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> BARCODE: - </div>	<p>Καταχωρείστε τον αριθμό BARCODE του κουπονιού σε περίπτωση που θέλετε να συνδέσετε το ΕΙΔΟΣ με συγκεκριμένο εκπωτικό κουπόνι, το οποίο θα πρέπει υποχρεωτικά να έχετε ήδη προγραμματίσει από το βασικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ – ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
18. ΑΠΟΘΗΚ. ΑΛΛΑΓΩΝ	
Οθόνη	Ενέργειες
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΑΠΟΘΗΚ. ΑΛΛΑΓΩΝ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ΝΑΙ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ΟΧΙ</div> </div> <p>Αποθηκεύονται όλες οι αλλαγές των παραμέτρων του ΕΙΔΟΥΣ. Δεν γίνεται αποθήκευση αλλαγών.</p> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
<div style="border: 2px solid blue; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;"> 5 → </div>	<p>Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>

5.3.2. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού 60 ΤΜΗΜΑΤΩΝ.

1	<p>Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΤΜΗΜΑΤΩΝ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
2	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: Α/Α ΤΜΗΜΑΤΟΣ# 1</p> <p>Καταχωρείστε τον α/α του ΤΜΗΜΑΤΟΣ που επιθυμείτε να προγραμματίσετε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
3	<p>Εφόσον έχει γίνει πλέον η επιλογή του ΤΜΗΜΑΤΟΣ πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.</p>
1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΜΗΜΑΤΟΣ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: -	Καταχωρείστε την περιγραφή του ΤΜΗΜΑΤΟΣ (μέχρι 20 χαρακτήρες) χρησιμοποιώντας το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
2. ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΗΣ ΦΠΑ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΚΩΔ.ΦΠΑ (1-5) 1	Καταχωρείστε την κατηγορία ΦΠΑ στην οποία ανήκει το ΤΜΗΜΑ (όπου 1=6,5%, 2=13%, 3=23%, 4=36% και 5=0%) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
3. ΤΙΜΗ ΠΩΛΗΣΗΣ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΤΙΜΗ -1 0.00	Καταχωρείστε την ΤΙΜΗ-1 του ΤΜΗΜΑΤΟΣ (μέχρι 2 δεκαδικά) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
Στη συνέχεια εμφανίζεται:	
ΤΙΜΗ -2 0.00	Καταχωρείστε την ΤΙΜΗ-2 του ΤΜΗΜΑΤΟΣ (μέχρι 2 δεκαδικά) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
4. ΑΝΩΤΑΤΗ ΤΙΜΗ ΠΩΛΗΣΗΣ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΜΕΓΙΣΤΟ: 999999,99	Καταχωρείστε την ανώτατη τιμή πώλησης (μέχρι 2 δεκαδικά). Η καταχώρηση μέγιστης τιμής γίνεται για την αποφυγή λαθών και θα πρέπει να είναι μεγαλύτερη ή ίση από την ήδη καταχωρημένη τιμή του ΤΜΗΜΑΤΟΣ. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
5. ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΤΙΜΗ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΑΝΟΙΚΤΗ ΤΙΜΗ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:
ΝΑΙ	ΟΧΙ
Η τιμή θα πληκτρολογείται κάθε φορά που θα γίνεται	Οι συναλλαγές του ΤΜΗΜΑΤΟΣ θα μπορούν να

	συναλλαγή του ΤΜΗΜΑΤΟΣ	πραγματοποιηθούν μόνο με την ήδη προγραμματισμένη τιμή.
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
6. ΚΛΕΙΣΤΗ ΤΙΜΗ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΤΙΜΗ <ΚΛΕΙΣΤΗ ΤΙΜΗ 1> </div>	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε «ΚΛΕΙΣΤΗ ΤΙΜΗ 1» ή «ΚΛΕΙΣΤΗ ΤΙΜΗ 2» όπου καθορίζετε ποια από τις δύο προγραμματισμένες τιμές θα είναι αυτή με την οποία θα πραγματοποιούνται οι συναλλαγές του εν λόγω ΤΜΗΜΑΤΟΣ. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
7. ΕΝΕΡΓΟ ΠΡΟΣ ΠΩΛΗΣΗ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΕΝΕΡΓΟ (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 5px;"> ΝΑΙ </div> Το ΤΜΗΜΑ είναι διαθέσιμο προς πώληση.	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 5px;"> ΟΧΙ </div> Το ΤΜΗΜΑ δεν είναι διαθέσιμο προς πώληση.
Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.		
8. ΜΟΝΑΔΙΑΙΑ ΠΟΣΟΤΗΤΑ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΠΩΛ.ΜΟΝΑΔ.ΠΟΣΟΤ. (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 5px;"> ΝΑΙ </div> Η «μονάδα» είναι η επιτρεπόμενη ποσότητα πώλησης του ΤΜΗΜΑΤΟΣ.	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 5px;"> ΟΧΙ </div> Επιτρέπεται οποιαδήποτε ποσότητα πώλησης του εν λόγω ΤΜΗΜΑΤΟΣ.
Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.		
9. ΤΕΛΟΣ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΤΕΛΟΣ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 5px;"> ΝΑΙ </div> Η απόδειξη κλείνει αυτόματα με την πώληση του ΤΜΗΜΑΤΟΣ.	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 5px;"> ΟΧΙ </div> Η πώληση του εν λόγω ΤΜΗΜΑΤΟΣ δεν σημαίνει και το τέλος της απόδειξης.
Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.		
10. ΔΙΠΛΟ ΎΨΟΣ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΔΙΠΛΟ ΎΨΟΣ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 5px;"> ΝΑΙ </div> Η περιγραφή του ΤΜΗΜΑΤΟΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με χαρακτήρες διπλού ύψους.	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 5px;"> ΟΧΙ </div> Η περιγραφή του ΤΜΗΜΑΤΟΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με κανονικούς χαρακτήρες.
Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.		

11. ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ	
Οθόνη	Ενέργειες
	<p>Καταχωρείστε την κατηγορία στην οποία ανήκει το τμήμα (1-20) ή με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε την κατηγορία και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΣΗ] για αποδοχή </p>
<p>4 →</p>	<p>Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>

5.3.3. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΠΩΛΗΣΕΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού διάφορων παραμέτρων πωλήσεων.

<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 30px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">1</div>	<p>Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΠΑΡΑΜ.ΠΩΛΗΣΕΩΝ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>				
<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 30px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">2</div>	<p>Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.</p>				
1. ΑΝΩΤΑΤΗ ΑΞΙΑ ΠΩΛΗΣΗΣ					
Οθόνη	Ενέργειες				
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΜΕΓΙΣΤΗ ΑΞΙΑ 999999,99 </div>	Καταχωρείστε την ανώτατη τιμή πώλησης ΕΙΔΟΥΣ/ΤΜΗΜΑΤΟΣ (μέχρι 2 δεκαδικά). Η καταχώρηση μέγιστης τιμής γίνεται για την αποφυγή λαθών. Σε περίπτωση που έχουν καταχωρηθεί μέγιστες τιμές κατά τον προγραμματισμό ΕΙΔΩΝ/ΤΜΗΜΑΤΩΝ, ισχύουν οι «μικρότερες» τιμές. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.				
2. ΜΕΓΙΣΤΗ ΠΟΣΟΤΗΤΑ ΠΩΛΗΣΗΣ					
Οθόνη	Ενέργειες				
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΜΕΓΙΣΤΗ ΠΟΣΟΤΗΤΑ 99999,99 </div>	Καταχωρείστε την ανώτατη ποσότητα πώλησης ΕΙΔΟΥΣ/ΤΜΗΜΑΤΟΣ (μέχρι 2 δεκαδικά). Η καταχώρηση μέγιστης τιμής γίνεται για την αποφυγή λαθών. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.				
3. ΜΕΓΙΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ					
Οθόνη	Ενέργειες				
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΜΕΓΙΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ 9999999,99 </div>	Καταχωρείστε την ανώτατη αξία πωλήσεων στο σύνολο της απόδειξης (μέχρι 2 δεκαδικά). Η καταχώρηση μέγιστης τιμής γίνεται για την αποφυγή λαθών. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.				
4. ΜΕΓΙΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ ΗΜΕΡΑΣ					
Οθόνη	Ενέργειες				
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΜΕΓ. ΣΥΝ: 99999999,99 </div>	Καταχωρείστε την ανώτατη αξία πωλήσεων στο σύνολο της ημέρας (μέχρι 2 δεκαδικά). Η καταχώρηση μέγιστης τιμής γίνεται για την αποφυγή λαθών. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.				
5. ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΤΕΜΑΧΙΩΝ					
Οθόνη	Ενέργειες				
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΤΕΜΑΧ.? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε: <table style="width: 100%; margin-top: 10px;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 50%;"> ΝΑΙ </td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 50%;"> ΟΧΙ </td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> Ο αριθμός τεμαχίων/ ποσότητας θα εκτυπώνεται στην απόδειξη. </td> <td style="padding: 5px;"> Ο αριθμός τεμαχίων/ ποσότητας δεν θα εκτυπώνεται στην απόδειξη. </td> </tr> </table> Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	ΝΑΙ	ΟΧΙ	Ο αριθμός τεμαχίων/ ποσότητας θα εκτυπώνεται στην απόδειξη.	Ο αριθμός τεμαχίων/ ποσότητας δεν θα εκτυπώνεται στην απόδειξη.
ΝΑΙ	ΟΧΙ				
Ο αριθμός τεμαχίων/ ποσότητας θα εκτυπώνεται στην απόδειξη.	Ο αριθμός τεμαχίων/ ποσότητας δεν θα εκτυπώνεται στην απόδειξη.				

6. ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΚΩΔΙΚΟΥ BARCODE

Θθόνη

Ενέργειες

ΕΚΤΥΠ. BARCODE?
(ΝΑΙ) ΟΧΙ

Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:

ΝΑΙ

ΟΧΙ

Ο αριθμός BARCODE ΕΙΔΟΥΣ θα εκτυπώνεται στην απόδειξη.

Ο αριθμός BARCODE ΕΙΔΟΥΣ δε θα εκτυπώνεται στην απόδειξη.

Τέλος πιέστε το πλήκτρο **[ΜΕΤΡΗΤΑ]** για αποδοχή.**7. ΑΡΙΘΜΟΣ ΤΑΜΕΙΟΥ**

Θθόνη

Ενέργειες

Α/Α ΤΑΜΕΙΟΥ: 1

Καταχωρείστε τον α/α της μηχανής (μέχρι 2 ψηφία) σε περίπτωση που υπάρχουν περισσότερες από μία μηχανές στο ίδιο κατάστημα. Είναι υποχρεωτικό βάσει Νόμου σε αυτή την περίπτωση να έχουν διαφορετική αρίθμηση. Προεπιλεγμένη τιμή είναι το 1. Τέλος πιέστε το πλήκτρο **[ΜΕΤΡΗΤΑ]** για αποδοχή.

8. ΛΕΚΤΙΚΟ ΤΑΜΕΙΟΥ

Θθόνη

Ενέργειες

ΠΕΡ. ΤΑΜΕΙΟΥ:
-

Καταχωρείστε την περιγραφή του ΤΑΜΕΙΟΥ (μέχρι 15 χαρακτήρες) χρησιμοποιώντας το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο και πιέστε το πλήκτρο **[ΜΕΤΡΗΤΑ]** για αποδοχή.

9. ΕΛΕΓΧΟΣ ΥΠΟΛΟΙΠΟΥ

Θθόνη

Ενέργειες

ΕΛΕΓ. ΥΠΟΛΟΙΠΟΥ?
(ΝΑΙ) ΟΧΙ

Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:

ΝΑΙ

ΟΧΙ

Θα πραγματοποιείται έλεγχος του υπολοίπου (stock) στην αποθήκη. Σε περίπτωση μη επαρκούς υπολοίπου δεν θα πραγματοποιείται η πώληση.

Δε θα πραγματοποιείται έλεγχος του υπολοίπου (stock) στην αποθήκη. Στην περίπτωση αυτή είναι εφικτό να υπάρχουν αρνητικά τεμάχια στην αποθήκη αλλά να εκτελούνται κανονικά οι συναλλαγές.

Τέλος πιέστε το πλήκτρο **[ΜΕΤΡΗΤΑ]** για αποδοχή.**10. BARCODE ΖΥΓΙΖΟΜΕΝΩΝ (EAN-13)**

Θθόνη

Ενέργειες

ΕΝΕΡΓΟ
(ΝΑΙ) ΟΧΙ

Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:

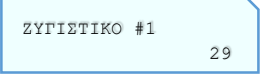
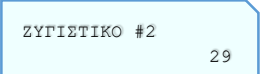



ΝΑΙ

ΟΧΙ

Είναι πλέον εφικτό να γίνεται πώληση ΕΙΔΩΝ με ετικέτα BARCODE (π.χ. από ηλεκτρονική ζυγαριά) με ένδειξη αξίας ή βάρους.

Η παράμετρος παραμένει ανενεργή.

Πιέστε το πλήκτρο **[ΜΕΤΡΗΤΑ]**

	<p>     </p>	<p>για αποδοχή. Στην οθόνη εμφανίζεται [ΑΡ.ΨΗΦΙΩΝ <5>] όπου με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέξετε αν ο αριθμός των ψηφίων του κωδικού ΕΙΔΟΥΣ είναι 5 ή 7 και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται:</p> <p>όπου καταχωρείτε το διψήφιο αριθμό (τα δύο πρώτα ψηφία του BARCODE) που θα υποδεικνύει ότι πρόκειται για βάρος ή ποσότητα. Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται:</p> <p>όπου έχετε τη δυνατότητα να καταχωρήσετε διαδοχικά μέχρι 9 διαφορετικούς διψήφιους αριθμούς.</p> <p>Στο τέλος στην οθόνη εμφανίζεται:</p> <p>όπου καταχωρείτε το διψήφιο αριθμό (τα δύο πρώτα ψηφία του BARCODE) που θα υποδεικνύει ότι πρόκειται για αξία. Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: </p> <p>όπου έχετε τη δυνατότητα να καταχωρήσετε διαδοχικά μέχρι 9 διαφορετικούς διψήφιους αριθμούς.</p>													
<p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>		<p>Η μορφή ενός barcode τύπου EAN-13 είναι η εξής:</p> <table border="0" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>##</td> <td>#####</td> <td>#####</td> <td>#</td> </tr> <tr> <td>↓</td> <td>↓</td> <td>↓</td> <td>↓</td> </tr> <tr> <td>Αξία ή Ποσότητα/Βάρος</td> <td>ΚΩΔΙΚΟΣ BARCODE ΕΙΔΟΥΣ που έχει ήδη προγραμματισθεί</td> <td>Αξία (2 δεκαδικά) ή βάρος/ποσότητα (3 δεκαδικά)</td> <td>ΨΗΦΙΟ ΕΛΕΓΧΟΥ (check digit)</td> </tr> </table>		##	#####	#####	#	↓	↓	↓	↓	Αξία ή Ποσότητα/Βάρος	ΚΩΔΙΚΟΣ BARCODE ΕΙΔΟΥΣ που έχει ήδη προγραμματισθεί	Αξία (2 δεκαδικά) ή βάρος/ποσότητα (3 δεκαδικά)	ΨΗΦΙΟ ΕΛΕΓΧΟΥ (check digit)
##	#####	#####	#												
↓	↓	↓	↓												
Αξία ή Ποσότητα/Βάρος	ΚΩΔΙΚΟΣ BARCODE ΕΙΔΟΥΣ που έχει ήδη προγραμματισθεί	Αξία (2 δεκαδικά) ή βάρος/ποσότητα (3 δεκαδικά)	ΨΗΦΙΟ ΕΛΕΓΧΟΥ (check digit)												

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ

A) Έστω ότι έχουμε τον παρακάτω αριθμό BARCODE

29 12345 00182 6

Τα δύο πρώτα ψηφία (29) (εφόσον έχουμε προγραμματίσει ότι πρόκειται για κωδικό βάρους/ποσότητας) υποδεικνύουν ότι το εν λόγω ΕΙΔΟΣ το οποίο έχει προγραμματισθεί με κωδικό **12345** έχει βάρος **0,182**. Άρα θα έχουμε πολλαπλασιασμό 0,182 X την τιμή κιλού του εν λόγω ΕΙΔΟΥΣ.

B) Έστω ότι έχουμε τον παρακάτω αριθμό BARCODE

27 67890 01013 5

Τα δύο πρώτα ψηφία (27) (εφόσον έχουμε προγραμματίσει ότι πρόκειται για κωδικό αξίας) υποδεικνύουν ότι το εν λόγω ΕΙΔΟΣ το οποίο έχει προγραμματισθεί με κωδικό **67890** έχει αξία **10,13**. Άρα θα έχουμε την πώληση του εν λόγω ΕΙΔΟΥΣ με αξία 10,13.

11. ΑΝΑΛΥΣΗ ΦΠΑ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ

Οθόνη	Ενέργειες		
<p>ΑΝΑΛΥΣΗ ΦΠΑ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1"><tr><td><p>ΝΑΙ</p><p>θα εκτυπώνεται πλήρης ανάλυση ΦΠΑ (σύνολο είσπραξης και αξίας ΦΠΑ ανά συντελεστή ΦΠΑ) στην απόδειξη.</p></td><td><p>ΟΧΙ</p><p>Δε θα εκτυπώνεται πλήρης ανάλυση ΦΠΑ (σύνολο είσπραξης και αξίας ΦΠΑ ανά συντελεστή ΦΠΑ) στην απόδειξη.</p></td></tr></table>	<p>ΝΑΙ</p> <p>θα εκτυπώνεται πλήρης ανάλυση ΦΠΑ (σύνολο είσπραξης και αξίας ΦΠΑ ανά συντελεστή ΦΠΑ) στην απόδειξη.</p>	<p>ΟΧΙ</p> <p>Δε θα εκτυπώνεται πλήρης ανάλυση ΦΠΑ (σύνολο είσπραξης και αξίας ΦΠΑ ανά συντελεστή ΦΠΑ) στην απόδειξη.</p>
<p>ΝΑΙ</p> <p>θα εκτυπώνεται πλήρης ανάλυση ΦΠΑ (σύνολο είσπραξης και αξίας ΦΠΑ ανά συντελεστή ΦΠΑ) στην απόδειξη.</p>	<p>ΟΧΙ</p> <p>Δε θα εκτυπώνεται πλήρης ανάλυση ΦΠΑ (σύνολο είσπραξης και αξίας ΦΠΑ ανά συντελεστή ΦΠΑ) στην απόδειξη.</p>		
<p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>			

12. ΕΝΕΡΓΟΙ ΧΕΙΡΙΣΤΕΣ

Οθόνη	Ενέργειες				
<p>ΕΝΕΡΓ. ΧΕΙΡ.: 10</p>	<p>Καταχωρείστε το πλήθος των χειριστών που είναι ενεργοί (1-10). Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>				
<p>ΤΥΠΟΣ ΧΕΙΡ.: 1</p>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1"><tr><td><p>1</p><p>Δε θα χρειάζεται εισαγωγή κωδικού χειριστή πριν από κάθε συναλλαγή</p></td><td><p>2</p><p>Θα απαιτείται εισαγωγή κωδικού χειριστή πριν από κάθε συναλλαγή.</p></td></tr><tr><td><p>0</p><p>Δε μπορεί να αλλάξει ο χειριστής.</p></td><td></td></tr></table>	<p>1</p> <p>Δε θα χρειάζεται εισαγωγή κωδικού χειριστή πριν από κάθε συναλλαγή</p>	<p>2</p> <p>Θα απαιτείται εισαγωγή κωδικού χειριστή πριν από κάθε συναλλαγή.</p>	<p>0</p> <p>Δε μπορεί να αλλάξει ο χειριστής.</p>	
<p>1</p> <p>Δε θα χρειάζεται εισαγωγή κωδικού χειριστή πριν από κάθε συναλλαγή</p>	<p>2</p> <p>Θα απαιτείται εισαγωγή κωδικού χειριστή πριν από κάθε συναλλαγή.</p>				
<p>0</p> <p>Δε μπορεί να αλλάξει ο χειριστής.</p>					
<p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>					

13. ΑΝΟΙΓΜΑ ΣΥΡΤΑΡΙ

Οθόνη	Ενέργειες		
<p>ΑΝΟΙΓΜΑ ΣΥΡΤΑΡΙ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1"><tr><td><p>ΝΑΙ</p><p>Θα πραγματοποιείται άνοιγμα συρταριού αυτομάτως με το κλείσιμο κάθε απόδειξης ή με την πίεση του πλήκτρου [ΣΥΡΤΑΡΙ]</p></td><td><p>ΟΧΙ</p><p>Το συρτάρι θα ανοίγει μόνο μηχανικά εφόσον αυτό είναι δυνατό.</p></td></tr></table>	<p>ΝΑΙ</p> <p>Θα πραγματοποιείται άνοιγμα συρταριού αυτομάτως με το κλείσιμο κάθε απόδειξης ή με την πίεση του πλήκτρου [ΣΥΡΤΑΡΙ]</p>	<p>ΟΧΙ</p> <p>Το συρτάρι θα ανοίγει μόνο μηχανικά εφόσον αυτό είναι δυνατό.</p>
<p>ΝΑΙ</p> <p>Θα πραγματοποιείται άνοιγμα συρταριού αυτομάτως με το κλείσιμο κάθε απόδειξης ή με την πίεση του πλήκτρου [ΣΥΡΤΑΡΙ]</p>	<p>ΟΧΙ</p> <p>Το συρτάρι θα ανοίγει μόνο μηχανικά εφόσον αυτό είναι δυνατό.</p>		
<p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>			

<p>Σε περίπτωση που επιλέξετε «ΝΑΙ» στο άνοιγμα συρταριού τότε στην οθόνη εμφανίζεται:</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>ΣΥΡΤΑΡΙ: <ΣΥΡΤΑΡΙ 1></p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>ΗΧΗΤΙΚΗ ΕΙΔΟΠ. (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p> </div>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε ποιο συρτάρι θα ανοίγει αυτόματως με το κλείσιμο της απόδειξης. Για αποδοχή πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ].</p>				
	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center; padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ΝΑΙ</div> </td> <td style="width: 50%; text-align: center; padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ΟΧΙ</div> </td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> <p>Θα υπάρχει ηχητική ειδοποίηση κατά το άνοιγμα του συρταριού.</p> </td> <td style="padding: 5px;"> <p>Δε θα υπάρχει ηχητική ειδοποίηση κατά το άνοιγμα του συρταριού.</p> </td> </tr> </table>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ΝΑΙ</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ΟΧΙ</div>	<p>Θα υπάρχει ηχητική ειδοποίηση κατά το άνοιγμα του συρταριού.</p>	<p>Δε θα υπάρχει ηχητική ειδοποίηση κατά το άνοιγμα του συρταριού.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ΝΑΙ</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ΟΧΙ</div>				
<p>Θα υπάρχει ηχητική ειδοποίηση κατά το άνοιγμα του συρταριού.</p>	<p>Δε θα υπάρχει ηχητική ειδοποίηση κατά το άνοιγμα του συρταριού.</p>				
<p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>					
14. ΠΛΗΚΤΡΟ ΚΑΡΤΑΣ					
Οθόνη	Ενέργειες				
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>ΜΕΤΑΒΛΗΤΟ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p> </div>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center; padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ΝΑΙ</div> </td> <td style="width: 50%; text-align: center; padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ΟΧΙ</div> </td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> <p>Χρησιμοποιώντας το πλήκτρο [ΚΑΡΤΑ] στο κλείσιμο της απόδειξης θα έχετε τη δυνατότητα να επιλέξετε (κυλιόμενο μενού) κάποιον άλλον ήδη προγραμματισμένο τρόπο με πληρωμή κάρτας (π.χ. VISA, MASTERCARD, DINERS, κ.λ.π.)</p> </td> <td style="padding: 5px;"> <p>Χρησιμοποιώντας το πλήκτρο [ΚΑΡΤΑ] στο κλείσιμο της απόδειξης, ο μοναδικός τρόπος πληρωμής θα είναι με ΚΑΡΤΑ (που έχει ήδη προγραμματισθεί).</p> </td> </tr> </table> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ΝΑΙ</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ΟΧΙ</div>	<p>Χρησιμοποιώντας το πλήκτρο [ΚΑΡΤΑ] στο κλείσιμο της απόδειξης θα έχετε τη δυνατότητα να επιλέξετε (κυλιόμενο μενού) κάποιον άλλον ήδη προγραμματισμένο τρόπο με πληρωμή κάρτας (π.χ. VISA, MASTERCARD, DINERS, κ.λ.π.)</p>	<p>Χρησιμοποιώντας το πλήκτρο [ΚΑΡΤΑ] στο κλείσιμο της απόδειξης, ο μοναδικός τρόπος πληρωμής θα είναι με ΚΑΡΤΑ (που έχει ήδη προγραμματισθεί).</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ΝΑΙ</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ΟΧΙ</div>				
<p>Χρησιμοποιώντας το πλήκτρο [ΚΑΡΤΑ] στο κλείσιμο της απόδειξης θα έχετε τη δυνατότητα να επιλέξετε (κυλιόμενο μενού) κάποιον άλλον ήδη προγραμματισμένο τρόπο με πληρωμή κάρτας (π.χ. VISA, MASTERCARD, DINERS, κ.λ.π.)</p>	<p>Χρησιμοποιώντας το πλήκτρο [ΚΑΡΤΑ] στο κλείσιμο της απόδειξης, ο μοναδικός τρόπος πληρωμής θα είναι με ΚΑΡΤΑ (που έχει ήδη προγραμματισθεί).</p>				
15. ΤΥΠΟΣ ΕΚΤΥΠΩΣΗΣ					
Οθόνη	Ενέργειες				
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>ΤΥΠΟΣ ΕΚΤ. <DH></p> </div>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center; padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">DH</div> </td> <td style="width: 50%; text-align: center; padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">BOLD</div> </td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> <p>Η περιγραφή του τρόπου ΠΛΗΡΩΜΗΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με χαρακτήρες διπλού ύψους.</p> </td> <td style="padding: 5px;"> <p>Η περιγραφή του τρόπου ΠΛΗΡΩΜΗΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με έντονους χαρακτήρες.</p> </td> </tr> </table> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">DH</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">BOLD</div>	<p>Η περιγραφή του τρόπου ΠΛΗΡΩΜΗΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με χαρακτήρες διπλού ύψους.</p>	<p>Η περιγραφή του τρόπου ΠΛΗΡΩΜΗΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με έντονους χαρακτήρες.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">DH</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">BOLD</div>				
<p>Η περιγραφή του τρόπου ΠΛΗΡΩΜΗΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με χαρακτήρες διπλού ύψους.</p>	<p>Η περιγραφή του τρόπου ΠΛΗΡΩΜΗΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με έντονους χαρακτήρες.</p>				
16. ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ ΕΙΔΩΝ					
Οθόνη	Ενέργειες				
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>ΑΝΑΖ.ΜΕ: <BARCODE></p> </div>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center; padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">BARCODE</div> </td> <td style="width: 50%; text-align: center; padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Α/Α</div> </td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> <p>Η αναζήτηση με το πλήκτρο [ΕΙΔΟΣ] θα γίνεται βάσει του BARCODE του ΕΙΔΟΥΣ.</p> </td> <td style="padding: 5px;"> <p>Η αναζήτηση με το πλήκτρο [ΕΙΔΟΣ] θα γίνεται βάσει του α/α του ΕΙΔΟΥΣ.</p> </td> </tr> </table>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">BARCODE</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Α/Α</div>	<p>Η αναζήτηση με το πλήκτρο [ΕΙΔΟΣ] θα γίνεται βάσει του BARCODE του ΕΙΔΟΥΣ.</p>	<p>Η αναζήτηση με το πλήκτρο [ΕΙΔΟΣ] θα γίνεται βάσει του α/α του ΕΙΔΟΥΣ.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">BARCODE</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Α/Α</div>				
<p>Η αναζήτηση με το πλήκτρο [ΕΙΔΟΣ] θα γίνεται βάσει του BARCODE του ΕΙΔΟΥΣ.</p>	<p>Η αναζήτηση με το πλήκτρο [ΕΙΔΟΣ] θα γίνεται βάσει του α/α του ΕΙΔΟΥΣ.</p>				

		Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
17. ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΑΝΑΖ.ΜΕ: <BARCODE> </div>	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:	
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> BARCODE </div> <p>Η αναζήτηση ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ θα γίνεται βάσει του BARCODE του.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> Α/Α </div> <p>Η αναζήτηση ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ θα γίνεται βάσει του α/α του.</p>
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
18. ΕΜΦ.ΠΩΛ. LCD		
Οθόνη	Ενέργειες	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΜΕΡ.ΣΥΝ (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:	
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΝΑΙ </div> <p>Με κάθε πώληση θα εμφανίζεται στην οθόνη το ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ της απόδειξης.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΟΧΙ </div> <p>Δε θα εμφανίζεται στην οθόνη το ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ της απόδειξης.</p>
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
19. ΠΡΟΓΡ. PROMOTION		
Οθόνη	Ενέργειες	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;"> PROMOTION # 1 </div>	Καταχωρείστε τον α/α της προωθητικής ενέργειας που επιθυμείτε (1-10). Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;"> ΜΕ ΤΕΜ.ΕΙΔ.# 1 </div>	Καταχωρείστε την απαιτούμενη ποσότητα του ΕΙΔΟΥΣ που πρέπει να πουληθεί ώστε να ισχύσει το εν λόγω πρόγραμμα προώθησης και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΔΩΡΕΑΝ ΤΕΜ.# 1 </div>	Καταχωρείστε την ποσότητα που θα παρέχεται δωρεάν σε περίπτωση που πραγματοποιηθεί πώληση της προαναφερόμενης ποσότητας.	
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
20. ΕΛΕΓΧΟΣ ΤΙΜΗΣ ΕΙΔΟΥΣ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΕΠΙΤΡ.ΔΙΑΦ.ΤΙΜΕΣ (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:	
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΝΑΙ </div> <p>Θα επιτρέπεται στην ίδια απόδειξη να γίνεται πώληση του ΙΔΙΟΥ κωδικού ΕΙΔΟΥΣ με διαφορετική τιμή.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΟΧΙ </div> <p>Δε θα επιτρέπεται στην ίδια απόδειξη να γίνεται πώληση του ΙΔΙΟΥ κωδικού ΕΙΔΟΥΣ με διαφορετική τιμή.</p>
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	

21. ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΜΗΧΑΝΗΣ/ΧΕΙΡΙΣΤΗ					
Οθόνη	Ενέργειες				
ΕΚΤΥΠ.ΜΗΧ./ΧΕΙΡ. <ΟΧΙ>	<p>Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:</p> <table border="1"> <tr> <td> <p>ΟΧΙ</p> <p>Δε θα εκτυπώνεται ο κωδικός και το λεκτικό της μηχανής και του χειριστή στην απόδειξη.</p> </td> <td> <p>ΜΗΧΑΝΗ</p> <p>Θα εκτυπώνεται μόνο ο κωδικός και το λεκτικό της μηχανής στην απόδειξη.</p> </td> </tr> <tr> <td> <p>ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ</p> <p>Θα εκτυπώνεται μόνο ο κωδικός και το λεκτικό του χειριστή στην απόδειξη.</p> </td> <td> <p>ΜΗΧ.&ΧΕΙΡ.</p> <p>Θα εκτυπώνεται ο κωδικός και το λεκτικό της μηχανής και του χειριστή αντίστοιχα στην απόδειξη.</p> </td> </tr> </table> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<p>ΟΧΙ</p> <p>Δε θα εκτυπώνεται ο κωδικός και το λεκτικό της μηχανής και του χειριστή στην απόδειξη.</p>	<p>ΜΗΧΑΝΗ</p> <p>Θα εκτυπώνεται μόνο ο κωδικός και το λεκτικό της μηχανής στην απόδειξη.</p>	<p>ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ</p> <p>Θα εκτυπώνεται μόνο ο κωδικός και το λεκτικό του χειριστή στην απόδειξη.</p>	<p>ΜΗΧ.&ΧΕΙΡ.</p> <p>Θα εκτυπώνεται ο κωδικός και το λεκτικό της μηχανής και του χειριστή αντίστοιχα στην απόδειξη.</p>
<p>ΟΧΙ</p> <p>Δε θα εκτυπώνεται ο κωδικός και το λεκτικό της μηχανής και του χειριστή στην απόδειξη.</p>	<p>ΜΗΧΑΝΗ</p> <p>Θα εκτυπώνεται μόνο ο κωδικός και το λεκτικό της μηχανής στην απόδειξη.</p>				
<p>ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ</p> <p>Θα εκτυπώνεται μόνο ο κωδικός και το λεκτικό του χειριστή στην απόδειξη.</p>	<p>ΜΗΧ.&ΧΕΙΡ.</p> <p>Θα εκτυπώνεται ο κωδικός και το λεκτικό της μηχανής και του χειριστή αντίστοιχα στην απόδειξη.</p>				
22. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΑΦΜ					
Οθόνη	Ενέργειες				
A.Φ.Μ. 999999999	<p>Καταχωρείτε το ΑΦΜ της επιχείρησης και πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>				
23. ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ					
Οθόνη	Οθόνη				
ΕΝΕΡΓΗ ΝΑΙ (ΟΧΙ)	<p>Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:</p> <table border="1"> <tr> <td> <p>ΝΑΙ</p> <p>Απαραίτητη η καταχώρηση του αριθμού της κάρτας απόδειξης πριν την πληρωμή της συναλλαγής.</p> </td> <td> <p>ΟΧΙ</p> <p>Δεν είναι απαραίτητη η καταχώρηση του αριθμού της κάρτας απόδειξης πριν την πληρωμή της συναλλαγής.</p> </td> </tr> </table> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<p>ΝΑΙ</p> <p>Απαραίτητη η καταχώρηση του αριθμού της κάρτας απόδειξης πριν την πληρωμή της συναλλαγής.</p>	<p>ΟΧΙ</p> <p>Δεν είναι απαραίτητη η καταχώρηση του αριθμού της κάρτας απόδειξης πριν την πληρωμή της συναλλαγής.</p>		
<p>ΝΑΙ</p> <p>Απαραίτητη η καταχώρηση του αριθμού της κάρτας απόδειξης πριν την πληρωμή της συναλλαγής.</p>	<p>ΟΧΙ</p> <p>Δεν είναι απαραίτητη η καταχώρηση του αριθμού της κάρτας απόδειξης πριν την πληρωμή της συναλλαγής.</p>				
<p>3 ➡</p> <p>Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>					

5.3.4. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΑΝΑΦΟΡΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού κάποιων παραμέτρων σχετικά με τα δελτία αναφορών.

1	<p>Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΠΑΡΑΜ.ΑΝΑΦΟΡΩΝ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>		
2	<p>Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.</p>		
1. ΤΜΗΜΑ ΣΤΟ X			
Οθόνη	Ενέργειες		
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> ΕΚΤ.ΤΜΗΜ. ΣΤΟ X? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; width: 50%;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΝΑΙ</div> <p>Θα εκτυπώνεται η κίνηση των τμημάτων στο δελτίο αναφοράς X.</p> </td> <td style="text-align: center; width: 50%;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΟΧΙ</div> <p>Δε θα εκτυπώνεται η κίνηση των τμημάτων στο δελτίο αναφοράς X.</p> </td> </tr> </table> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΝΑΙ</div> <p>Θα εκτυπώνεται η κίνηση των τμημάτων στο δελτίο αναφοράς X.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΟΧΙ</div> <p>Δε θα εκτυπώνεται η κίνηση των τμημάτων στο δελτίο αναφοράς X.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΝΑΙ</div> <p>Θα εκτυπώνεται η κίνηση των τμημάτων στο δελτίο αναφοράς X.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΟΧΙ</div> <p>Δε θα εκτυπώνεται η κίνηση των τμημάτων στο δελτίο αναφοράς X.</p>		
2. ΜΗΔ/ΜΟΣ ΕΙΔΩΝ Z			
Οθόνη	Ενέργειες		
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> ΜΗΔΕΝ.ΕΙΔΩΝ ΣΤΟ Z? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; width: 50%;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΝΑΙ</div> <p>Θα μηδενίζονται τα στοιχεία πωλήσεων των ειδών αυτόματα μετά την έκδοση του δελτίου Z.</p> </td> <td style="text-align: center; width: 50%;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΟΧΙ</div> <p>Δε θα μηδενίζονται τα στοιχεία πωλήσεων των ειδών αυτόματα μετά την έκδοση του δελτίου Z.</p> <p>Μηδενισμός ειδών μπορεί να γίνει από το βασικό μενού ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ όπου υπάρχει η επιλογή ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ.</p> </td> </tr> </table> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΝΑΙ</div> <p>Θα μηδενίζονται τα στοιχεία πωλήσεων των ειδών αυτόματα μετά την έκδοση του δελτίου Z.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΟΧΙ</div> <p>Δε θα μηδενίζονται τα στοιχεία πωλήσεων των ειδών αυτόματα μετά την έκδοση του δελτίου Z.</p> <p>Μηδενισμός ειδών μπορεί να γίνει από το βασικό μενού ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ όπου υπάρχει η επιλογή ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΝΑΙ</div> <p>Θα μηδενίζονται τα στοιχεία πωλήσεων των ειδών αυτόματα μετά την έκδοση του δελτίου Z.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΟΧΙ</div> <p>Δε θα μηδενίζονται τα στοιχεία πωλήσεων των ειδών αυτόματα μετά την έκδοση του δελτίου Z.</p> <p>Μηδενισμός ειδών μπορεί να γίνει από το βασικό μενού ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ όπου υπάρχει η επιλογή ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ.</p>		
3. ΜΕΤΑ Z ΣΕ ΠΩΛΗΣΗ			
Οθόνη	Ενέργειες		
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> ΠΩΛ.ΜΕΤΑ Z? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; width: 50%;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΝΑΙ</div> <p>Μετά την έκδοση του δελτίου Z θα επιστρέφει η μηχανή αυτόματως στις ΠΩΛΗΣΕΙΣ.</p> </td> <td style="text-align: center; width: 50%;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΟΧΙ</div> <p>Δε θα επιστρέφει η μηχανή αυτόματως στις ΠΩΛΗΣΕΙΣ μετά την έκδοση του δελτίου Z.</p> </td> </tr> </table> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΝΑΙ</div> <p>Μετά την έκδοση του δελτίου Z θα επιστρέφει η μηχανή αυτόματως στις ΠΩΛΗΣΕΙΣ.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΟΧΙ</div> <p>Δε θα επιστρέφει η μηχανή αυτόματως στις ΠΩΛΗΣΕΙΣ μετά την έκδοση του δελτίου Z.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΝΑΙ</div> <p>Μετά την έκδοση του δελτίου Z θα επιστρέφει η μηχανή αυτόματως στις ΠΩΛΗΣΕΙΣ.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: auto;">ΟΧΙ</div> <p>Δε θα επιστρέφει η μηχανή αυτόματως στις ΠΩΛΗΣΕΙΣ μετά την έκδοση του δελτίου Z.</p>		

4. ΦΠΑ ΤΜΗΜ. ΣΤΟ Ζ					
Οθόνη	Ενέργειες				
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΦΠΑ ΤΜΗΜ. ΣΤΟ Ζ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; padding: 5px;">ΝΑΙ</td> <td style="text-align: center; padding: 5px;">ΟΧΙ</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Θα εκτυπώνεται ανάλυση ΦΠΑ τμημάτων στο δελτίο Ζ.</td> <td style="padding: 5px;">Δεν θα εκτυπώνεται ανάλυση ΦΠΑ τμημάτων στο δελτίο Ζ.</td> </tr> </table> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	ΝΑΙ	ΟΧΙ	Θα εκτυπώνεται ανάλυση ΦΠΑ τμημάτων στο δελτίο Ζ .	Δεν θα εκτυπώνεται ανάλυση ΦΠΑ τμημάτων στο δελτίο Ζ .
ΝΑΙ	ΟΧΙ				
Θα εκτυπώνεται ανάλυση ΦΠΑ τμημάτων στο δελτίο Ζ .	Δεν θα εκτυπώνεται ανάλυση ΦΠΑ τμημάτων στο δελτίο Ζ .				
<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 30px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;"> 3 </div>	<p>Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>				

5.3.5. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού κάποιων παραμέτρων των περιφερειακών.

1	<p>Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΠΑΡΑΜ.ΠΕΡΙΦΕΡ.</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>		
2	<p>Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.</p>		
1. ΕΝΕΡΓΟ ON-LINE			
Οθόνη	Ενέργειες		
<p>ΕΝΕΡΓΟ ON-LINE? (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p>		
<p>ΑΡΧ.ΑΝΑΖ: <ΕΞ.ΒΑΣΗ></p>	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center; width: 50%;"> <p>ΝΑΙ</p> <p>Ενεργοποίηση της επιλογής του ON-LINE. Αφού πιέσετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, στην οθόνη εμφανίζεται:</p> </td> <td style="text-align: center; width: 50%;"> <p>ΟΧΙ</p> <p>Ανενεργή η επιλογή του ON-LINE.</p> </td> </tr> </table> <p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε αν η αναζήτηση θα γίνεται από εξωτερική βάση (ΕΞ.ΒΑΣΗ) ή εσωτερική βάση (ΕΣ.ΒΑΣΗ).</p>	<p>ΝΑΙ</p> <p>Ενεργοποίηση της επιλογής του ON-LINE. Αφού πιέσετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, στην οθόνη εμφανίζεται:</p>	<p>ΟΧΙ</p> <p>Ανενεργή η επιλογή του ON-LINE.</p>
<p>ΝΑΙ</p> <p>Ενεργοποίηση της επιλογής του ON-LINE. Αφού πιέσετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, στην οθόνη εμφανίζεται:</p>	<p>ΟΧΙ</p> <p>Ανενεργή η επιλογή του ON-LINE.</p>		
Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.			
2. SET SERIAL PORT			
Οθόνη	Ενέργειες		
<p>SERIAL PORT # <USB></p>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε το είδος της σειριακής θύρας:</p>		
<p>USB</p>	<p>COM 1</p>		
<p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Στη συνέχεια καθορίζετε τις εξής παραμέτρους:</p>	<p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Στη συνέχεια καθορίζετε τις εξής παραμέτρους:</p>		
α) BAUDRATE	α) BAUDRATE		
<p>BAUD 1= 2400 Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε το BAUDRATE μεταξύ των τιμών: 2400, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200, 230400.</p>	<p>BAUD 2= 2400 Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε το BAUDRATE μεταξύ των τιμών: 2400, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200, 230400.</p>		
β) ΠΕΡΙΦ.ΣΥΣΚΕΥΗ	β) ΠΕΡΙΦ.ΣΥΣΚΕΥΗ		
<p>CMD PROTOCOL Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε ενεργοποίηση ή όχι του CMD PROTOCOL.</p>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p>		
	1) BARCODE		
	EN/DIS CODE		
	Με τα πλήκτρα [→] ή [←]		

επιλέγετε:	
ΝΑΙ	ΟΧΙ
Καταχωρείτε: ENABLE CODE 0x 45	Επιλέγετε: ΕΠΙΣΤ.ΧΑΡΑΚΤ: (ΝΑΙ) ΟΧΙ
DISABLE CODE 0x 44	ΝΑΙ
ΕΠΙΣΤ.ΧΑΡΑΚΤ: ΝΑΙ (ΟΧΙ)	Καταχωρείτε: ACK 0x 00000000 NAK 0x 00000000
2) SCALE	
<DIGI> Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε: <DIGI> ή <ICS> ή <UWE_ASEP_30P> ή <DELMAC> και στη συνέχεια εμφανίζεται μήνυμα «ΚΛΕΙΣΙΜΟ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ? ΝΑΙ - ΟΧΙ»	
3) EXTERNAL LCD	
4) EXT.KEYBOARD	
«ΤΥΠΟΣ: ΚΩΔΙΚΟΣ» Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε: <ΚΩΔΙΚΟΣ> ή <BARCODE>	
5) KITCHEN PRINT.	
«CODE PAGE: 737» Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε: <737> ή <1253>	
6) NOT USED	
7) CMD PROTOCOL	

COM 2
Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Στη συνέχεια καθορίζετε τις εξής παραμέτρους:
α) BAUDRATE
BAUD 3= 2400 Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε το BAUDRATE μεταξύ των τιμών: 2400, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200, 230400.
β) ΠΕΡΙΦ. ΣΥΣΚΕΥΗ
Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:
1) BARCODE
EN/DIS CODE

Με τα πλήκτρα [→] ή [←]
επιλέγετε:

ΝΑΙ	ΟΧΙ
Καταχωρείτε: ENABLE CODE 0x 45 DISABLE CODE 0x 45 ΕΠΙΣΤ.ΧΑΡΑΚΤ: (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέγετε: ΕΠΙΣΤ.ΧΑΡΑΚΤ: (ΝΑΙ) ΟΧΙ ΝΑΙ Καταχωρείτε: ACK 0x 00000000 NAK 0x 00000000

2) SCALE

<DIGI>
Με τα πλήκτρα [→] ή [←]
επιλέγετε:
<DIGI> ή <ICS> ή
<UWE_ASEP_30P> ή <DELMAC>
και στη συνέχεια
εμφανίζεται μήνυμα
«ΚΛΕΙΣΙΜΟ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ? ΝΑΙ -
ΟΧΙ»

3) EXTERNAL LCD

4) EXT. KEYBOARD

ΤΥΠΟΣ: ΚΩΔΙΚΟΣ»
Με τα πλήκτρα [→] ή [←]
επιλέγετε:
<ΚΩΔΙΚΟΣ> ή <BARCODE>

5) KITCHEN PRINT.

«CODE PAGE: 737»
Με τα πλήκτρα [→] ή [←]
επιλέγετε:
<737> ή <1253>

6) NOT USED

7) CMD PROTOCOL

Τέλος πιάστε το πλήκτρο **[ΜΕΤΡΗΤΑ]** για αποδοχή.

3

Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιάστε το πλήκτρο **[ΑΚΥΡΩΣΗ]** όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

5.3.6. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΓΕΝΙΚΩΝ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού διάφορων γενικών παραμέτρων.

1	<p>Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: > ΓΕΝΙΚΩΝ ΠΑΡΑΜ.</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>		
2	<p>Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.</p>		
1. ΤΟΝΟΣ ΜΑΥΡΟΥ			
Οθόνη	Ενέργειες		
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> ΤΟΝΟΣ ΜΑΥΡΟΥ 5 </div>	<p>Χρησιμοποιώντας τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] υπάρχει η δυνατότητα αυξομείωσης του πόσο έντονα θα εκτυπώνει ο εκτυπωτής. Η ρύθμιση μπορεί να είναι από 1 έως 10. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>		
2. ΜΟΝΑΔΑ ΠΩΛΗΣΕΩΝ			
Οθόνη	Ενέργειες		
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> ΒΑΣΙΚΗ ΜΟΝΑΔΑ: <1.00> </div>	<p>Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγεται:</p> <table border="0" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">1.00</div> <p>Η μονάδα αξίας που πληκτρολογούμε θα είναι ακέραιος αριθμός (1.00).</p> </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">0.01</div> <p>Η μονάδα αξίας που πληκτρολογούμε θα είναι διψήφιος δεκαδικός (0.01).</p> </td> </tr> </table> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">1.00</div> <p>Η μονάδα αξίας που πληκτρολογούμε θα είναι ακέραιος αριθμός (1.00).</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">0.01</div> <p>Η μονάδα αξίας που πληκτρολογούμε θα είναι διψήφιος δεκαδικός (0.01).</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">1.00</div> <p>Η μονάδα αξίας που πληκτρολογούμε θα είναι ακέραιος αριθμός (1.00).</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">0.01</div> <p>Η μονάδα αξίας που πληκτρολογούμε θα είναι διψήφιος δεκαδικός (0.01).</p>		
3. ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ			
Οθόνη	Ενέργειες		
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> ΚΩΔΙΚΟΣ 0 </div>	<p>Απαιτείται κωδικός. Η ρύθμιση αυτή γίνεται μόνο από εξουσιοδοτημένο τεχνικό και αφορά την επαναφορά των εργοστασιακών παραμέτρων προγραμματισμού ΕΙΔΩΝ, ΤΜΗΜΑΤΩΝ και λοιπών παραμέτρων.</p>		
4. ΓΡΑΜΜΕΣ ΕΚΤΥΠΩΣΗΣ ΠΡΩΤΟΚΟΛΟΥ			
Οθόνη	Ενέργειες		
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> ΜΕΓΙΣΤΟ 10 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> MILLISECONDS 500 </div>	<p>Καθορίζετε τον αριθμό των γραμμών που «κρατάει» στην μνήμη η μηχανή για να εκτυπώσει.</p> <p>Αφού πιέσετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή στη συνέχεια καθορίζετε το χρόνο.</p> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>		
5. ΔΙΑΣΤΙΧΟ ΕΚΤΥΠΩΣΗΣ			
Οθόνη	Ενέργειες		
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> ΔΙΑΣΤΙΧΟ ΕΚΤΥΠ. 10 </div>	<p>Καθορίζετε το κενό μεταξύ των γραμμών. Η ρύθμιση μπορεί να είναι από 1 έως 10.</p> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>		

6. ΧΡΟΝΟΣ ΦΩΤΙΣΜΟΥ LCD (όταν η μηχανή λειτουργεί με μπαταρία)

Οθόνη

Ενέργειες

ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ


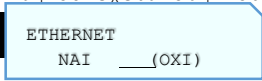
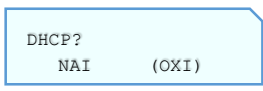
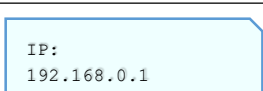
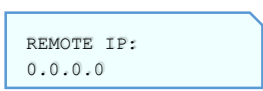

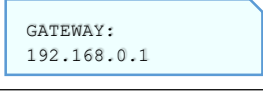
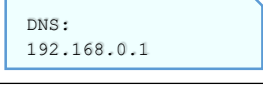
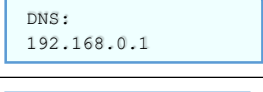
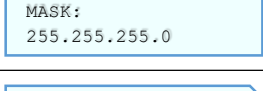
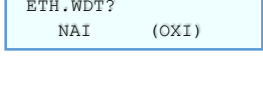
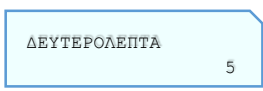
5


Καθορίζετε το χρόνο που θα φωτίζεται το LCD της μηχανής όταν λειτουργεί με μπαταρία. Η ρύθμιση μπορεί να είναι από 1 έως 10.
Τέλος πιέστε το πλήκτρο **[ΜΕΤΡΗΤΑ]** για αποδοχή.

3

Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις - αλλαγές πιέστε το πλήκτρο **[ΑΚΥΡΩΣΗ]** όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

5.3.7. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ETHERNET

1	Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
2	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται:</p>  <p>Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέξτε εάν θα χρησιμοποιηθεί ETHERNET ή όχι και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	
3	<p>Σε περίπτωση που επιλέξετε τη χρήση ETHERNET, πιέστε τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] ώστε να καθορίσετε τις παρακάτω παραμέτρους. Χρησιμοποιείτε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] για τυχόν επιλογή.</p>	
ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΙ		Οθόνη
1.	DHCP	 <p>Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
2.	SET IP ADDRESS (Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)	 <p>Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
3.	SET REMOTE IP	 <p>Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
4.	COM. PORT	 <p>Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
5.	GATEWAY (Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)	 <p>Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
6.	PRIMARY DNS (Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)	 <p>Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
7.	SECONDARY DNS (Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)	 <p>Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
8.	MASK (Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)	 <p>Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
9.	INACTIVITY WDT	 <p>Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Σε περίπτωση που επιλέξετε <NAI>, στην οθόνη εμφανίζεται μήνυμα ώστε να καθορίσετε το χρόνο ενεργοποίησης του Watchdog timer και στη συνέχεια τον τρόπο δράσης (ΑΚΥΡΩΣΗ-ΠΛΗΡΩΜΗ)</p>
10.	END REC.TIMEOUT	 <p>Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>

	11.	PRINT SETTINGS	Αυτόματη εκτύπωση όλων των παραπάνω ρυθμίσεων.
			Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

5.3.8. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού 10 ΧΕΙΡΙΣΤΩΝ.

1	<p>Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΧΕΙΡΙΣΤΩΝ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>																																																
2	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται:</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">A/A ΧΕΙΡΙΣΤΗ# 1</div> <p>Καταχωρείστε τον κωδικό του χειριστή που θέλετε να προγραμματίσετε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>																																																
3	<p>Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">1. ΟΝΟΜΑ ΧΕΙΡΙΣΤΗ</th> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">Οθόνη</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΟΝΟΜΑ: ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ 01 </td> <td> Με τη βοήθεια των αλφαριθμητικών πλήκτρων καταχωρείστε την επιθυμητή περιγραφή (μέγιστο: 20 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">2. ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ</th> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">Οθόνη</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΚΩΔ.ΧΕΙΡ.: 00001 </td> <td> Καταχωρείστε τον κωδικό του εν λόγω ΧΕΙΡΙΣΤΗ και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">3. ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ (ΕΠΙΠΕΔΟ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ)</th> </tr> <tr> <td colspan="2"> Στην οθόνη εμφανίζονται οι παρακάτω επιλογές ως προς την πρόσβαση του εν λόγω χειριστή όπου χρησιμοποιώντας το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] για επιλογή ΝΑΙ (αν επιθυμείτε την πρόσβαση) ή ΟΧΙ (αν δεν επιθυμείτε την πρόσβαση) ορίζετε τις επιθυμητές προσβάσεις του χειριστή. </td> </tr> <tr style="background-color: #ffcc99;"> <th style="width: 20%;">ΕΠΙΛΟΓΕΣ</th> <th>Οθόνη (ΠΡΟΣΒΑΣΕΙΣ)</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1.</td> <td> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">ΤΥΠΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΗ</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΤΥΠΟΣ: <USER> </td> <td> ADMIN – SUPERUSER – USER Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> </tbody> </table> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2.</td> <td> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΕΙΔΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ)</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΠΡΟΓΡ.ΕΙΔΩΝ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </td> <td> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> </tbody> </table> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3.</td> <td> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΜΗΜΑΤΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ)</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΠΡΟΓΡ.ΤΜΗΜΑΤΩΝ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </td> <td> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> </tbody> </table> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">4.</td> <td> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">ΕΠΙΤ.ΑΛ.ΣΥΝ.ΦΠΑ (ΑΛΛΑΓΗ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ)</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΠΡΟΓ.ΣΥΝΤ.ΦΠΑ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </td> <td> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> </tbody> </table> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">5.</td> <td> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΙ/ΥΠ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΙΤΛΟΥ/ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ)</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΠΡΟΓΡ.ΤΙΤ/ΥΠΟΤ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </td> <td> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> </tbody> </table> </td> </tr> </tbody> </table>	1. ΟΝΟΜΑ ΧΕΙΡΙΣΤΗ		Οθόνη	Ενέργειες	ΟΝΟΜΑ: ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ 01	Με τη βοήθεια των αλφαριθμητικών πλήκτρων καταχωρείστε την επιθυμητή περιγραφή (μέγιστο: 20 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	2. ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ		Οθόνη	Ενέργειες	ΚΩΔ.ΧΕΙΡ.: 00001	Καταχωρείστε τον κωδικό του εν λόγω ΧΕΙΡΙΣΤΗ και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	3. ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ (ΕΠΙΠΕΔΟ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ)		Στην οθόνη εμφανίζονται οι παρακάτω επιλογές ως προς την πρόσβαση του εν λόγω χειριστή όπου χρησιμοποιώντας το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] για επιλογή ΝΑΙ (αν επιθυμείτε την πρόσβαση) ή ΟΧΙ (αν δεν επιθυμείτε την πρόσβαση) ορίζετε τις επιθυμητές προσβάσεις του χειριστή.		ΕΠΙΛΟΓΕΣ	Οθόνη (ΠΡΟΣΒΑΣΕΙΣ)	1.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">ΤΥΠΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΗ</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΤΥΠΟΣ: <USER> </td> <td> ADMIN – SUPERUSER – USER Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> </tbody> </table>	ΤΥΠΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΗ	Ενέργειες	ΤΥΠΟΣ: <USER>	ADMIN – SUPERUSER – USER Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	2.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΕΙΔΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ)</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΠΡΟΓΡ.ΕΙΔΩΝ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </td> <td> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> </tbody> </table>	ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΕΙΔΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ)	Ενέργειες	ΠΡΟΓΡ.ΕΙΔΩΝ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	3.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΜΗΜΑΤΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ)</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΠΡΟΓΡ.ΤΜΗΜΑΤΩΝ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </td> <td> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> </tbody> </table>	ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΜΗΜΑΤΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ)	Ενέργειες	ΠΡΟΓΡ.ΤΜΗΜΑΤΩΝ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	4.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">ΕΠΙΤ.ΑΛ.ΣΥΝ.ΦΠΑ (ΑΛΛΑΓΗ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ)</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΠΡΟΓ.ΣΥΝΤ.ΦΠΑ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </td> <td> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> </tbody> </table>	ΕΠΙΤ.ΑΛ.ΣΥΝ.ΦΠΑ (ΑΛΛΑΓΗ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ)	Ενέργειες	ΠΡΟΓ.ΣΥΝΤ.ΦΠΑ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	5.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΙ/ΥΠ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΙΤΛΟΥ/ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ)</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΠΡΟΓΡ.ΤΙΤ/ΥΠΟΤ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </td> <td> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> </tbody> </table>	ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΙ/ΥΠ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΙΤΛΟΥ/ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ)	Ενέργειες	ΠΡΟΓΡ.ΤΙΤ/ΥΠΟΤ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
1. ΟΝΟΜΑ ΧΕΙΡΙΣΤΗ																																																	
Οθόνη	Ενέργειες																																																
ΟΝΟΜΑ: ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ 01	Με τη βοήθεια των αλφαριθμητικών πλήκτρων καταχωρείστε την επιθυμητή περιγραφή (μέγιστο: 20 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																																
2. ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ																																																	
Οθόνη	Ενέργειες																																																
ΚΩΔ.ΧΕΙΡ.: 00001	Καταχωρείστε τον κωδικό του εν λόγω ΧΕΙΡΙΣΤΗ και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																																
3. ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ (ΕΠΙΠΕΔΟ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ)																																																	
Στην οθόνη εμφανίζονται οι παρακάτω επιλογές ως προς την πρόσβαση του εν λόγω χειριστή όπου χρησιμοποιώντας το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] για επιλογή ΝΑΙ (αν επιθυμείτε την πρόσβαση) ή ΟΧΙ (αν δεν επιθυμείτε την πρόσβαση) ορίζετε τις επιθυμητές προσβάσεις του χειριστή.																																																	
ΕΠΙΛΟΓΕΣ	Οθόνη (ΠΡΟΣΒΑΣΕΙΣ)																																																
1.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">ΤΥΠΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΗ</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΤΥΠΟΣ: <USER> </td> <td> ADMIN – SUPERUSER – USER Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> </tbody> </table>	ΤΥΠΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΗ	Ενέργειες	ΤΥΠΟΣ: <USER>	ADMIN – SUPERUSER – USER Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																												
ΤΥΠΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΗ	Ενέργειες																																																
ΤΥΠΟΣ: <USER>	ADMIN – SUPERUSER – USER Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																																
2.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΕΙΔΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ)</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΠΡΟΓΡ.ΕΙΔΩΝ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </td> <td> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> </tbody> </table>	ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΕΙΔΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ)	Ενέργειες	ΠΡΟΓΡ.ΕΙΔΩΝ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																												
ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΕΙΔΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ)	Ενέργειες																																																
ΠΡΟΓΡ.ΕΙΔΩΝ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																																
3.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΜΗΜΑΤΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ)</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΠΡΟΓΡ.ΤΜΗΜΑΤΩΝ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </td> <td> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> </tbody> </table>	ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΜΗΜΑΤΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ)	Ενέργειες	ΠΡΟΓΡ.ΤΜΗΜΑΤΩΝ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																												
ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΜΗΜΑΤΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ)	Ενέργειες																																																
ΠΡΟΓΡ.ΤΜΗΜΑΤΩΝ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																																
4.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">ΕΠΙΤ.ΑΛ.ΣΥΝ.ΦΠΑ (ΑΛΛΑΓΗ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ)</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΠΡΟΓ.ΣΥΝΤ.ΦΠΑ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </td> <td> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> </tbody> </table>	ΕΠΙΤ.ΑΛ.ΣΥΝ.ΦΠΑ (ΑΛΛΑΓΗ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ)	Ενέργειες	ΠΡΟΓ.ΣΥΝΤ.ΦΠΑ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																												
ΕΠΙΤ.ΑΛ.ΣΥΝ.ΦΠΑ (ΑΛΛΑΓΗ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ)	Ενέργειες																																																
ΠΡΟΓ.ΣΥΝΤ.ΦΠΑ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																																
5.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΙ/ΥΠ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΙΤΛΟΥ/ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ)</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ΠΡΟΓΡ.ΤΙΤ/ΥΠΟΤ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </td> <td> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. </td> </tr> </tbody> </table>	ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΙ/ΥΠ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΙΤΛΟΥ/ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ)	Ενέργειες	ΠΡΟΓΡ.ΤΙΤ/ΥΠΟΤ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																												
ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΙ/ΥΠ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΙΤΛΟΥ/ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ)	Ενέργειες																																																
ΠΡΟΓΡ.ΤΙΤ/ΥΠΟΤ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																																

6.	ΕΠΙΤΡ. ΠΡΟΓΡ. Ε/Α (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΚΠΤΩΣΕΩΝ/ΑΥΞΗΣΕΩΝ)	ΠΡΟΓΡ. ΕΚΠ/ΑΥΞ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
7.	ΕΠΙΤ. ΠΡΟΓ. ΠΛΗΡ. (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΛΗΡΩΜΩΝ)	ΠΡΟΓΡ. ΠΛΗΡΩΜΩΝ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
8.	ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ Ζ (ΕΚΔΟΣΗ ΔΕΛΤΙΟΥ Ζ)	ΠΡΟΣΒΑΣΗ Ζ (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
9.	ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ Χ (ΕΚΔΟΣΗ ΔΕΛΤΙΟΥ Χ)	ΠΡΟΣΒΑΣΗ Χ (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
10.	ΕΠΙΤΡ. ΔΙΟΡΘΩΣΗ (ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΔΙΟΡΘΩΣΗΣ)	ΕΠΙΤΡ. ΔΙΟΡΘΩΣΗ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
11.	ΕΠΙΤΡΕΠ. ΑΛΛΑΓΗ (ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΑΛΛΑΓΗΣ)	ΕΠΙΤΡΕΠ. ΑΛΛΑΓΗ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
12.	ΕΠΙΤΡ. ΑΥΞ/ΕΚΠΤ (ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΑΥΞΗΣΗΣ/ΕΚΠΤΩΣΗΣ)	ΕΠΙΤΡ. ΑΥΞ/ΕΚΠΤ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
13.	ΕΠΙΤΡ. ΕΙΣ/ΑΝΑΛ (ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΕΙΣΠΡΑΞΗΣ/ΑΝΑΛΗΨΗΣ ΕΝΑΝΤΙ)	ΕΠΙΤΡ. ΕΙΣ/ΑΝΑΛ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
14.	ΕΠΙΤ. ΠΡΟΓΡ. ΓΕΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΓΕΝΙΚΩΝ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ)	ΠΡΟΓ. ΓΕΝ. ΠΑΡΑΜ. ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
15.	ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΠΡΟΓΡ. (ΠΛΗΡΗ ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΤΟΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟ)	ΠΛ. ΠΡΟΣΒ. ΠΡΟΓΡ. ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
16.	ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΑΝΑΦΟΡ (ΠΛΗΡΗ ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΤΑ ΔΕΛΤΙΑ ΑΝΑΦΟΡΩΝ)	ΠΛ. ΠΡΟΣΒ. ΑΝΑΦ. ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
17.	ΠΛΗΡΗ ΠΡΟΣΒ. ΠΩΛ (ΠΛΗΡΗ ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΤΙΣ ΠΩΛΗΣΕΙΣ)	ΠΛ. ΠΡΟΣΒ. ΠΩΛ. ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
4	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.		

5.3.9. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΕΛΑΤΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού 200 ΠΕΛΑΤΩΝ.

1	<p>Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΠΕΛΑΤΩΝ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>																																		
2	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: A/A ΠΕΛΑΤΗ# 1</p> <p>Καταχωρείστε τον α/α του ΠΕΛΑΤΗ που επιθυμείτε να προγραμματίσετε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>																																		
3	<p>Εφόσον έχει γίνει πλέον η επιλογή του ΠΕΛΑΤΗ πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ</th> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 40%;">Οθόνη</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΟΝΟΜΑ: -</div> </td> <td style="padding: 5px;">Καταχωρείστε την περιγραφή του ΠΕΛΑΤΗ (μέχρι 20 χαρακτήρες) χρησιμοποιώντας το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">2. ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΕΛΑΤΗ</th> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 40%;">Οθόνη</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΕΛΑΤΗ: 00000000001</div> </td> <td style="padding: 5px;">Καταχωρείστε τον κωδικό του ΠΕΛΑΤΗ (μέχρι 11 ψηφία) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">3. ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΚΩΔΙΚΟΥ</th> </tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 5px;">Αφού πιέσετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, έχετε αυτομάτως εκτύπωση του κωδικού BARCODE του ΠΕΛΑΤΗ.</td> </tr> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">4. ΣΧΟΛΙΑ</th> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 40%;">Οθόνη</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΣΧΟΛΙΑ-1: -</div> </td> <td style="padding: 5px;">Καταχωρείστε τα σχόλια (μέχρι 4 γραμμές) που επιθυμείτε να εκτυπώνονται (μέχρι 32 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Επαναλάβετε το ίδιο και για τις υπόλοιπες γραμμές σχολίων.</td> </tr> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">5. ΜΕΓΙΣΤΟ ΠΟΝΤΩΝ</th> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 40%;">Οθόνη</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΜΕΓΙΣΤΟ: 9999</div> </td> <td style="padding: 5px;">Καταχωρείστε το ανώτατο όριο πόντων (0-9999). Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">6. ΠΟΝΤΟΙ ΠΕΛΑΤΗ</th> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 40%;">Οθόνη</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΠΟΝΤΟΙ: 9999</div> </td> <td style="padding: 5px;">Καταχωρείστε το ανώτατο όριο πόντων που μπορεί να συλλέξει ο πελάτης (0-9999). Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table>	1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ		Οθόνη	Ενέργειες	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΟΝΟΜΑ: -</div>	Καταχωρείστε την περιγραφή του ΠΕΛΑΤΗ (μέχρι 20 χαρακτήρες) χρησιμοποιώντας το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	2. ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΕΛΑΤΗ		Οθόνη	Ενέργειες	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΕΛΑΤΗ: 00000000001</div>	Καταχωρείστε τον κωδικό του ΠΕΛΑΤΗ (μέχρι 11 ψηφία) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	3. ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΚΩΔΙΚΟΥ		Αφού πιέσετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, έχετε αυτομάτως εκτύπωση του κωδικού BARCODE του ΠΕΛΑΤΗ.		4. ΣΧΟΛΙΑ		Οθόνη	Ενέργειες	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΣΧΟΛΙΑ-1: -</div>	Καταχωρείστε τα σχόλια (μέχρι 4 γραμμές) που επιθυμείτε να εκτυπώνονται (μέχρι 32 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Επαναλάβετε το ίδιο και για τις υπόλοιπες γραμμές σχολίων.	5. ΜΕΓΙΣΤΟ ΠΟΝΤΩΝ		Οθόνη	Ενέργειες	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΜΕΓΙΣΤΟ: 9999</div>	Καταχωρείστε το ανώτατο όριο πόντων (0-9999). Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	6. ΠΟΝΤΟΙ ΠΕΛΑΤΗ		Οθόνη	Ενέργειες	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΠΟΝΤΟΙ: 9999</div>	Καταχωρείστε το ανώτατο όριο πόντων που μπορεί να συλλέξει ο πελάτης (0-9999). Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΠΕΛΑΤΗ																																			
Οθόνη	Ενέργειες																																		
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΟΝΟΜΑ: -</div>	Καταχωρείστε την περιγραφή του ΠΕΛΑΤΗ (μέχρι 20 χαρακτήρες) χρησιμοποιώντας το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																		
2. ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΕΛΑΤΗ																																			
Οθόνη	Ενέργειες																																		
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΕΛΑΤΗ: 00000000001</div>	Καταχωρείστε τον κωδικό του ΠΕΛΑΤΗ (μέχρι 11 ψηφία) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																		
3. ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΚΩΔΙΚΟΥ																																			
Αφού πιέσετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, έχετε αυτομάτως εκτύπωση του κωδικού BARCODE του ΠΕΛΑΤΗ.																																			
4. ΣΧΟΛΙΑ																																			
Οθόνη	Ενέργειες																																		
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΣΧΟΛΙΑ-1: -</div>	Καταχωρείστε τα σχόλια (μέχρι 4 γραμμές) που επιθυμείτε να εκτυπώνονται (μέχρι 32 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Επαναλάβετε το ίδιο και για τις υπόλοιπες γραμμές σχολίων.																																		
5. ΜΕΓΙΣΤΟ ΠΟΝΤΩΝ																																			
Οθόνη	Ενέργειες																																		
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΜΕΓΙΣΤΟ: 9999</div>	Καταχωρείστε το ανώτατο όριο πόντων (0-9999). Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																		
6. ΠΟΝΤΟΙ ΠΕΛΑΤΗ																																			
Οθόνη	Ενέργειες																																		
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΠΟΝΤΟΙ: 9999</div>	Καταχωρείστε το ανώτατο όριο πόντων που μπορεί να συλλέξει ο πελάτης (0-9999). Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																		

	7. ΑΞΙΑ ΕΚΠΤΩΣΗΣ	
	Θρόνη	Ενέργειες
	<div style="border: 1px solid blue; padding: 5px; display: inline-block;"> ΑΞΙΑ 0.00 </div>	Καταχωρείστε την αξία της έκπτωσης την οποία ο πελάτης τυγχάνει αυτομάτως αφού συμπληρώσει το μέγιστο των πόντων. Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
4 →	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις - αλλαγές πιάστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.	

5.3.10. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΛΗΡΩΜΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού 10 τρόπων ΠΛΗΡΩΜΩΝ.

1	<p>Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΠΛΗΡΩΜΩΝ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
2	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: Α/Α ΠΛΗΡΩΜΗΣ# 1</p> <p>Καταχωρείστε τον κωδικό του τρόπου πληρωμής που θέλετε να προγραμματίσετε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
3	<p>Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.</p>
1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΠΛΗΡΩΜΗΣ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΜΕΤΡΗΤΑ	Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
2. ΣΥΝΤΟΜΟΓΡΑΦΙΑ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΣΥΝΤ/ΦΙΑ: ΜΕΤΡ	Πληκτρολογήστε την συντομογραφία έως 4 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
3. ΕΝΕΡΓΗ ΠΛΗΡΩΜΗ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΕΝΕΡΓΗ (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:
ΝΑΙ	ΟΧΙ
Ενεργοποιείται ο κωδικός πληρωμής.	Απενεργοποιείται ο κωδικός πληρωμής.
Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
4. ΣΧΟΛΙΑ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΣΧΟΛΙΑ ΠΛΗΡΩΜ.? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:
ΝΑΙ	ΟΧΙ
Κάθε φορά που χρησιμοποιείται ο εν λόγω κωδικός πληρωμής θα εκτυπώνονται αυτόματα κάποια σχόλια.	Δε θα εκτυπώνονται σχόλια.
ΣΧΟΛΙΑ XXXXXXXXXX	Πληκτρολογήστε τα σχόλια έως 30 χαρακτήρες.
Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	

5. ΕΠΙΤΡΕΠΕΙ ΡΕΣΤΑ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΕΠΙΤΡΕΠΕΙ ΡΕΣΤΑ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:	
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΝΑΙ </div> <p>Επιτρέπεται να υπολογίζονται ρέστα.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΟΧΙ </div> <p>Δεν επιτρέπεται να υπολογίζονται ρέστα.</p>
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
6. ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΕΚΤ.ΜΕΡ.ΣΥΝΟΛΟΥ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:	
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΝΑΙ </div> <p>Αυτόματη εκτύπωση του μερικού συνόλου της απόδειξης.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΟΧΙ </div> <p>Μη αυτόματη εκτύπωση του μερικού συνόλου της απόδειξης.</p>
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
7. ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ ΕΙΣΠΡΑΞΗ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΕΠΙΤΡ.ΕΙΣΠΡΑΞΗ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:	
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΝΑΙ </div> <p>Επιτρέπεται να γίνει είσπραξη έναντι με αυτό τον τρόπο πληρωμής.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΟΧΙ </div> <p>Δεν επιτρέπεται να γίνει είσπραξη έναντι με αυτό τον τρόπο πληρωμής.</p>
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
8. ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ ΑΝΑΛΗΨΗ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΕΠΙΤΡ.ΑΝΑΛΗΨΗ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:	
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΝΑΙ </div> <p>Επιτρέπεται να γίνει ανάληψη έναντι με αυτό τον τρόπο πληρωμής.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΟΧΙ </div> <p>Δεν επιτρέπεται να γίνει ανάληψη έναντι με αυτό τον τρόπο πληρωμής.</p>
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
9. ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΗΣΗ ΠΟΣΟΥ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΠΛΗΚΤΡΟΛ.ΠΟΣΟΥ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div>	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:	
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΝΑΙ </div> <p>Θα χρειάζεται πληκτρολόγηση του ποσού πληρωμής.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> ΟΧΙ </div> <p>Δεν θα χρειάζεται πληκτρολόγηση του ποσού πληρωμής. Πιέζοντας το πλήκτρο πληρωμής θα</p>

		γίνεται πλήρη εξόφληση με τον συγκεκριμένο τρόπο.
		Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
10. ΑΥΤΟΜΑΤΗ ΕΚΠΤΩΣΗ/ΑΥΞΗΣΗ		
Οθόνη		Ενέργειες
<p>ΑΥΤΟΜ.ΕΚΠ/ΑΥΞ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p>		<p>Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:</p>
<p>ΚΩΔΙΚΟΣ Ε/Α: 1</p>		<p>ΝΑΙ</p> <p>Θα πραγματοποιείται αυτόματα η έκπτωση/αύξηση.</p> <p>Σε περίπτωση που επιλέξετε «ΝΑΙ» πληκτρολογήστε τον ήδη προγραμματισμένο κωδικό έκπτωσης (1-10)</p>
		<p>ΟΧΙ</p> <p>Ανενεργή παράμετρος.</p>
		Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
11. ΜΕΝΟΥ ΚΑΡΤΑΣ		
Οθόνη		Ενέργειες
<p>XXXX ΣΤΟ ΜΕΝΟΥ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p>		<p>Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:</p>
		<p>ΝΑΙ</p> <p>Ο εν λόγω τρόπος πληρωμής θα περιλαμβάνεται στο μενού των προγραμματισμένων ΚΑΡΤΩΝ.</p>
		<p>ΟΧΙ</p> <p>Ο εν λόγω τρόπος πληρωμής δεν θα περιλαμβάνεται στο μενού των προγραμματισμένων ΚΑΡΤΩΝ.</p>
		Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
12. ΠΙΣΤΩΤΙΚΟΣ ΤΥΠΟΣ		
Οθόνη		Ενέργειες
<p>ΠΙΣΤΩΤΙΚΟΣ ΤΥΠΟΣ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p>		<p>Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:</p>
		<p>ΝΑΙ</p> <p>Ο τρόπος πληρωμής είναι πιστωτικός.</p>
		<p>ΟΧΙ</p> <p>Ο τρόπος πληρωμής δεν είναι πιστωτικός.</p>
		Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
4	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.	

5.3.11. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΚΠΤΩΣΕΩΝ / ΑΥΞΗΣΕΩΝ

1	<p>Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΕΚΠΤΩΣ./ΑΥΞΗΣ.</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΣΤΑ] για αποδοχή.</p>				
2	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: A/A ΕΚΠ/ΑΥΞ 1</p> <p>Καταχωρείστε τον κωδικό της έκπτωσης/αύξησης που θέλετε να προγραμματίσετε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΣΤΑ] για αποδοχή.</p>				
3	<p>Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.</p>				
1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΚΠΤΩΣΗΣ/ΑΥΞΗΣΗΣ					
Οθόνη	Ενέργειες				
ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΕΚΠΤΩΣΗ ΑΞΙΑΣ	<p>Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΣΤΑ] για αποδοχή.</p>				
2. ΕΚΠΤΩΣΗ/ΑΥΞΗΣΗ					
Οθόνη	Ενέργειες				
ΑΝΑΖ. ΜΕ: <ΕΚΠΤΩΣΗ>	<p>Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; padding: 5px;">ΕΚΠΤΩΣΗ</td> <td style="text-align: center; padding: 5px;">ΑΥΞΗΣΗ</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> Η αναζήτηση θα γίνεται με κριτήριο την «ΕΚΠΤΩΣΗ». </td> <td style="padding: 5px;"> Η αναζήτηση θα γίνεται με κριτήριο την «ΑΥΞΗΣΗ». </td> </tr> </table> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΣΤΑ] για αποδοχή.</p>	ΕΚΠΤΩΣΗ	ΑΥΞΗΣΗ	Η αναζήτηση θα γίνεται με κριτήριο την «ΕΚΠΤΩΣΗ».	Η αναζήτηση θα γίνεται με κριτήριο την «ΑΥΞΗΣΗ».
ΕΚΠΤΩΣΗ	ΑΥΞΗΣΗ				
Η αναζήτηση θα γίνεται με κριτήριο την «ΕΚΠΤΩΣΗ».	Η αναζήτηση θα γίνεται με κριτήριο την «ΑΥΞΗΣΗ».				
3. ΠΟΣΟΥ/ΠΟΣΟΣΤΟΥ					
Οθόνη	Ενέργειες				
ΤΥΠΟΣ <ΠΟΣΟ>	<p>Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; padding: 5px;">ΠΟΣΟ</td> <td style="text-align: center; padding: 5px;">ΠΟΣΟΣΤΟ</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> Η έκπτωση/αύξηση θα είναι σε αξία. </td> <td style="padding: 5px;"> Η έκπτωση/αύξηση θα είναι ποσοστιαία. </td> </tr> </table> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΣΤΑ] για αποδοχή.</p>	ΠΟΣΟ	ΠΟΣΟΣΤΟ	Η έκπτωση/αύξηση θα είναι σε αξία.	Η έκπτωση/αύξηση θα είναι ποσοστιαία.
ΠΟΣΟ	ΠΟΣΟΣΤΟ				
Η έκπτωση/αύξηση θα είναι σε αξία.	Η έκπτωση/αύξηση θα είναι ποσοστιαία.				
4. ΕΚΠΤΩΣΗ/ΑΥΞΗΣΗ ΣΕ ΠΩΛΗΣΗ/ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ					
Οθόνη	Ενέργειες				
Ε/Α ΣΕ <ΠΩΛΗΣΗ>	<p>Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; padding: 5px;">ΠΩΛΗΣΗ</td> <td style="text-align: center; padding: 5px;">ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> Η έκπτωση/αύξηση θα πραγματοποιείται ανά πώληση. </td> <td style="padding: 5px;"> Η έκπτωση/αύξηση θα πραγματοποιείται στο Μερικό Σύνολο. </td> </tr> </table>	ΠΩΛΗΣΗ	ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ	Η έκπτωση/αύξηση θα πραγματοποιείται ανά πώληση.	Η έκπτωση/αύξηση θα πραγματοποιείται στο Μερικό Σύνολο.
ΠΩΛΗΣΗ	ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ				
Η έκπτωση/αύξηση θα πραγματοποιείται ανά πώληση.	Η έκπτωση/αύξηση θα πραγματοποιείται στο Μερικό Σύνολο.				

	<p>ΠΩΛ. & ΜΕΡ. ΣΥΝ</p> <p>Η έκπτωση/αύξηση θα πραγματοποιείται ανά πώληση και στο Μερικό Σύνολο.</p>	
		Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
5. ΕΝΕΡΓΗ ΕΚΠΤΩΣΗ/ΑΥΞΗΣΗ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<p>ΕΝΕΡΓΗ (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p>	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:	
	<p>ΝΑΙ</p> <p>Ενεργοποίηση της έκπτωσης/αύξησης.</p>	<p>ΟΧΙ</p> <p>Ανενεργή έκπτωση/αύξηση.</p>
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
6. ΑΞΙΑ ΕΚΠΤΩΣΗΣ/ΑΥΞΗΣΗΣ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<p>ΠΟΣ.ΕΚΠ (ΑΥΞ) : 0.00</p>	Πληκτρολογήστε την αξία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
7. ΜΕΓΙΣΤΗ ΑΞΙΑ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<p>ΜΕΓΙΣΤΗ: 99999.99</p>	Πληκτρολογήστε την αξία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
8. ΜΕΓΙΣΤΟ ΠΟΣΟΣΤΟ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<p>ΜΕΓΙΣΤΟ: 99.00</p>	Πληκτρολογήστε την αξία του ποσοστού (δεν μπορεί να υπερβαίνει το 99.00) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<p>4</p>	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.	



Οι πρώτοι (4) κωδικοί δεν δέχονται μεταβολή για τις πρώτες (3) παραμέτρους. (κωδ.#1⇒ΕΚΠΤΩΣΗ ΑΞΙΑΣ, κωδ.#2⇒ΕΚΠΤΩΣΗ %, κωδ.#3⇒ΑΥΞΗΣΗ ΑΞΙΑΣ, κωδ.#4⇒ΑΥΞΗΣΗ %)

5.3.12. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟΥ

<p>1</p>	<p>Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΕΙΣΙΤΗΡΙΟΥ Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>																												
<p>2</p>	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: A/A ΕΙΣΙΤΗΡΙΟΥ 1 Καταχωρείστε τον κωδικό του εισιτηρίου που θέλετε να προγραμματίσετε (1-2) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>																												
<p>3</p>	<p>Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.</p>																												
<p>1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟΥ</p>																													
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="288 710 703 734">Οθόνη</th> <th data-bbox="708 710 1436 734">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="288 741 703 864"> <p>ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ-1</p> </td> <td data-bbox="708 741 1436 864"> <p>Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="288 871 1436 913"> <p>2. ΑΞΙΑ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟΥ</p> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="288 920 1436 945"> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="288 920 703 945">Οθόνη</th> <th data-bbox="708 920 1436 945">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="288 952 703 1115"> <p>ΤΙΜΗ 1.00</p> </td> <td data-bbox="708 952 1436 1115"> <p>Πληκτρολογήστε την τιμή του εισιτηρίου (μέγιστη αξία 9999,99) και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="288 1122 1436 1164"> <p>3. ΕΝΕΡΓΟ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ</p> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="288 1171 1436 1196"> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="288 1171 703 1196">Οθόνη</th> <th data-bbox="708 1171 1436 1196">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="288 1202 703 1361"> <p>ΕΝΕΡΓΟ (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p> </td> <td data-bbox="708 1202 1436 1361"> <p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="708 1256 1070 1317"> <p>ΝΑΙ</p> </td> <td data-bbox="1075 1256 1436 1317"> <p>ΟΧΙ</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="708 1323 1070 1361"> <p>Ενεργοποίηση εισιτηρίου.</p> </td> <td data-bbox="1075 1323 1436 1361"> <p>Ανενεργό εισιτήριο.</p> </td> </tr> </table> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="288 1368 1436 1451"> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </td> </tr> </tbody> </table> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="167 1458 284 1572"> <p>4</p> </td> <td data-bbox="288 1458 1436 1572"> <p>Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p> </td> </tr> </tbody></table> </td></tr></tbody></table>		Οθόνη	Ενέργειες	<p>ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ-1</p>	<p>Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<p>2. ΑΞΙΑ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟΥ</p>		<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="288 920 703 945">Οθόνη</th> <th data-bbox="708 920 1436 945">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="288 952 703 1115"> <p>ΤΙΜΗ 1.00</p> </td> <td data-bbox="708 952 1436 1115"> <p>Πληκτρολογήστε την τιμή του εισιτηρίου (μέγιστη αξία 9999,99) και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="288 1122 1436 1164"> <p>3. ΕΝΕΡΓΟ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ</p> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="288 1171 1436 1196"> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="288 1171 703 1196">Οθόνη</th> <th data-bbox="708 1171 1436 1196">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="288 1202 703 1361"> <p>ΕΝΕΡΓΟ (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p> </td> <td data-bbox="708 1202 1436 1361"> <p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="708 1256 1070 1317"> <p>ΝΑΙ</p> </td> <td data-bbox="1075 1256 1436 1317"> <p>ΟΧΙ</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="708 1323 1070 1361"> <p>Ενεργοποίηση εισιτηρίου.</p> </td> <td data-bbox="1075 1323 1436 1361"> <p>Ανενεργό εισιτήριο.</p> </td> </tr> </table> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="288 1368 1436 1451"> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </td> </tr> </tbody> </table> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="167 1458 284 1572"> <p>4</p> </td> <td data-bbox="288 1458 1436 1572"> <p>Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p> </td> </tr> </tbody></table>		Οθόνη	Ενέργειες	<p>ΤΙΜΗ 1.00</p>	<p>Πληκτρολογήστε την τιμή του εισιτηρίου (μέγιστη αξία 9999,99) και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<p>3. ΕΝΕΡΓΟ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ</p>		<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="288 1171 703 1196">Οθόνη</th> <th data-bbox="708 1171 1436 1196">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="288 1202 703 1361"> <p>ΕΝΕΡΓΟ (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p> </td> <td data-bbox="708 1202 1436 1361"> <p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="708 1256 1070 1317"> <p>ΝΑΙ</p> </td> <td data-bbox="1075 1256 1436 1317"> <p>ΟΧΙ</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="708 1323 1070 1361"> <p>Ενεργοποίηση εισιτηρίου.</p> </td> <td data-bbox="1075 1323 1436 1361"> <p>Ανενεργό εισιτήριο.</p> </td> </tr> </table> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="288 1368 1436 1451"> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </td> </tr> </tbody> </table>		Οθόνη	Ενέργειες	<p>ΕΝΕΡΓΟ (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="708 1256 1070 1317"> <p>ΝΑΙ</p> </td> <td data-bbox="1075 1256 1436 1317"> <p>ΟΧΙ</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="708 1323 1070 1361"> <p>Ενεργοποίηση εισιτηρίου.</p> </td> <td data-bbox="1075 1323 1436 1361"> <p>Ανενεργό εισιτήριο.</p> </td> </tr> </table>	<p>ΝΑΙ</p>	<p>ΟΧΙ</p>	<p>Ενεργοποίηση εισιτηρίου.</p>	<p>Ανενεργό εισιτήριο.</p>	<p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>		<p>4</p>	<p>Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>
Οθόνη	Ενέργειες																												
<p>ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ-1</p>	<p>Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>																												
<p>2. ΑΞΙΑ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟΥ</p>																													
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="288 920 703 945">Οθόνη</th> <th data-bbox="708 920 1436 945">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="288 952 703 1115"> <p>ΤΙΜΗ 1.00</p> </td> <td data-bbox="708 952 1436 1115"> <p>Πληκτρολογήστε την τιμή του εισιτηρίου (μέγιστη αξία 9999,99) και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="288 1122 1436 1164"> <p>3. ΕΝΕΡΓΟ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ</p> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="288 1171 1436 1196"> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="288 1171 703 1196">Οθόνη</th> <th data-bbox="708 1171 1436 1196">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="288 1202 703 1361"> <p>ΕΝΕΡΓΟ (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p> </td> <td data-bbox="708 1202 1436 1361"> <p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="708 1256 1070 1317"> <p>ΝΑΙ</p> </td> <td data-bbox="1075 1256 1436 1317"> <p>ΟΧΙ</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="708 1323 1070 1361"> <p>Ενεργοποίηση εισιτηρίου.</p> </td> <td data-bbox="1075 1323 1436 1361"> <p>Ανενεργό εισιτήριο.</p> </td> </tr> </table> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="288 1368 1436 1451"> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </td> </tr> </tbody> </table> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="167 1458 284 1572"> <p>4</p> </td> <td data-bbox="288 1458 1436 1572"> <p>Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p> </td> </tr> </tbody></table>		Οθόνη	Ενέργειες	<p>ΤΙΜΗ 1.00</p>	<p>Πληκτρολογήστε την τιμή του εισιτηρίου (μέγιστη αξία 9999,99) και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<p>3. ΕΝΕΡΓΟ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ</p>		<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="288 1171 703 1196">Οθόνη</th> <th data-bbox="708 1171 1436 1196">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="288 1202 703 1361"> <p>ΕΝΕΡΓΟ (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p> </td> <td data-bbox="708 1202 1436 1361"> <p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="708 1256 1070 1317"> <p>ΝΑΙ</p> </td> <td data-bbox="1075 1256 1436 1317"> <p>ΟΧΙ</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="708 1323 1070 1361"> <p>Ενεργοποίηση εισιτηρίου.</p> </td> <td data-bbox="1075 1323 1436 1361"> <p>Ανενεργό εισιτήριο.</p> </td> </tr> </table> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="288 1368 1436 1451"> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </td> </tr> </tbody> </table>		Οθόνη	Ενέργειες	<p>ΕΝΕΡΓΟ (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="708 1256 1070 1317"> <p>ΝΑΙ</p> </td> <td data-bbox="1075 1256 1436 1317"> <p>ΟΧΙ</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="708 1323 1070 1361"> <p>Ενεργοποίηση εισιτηρίου.</p> </td> <td data-bbox="1075 1323 1436 1361"> <p>Ανενεργό εισιτήριο.</p> </td> </tr> </table>	<p>ΝΑΙ</p>	<p>ΟΧΙ</p>	<p>Ενεργοποίηση εισιτηρίου.</p>	<p>Ανενεργό εισιτήριο.</p>	<p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>		<p>4</p>	<p>Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>								
Οθόνη	Ενέργειες																												
<p>ΤΙΜΗ 1.00</p>	<p>Πληκτρολογήστε την τιμή του εισιτηρίου (μέγιστη αξία 9999,99) και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>																												
<p>3. ΕΝΕΡΓΟ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ</p>																													
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="288 1171 703 1196">Οθόνη</th> <th data-bbox="708 1171 1436 1196">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="288 1202 703 1361"> <p>ΕΝΕΡΓΟ (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p> </td> <td data-bbox="708 1202 1436 1361"> <p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="708 1256 1070 1317"> <p>ΝΑΙ</p> </td> <td data-bbox="1075 1256 1436 1317"> <p>ΟΧΙ</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="708 1323 1070 1361"> <p>Ενεργοποίηση εισιτηρίου.</p> </td> <td data-bbox="1075 1323 1436 1361"> <p>Ανενεργό εισιτήριο.</p> </td> </tr> </table> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="288 1368 1436 1451"> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </td> </tr> </tbody> </table>		Οθόνη	Ενέργειες	<p>ΕΝΕΡΓΟ (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="708 1256 1070 1317"> <p>ΝΑΙ</p> </td> <td data-bbox="1075 1256 1436 1317"> <p>ΟΧΙ</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="708 1323 1070 1361"> <p>Ενεργοποίηση εισιτηρίου.</p> </td> <td data-bbox="1075 1323 1436 1361"> <p>Ανενεργό εισιτήριο.</p> </td> </tr> </table>	<p>ΝΑΙ</p>	<p>ΟΧΙ</p>	<p>Ενεργοποίηση εισιτηρίου.</p>	<p>Ανενεργό εισιτήριο.</p>	<p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>																			
Οθόνη	Ενέργειες																												
<p>ΕΝΕΡΓΟ (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="708 1256 1070 1317"> <p>ΝΑΙ</p> </td> <td data-bbox="1075 1256 1436 1317"> <p>ΟΧΙ</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="708 1323 1070 1361"> <p>Ενεργοποίηση εισιτηρίου.</p> </td> <td data-bbox="1075 1323 1436 1361"> <p>Ανενεργό εισιτήριο.</p> </td> </tr> </table>	<p>ΝΑΙ</p>	<p>ΟΧΙ</p>	<p>Ενεργοποίηση εισιτηρίου.</p>	<p>Ανενεργό εισιτήριο.</p>																								
<p>ΝΑΙ</p>	<p>ΟΧΙ</p>																												
<p>Ενεργοποίηση εισιτηρίου.</p>	<p>Ανενεργό εισιτήριο.</p>																												
<p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>																													
<p>4</p>	<p>Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>																												

5.3.13. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ

1	<p>Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>												
2	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: Α/Α ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ 1</p> <p>Καταχωρείστε τον κωδικό του κουπονιού που θέλετε να προγραμματίσετε (1-20) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>												
3	<p>Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.</p> <p>1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%; text-align: center;">Οθόνη</th> <th style="width: 50%; text-align: center;">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; vertical-align: middle;">ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΚΟΥΠΟΝΙ-01</td> <td>Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table> <p>2. BARCODE ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%; text-align: center;">Οθόνη</th> <th style="width: 50%; text-align: center;">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; vertical-align: middle;">BARCODE 000000000000000</td> <td>Πληκτρολογήστε τον κωδικό BARCODE (μέγιστο 15 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table> <p>3. ΑΞΙΑ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%; text-align: center;">Οθόνη</th> <th style="width: 50%; text-align: center;">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; vertical-align: middle;">ΤΙΜΗ 1.00</td> <td>Πληκτρολογήστε την τιμή του κουπονιού (μέγιστη αξία 9999,99) και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table>	Οθόνη	Ενέργειες	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΚΟΥΠΟΝΙ-01	Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	Οθόνη	Ενέργειες	BARCODE 000000000000000	Πληκτρολογήστε τον κωδικό BARCODE (μέγιστο 15 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	Οθόνη	Ενέργειες	ΤΙΜΗ 1.00	Πληκτρολογήστε την τιμή του κουπονιού (μέγιστη αξία 9999,99) και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
Οθόνη	Ενέργειες												
ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΚΟΥΠΟΝΙ-01	Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
Οθόνη	Ενέργειες												
BARCODE 000000000000000	Πληκτρολογήστε τον κωδικό BARCODE (μέγιστο 15 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
Οθόνη	Ενέργειες												
ΤΙΜΗ 1.00	Πληκτρολογήστε την τιμή του κουπονιού (μέγιστη αξία 9999,99) και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
4	<p>Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>												

5.3.14. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΑΣ

<p>1</p>	<p>Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΚΑΤΗΓΟΡΙΩΝ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>						
<p>2</p>	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: A/A ΚΑΤΗΓΟΡ.# 1</p> <p>Καταχωρείστε τον κωδικό της κατηγορίας που θέλετε να προγραμματίσετε (1-20) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>						
<p>3</p>	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται η παρακάτω παράμετρος προς καταχώρηση ή διόρθωση.</p> <table border="1" data-bbox="284 616 1444 824"> <thead> <tr> <th colspan="2" data-bbox="284 616 1444 667">1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΚΑΤΗΓΟΡΙΑΣ</th> </tr> <tr> <th data-bbox="284 667 702 698">Οθόνη</th> <th data-bbox="702 667 1444 698">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="284 698 702 824"> <p>ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ-01</p> </td> <td data-bbox="702 698 1444 824"> <p>Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΚΑΤΗΓΟΡΙΑΣ		Οθόνη	Ενέργειες	<p>ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ-01</p>	<p>Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΚΑΤΗΓΟΡΙΑΣ							
Οθόνη	Ενέργειες						
<p>ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ-01</p>	<p>Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>						
<p>4</p>	<p>Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>						

5.3.15. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΙΤΛΟΥ



Απαιτείται να έχει προηγηθεί έκδοση δελτίου Ζ.

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού μέχρι 8 γραμμές τίτλου (επωνυμία) που θα τυπώνονται στην αρχή κάθε απόδειξης. Τα στοιχεία που προγραμματίζονται είναι υποχρεωτικά αυτά που έχει δηλώσει ο πελάτης για να κάνει έναρξη στην εφορία και προαιρετικά ο διακριτικός τίτλος ή κάτι άλλο.

Οποιαδήποτε αλλαγή καταχωρείται στη φορολογική μνήμη και το μέγιστο επιτρεπτό όριο είναι 50 αλλαγές τίτλου.

<p>1</p>	<p>Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΤΙΤΛΟΥ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>2</p>	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη θα εμφανισθεί ο αριθμός των διαθέσιμων πλέον επιτρεπόμενων αλλαγών: ΥΠΟΛ.ΑΛΛΑΓΩΝ #49</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>3</p>	<p>Στη οθόνη εμφανίζεται: >ΕΝΕΡΓΕΣ ΓΡΑΜΜΕΣ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>4</p>	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: ΓΡΑΜΜΕΣ ΤΙΤΛΟΥ 5</p> <p>όπου καταχωρείτε τον αριθμό των επιθυμητών ενεργών γραμμών.</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και επιστροφή στην οθόνη: >ΕΝΕΡΓΕΣ ΓΡΑΜΜΕΣ</p>
<p>5</p>	<p>Στη συνέχεια αφού πιέσετε το πλήκτρο [→] στην οθόνη εμφανίζεται: >ΓΡΑΜΜΗ ΤΙΤΛΟΥ 1</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>6</p>	<p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΓΡΑΜΜΗ 01 LINE01</p> <p>όπου με τη βοήθεια των αλφαριθμητικών πλήκτρων και του πλήκτρου με τα σύμβολα καταχωρείτε την επιθυμητή περιγραφή (μέγιστο: 32 χαρακτήρες). Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>7</p>	<p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΤΥΠΟΣ ΕΚΤ 1</p> <p>όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό τύπο εκτύπωσης.</p>
<p>1: κανονική εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) 2: διπλή σε ύψος εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) 3: διπλή σε πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες) 4: διπλή σε ύψος και πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες) 5: έντονη εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες)</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	
<p>8</p>	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: ΣΤΟΙΧΙΣΗ: <ΚΕΝΤΡΟ></p> <p>όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [→] ή [←] επιλέγετε τον επιθυμητό τύπο στοίχισης (ΔΕΞΙΑ, ΑΡΙΣΤΕΡΑ, ΚΕΝΤΡΟ) και πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>

<p>9</p>	<p>Πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επαναλάβετε τα βήματα (5), (6), (7) και (8) για όλες τις γραμμές που επιθυμείτε να προγραμματίσετε.</p>
<p>10</p>	<p>Αφού τελειώσετε με τις ρυθμίσεις των γραμμών πιέστε το πλήκτρο [→] έως ότου εμφανισθεί στην οθόνη:</p> <div data-bbox="443 286 703 360" style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;"> >ΕΛΕΓΧΟΣ ΤΙΤΛΟΥ ■ </div> <p>Πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για να εκτυπωθεί ο τίτλος και να κάνετε έλεγχο αν χρειάζονται τυχόν διορθώσεις.</p>
<p>11</p>	<p>Αν δεν υπάρχουν λάθη, με το πλήκτρο [→] επιλέξτε:</p> <div data-bbox="943 483 1203 562" style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;"> >ΚΑΤΑΧΩΡ. ΤΙΤΛΟΥ ■ </div> <p>και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται:</p> <div data-bbox="596 577 857 656" style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;"> ΑΛΛΑΓΗ ΤΙΤΛΟΥ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ </div> <p>Πιέστε το πλήκτρο [→] για να επιλέξετε την καταχώρηση ή όχι του τίτλου.</p> <p>Σε περίπτωση που επιλέξετε «ΝΑΙ», αυτόματα εκτυπώνεται δελτίο με τα εξής στοιχεία:</p> <ul style="list-style-type: none"> α) νέος τίτλος β) α/α αλλαγής γ) ημ/νία και ώρα αλλαγής δ) υπόλοιπο αλλαγών.
<p>12</p>	<p>Πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>

5.3.16. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού μέχρι 6 γραμμές υπότιτλου που θα τυπώνονται στο τέλος κάθε απόδειξης. Σε αντίθεση με το προγραμματισμό τίτλου οποιαδήποτε αλλαγή γίνεται στον υπότιτλο δεν καταχωρείται στη φορολογική μνήμη.

<p>1</p>	<p>Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<p>>ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ</p>
<p>2</p>	<p>Στη οθόνη εμφανίζεται: Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<p>>ΕΝΕΡΓΕΣ ΓΡΑΜΜΕΣ</p>
<p>3</p>	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: όπου καταχωρείτε τον αριθμό των επιθυμητών ενεργών γραμμών. Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και επιστροφή στην οθόνη:</p>	<p>ΓΡΑΜΜΕΣ ΥΠΟΤΙΤ 1</p> <p>>ΕΝΕΡΓΕΣ ΓΡΑΜΜΕΣ</p>
<p>4</p>	<p>Στη συνέχεια αφού πιέσετε το πλήκτρο [➔] στην οθόνη εμφανίζεται: Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<p>>ΓΡΑΜΜΗ 1</p>
<p>5</p>	<p>Στην οθόνη εμφανίζεται: όπου με τη βοήθεια των αλφαριθμητικών πλήκτρων και του πλήκτρου με τα σύμβολα καταχωρείτε την επιθυμητή περιγραφή (μέγιστο: 32 χαρακτήρες). Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<p>ΓΡΑΜΜΗ 01 ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ</p>
<p>6</p>	<p>Στην οθόνη εμφανίζεται: όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό τύπο εκτύπωσης. 1: κανονική εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) 2: διπλή σε ύψος εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) 3: διπλή σε πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες) 4: διπλή σε ύψος και πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες) 5: έντονη εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<p>ΤΥΠΟΣ ΕΚΤ. 1</p>
<p>7</p>	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: πλήκτρων [➔] ή [←] επιλέγεται τον επιθυμητό τύπο στοίχισης (ΔΕΞΙΑ, ΑΡΙΣΤΕΡΑ, ΚΕΝΤΡΟ) και πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<p>ΣΤΟΙΧΙΣΗ: <ΚΕΝΤΡΟ></p>
<p>8</p>	<p>Πιέστε τα πλήκτρα [➔] ή [←] και επαναλάβετε τα βήματα (4), (5), (6) και (7) για όλες τις γραμμές που επιθυμείτε να προγραμματίσετε.</p>	
<p>9</p>	<p>Αφού τελειώσετε με τις ρυθμίσεις των γραμμών πιέστε το πλήκτρο [➔] εως ότου εμφανισθεί στην οθόνη: Πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για να εκτυπωθεί ο υπότιτλος και να κάνετε έλεγχο αν χρειάζονται τυχόν διορθώσεις.</p>	<p>>ΕΛΕΓΧ.ΛΕΚΤΙΚΟΥ</p>

10

Πιέστε το πλήκτρο **[ΑΚΥΡΩΣΗ]** όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

5.3.17. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ



Απαιτείται να έχει προηγηθεί έκδοση δελτίου Ζ.

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού των τεσσάρων συντελεστών ΦΠΑ (ο 5^{ος} συντελεστής είναι πάντα 0) σύμφωνα με τους συντελεστές που ισχύουν σε κάθε περιοχή της Ελλάδας.

Οι εργοστασιακές (προεπιλεγμένες) τιμές είναι οι ακόλουθες:

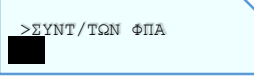
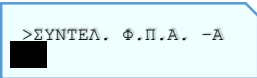
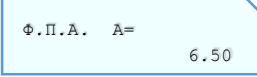
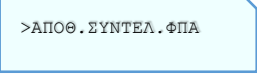
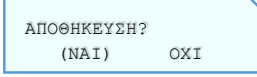
ΦΠΑ 1 (Α): 6.5%

ΦΠΑ 2 (Β): 13

ΦΠΑ 3 (Γ): 23%

ΦΠΑ 4 (Δ): 36%

Οποιαδήποτε αλλαγή καταχωρείται στη φορολογική μνήμη και το μέγιστο επιτρεπτό όριο είναι 50 αλλαγές συντελεστών Φ.Π.Α.

<p>1</p>	<p>Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: </p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>2</p>	<p>Στη οθόνη εμφανίζεται: </p> <p>Με το πλήκτρο [→] επιλέγεται το συντελεστή ΦΠΑ που πρόκειται να προγραμματίσετε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>3</p>	<p>Εστω ότι επιλέξατε το ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΗ ΦΠΑ Α και στην οθόνη εμφανίζεται: </p> <p>Καταχωρείστε την επιθυμητή τιμή και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>4</p>	<p>Πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επαναλάβετε το βήμα (3) για όλους τους συντελεστές ΦΠΑ που επιθυμείτε να προγραμματίσετε.</p>
<p>5</p>	<p>Αφού τελειώσετε με τις ρυθμίσεις των συντελεστών πιέστε το πλήκτρο [→] μέχρι να εμφανισθεί στην οθόνη: </p> <p>Πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και στην οθόνη εμφανίζεται: </p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [→] για να επιλέξετε την αποθήκευση ή όχι των νέων συντελεστών ΦΠΑ.</p> <p>Σε περίπτωση που επιλέξετε «ΝΑΙ», αυτόματα εκτυπώνεται δελτίο με τα εξής στοιχεία:</p> <ul style="list-style-type: none"> α) Παλαιοί και νέοι συντελεστές ΦΠΑ β) α/α αλλαγής γ) ημ/νία και ώρα αλλαγής δ) υπόλοιπο αλλαγών.
<p>6</p>	<p>Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>



Βάσει της νέας νομοθεσίας ο κάθε συντελεστής ΦΠΑ έχει μοναδική τιμή, όπου απαγορεύεται δύο διαφορετικοί συντελεστές ΦΠΑ να έχουν την ίδια τιμή.

5.3.18. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΩΡΑΣ – ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ



Για διόρθωση της ώρας – ημερομηνίας απαιτείται η επέμβαση εξουσιοδοτημένου τεχνικού με αποσφράγιση και επέμβαση στο εσωτερικό της μηχανής σύμφωνα με τις νόμιμες διαδικασίες που προβλέπονται για αυτή την περίπτωση.

Τη μόνη παρέμβαση που μπορεί να κάνει ο χειριστής σχετικά με την ΩΡΑ/ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ είναι η μορφή της (αν θα είναι αναλυτική ή όχι).

<p>1</p>	<p>Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΩΡΑΣ ΗΜ/ΝΙΑΣ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΣΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>2</p>	<p>Στη οθόνη εμφανίζεται: >ΡΥΘΜ.ΩΡΑ-ΗΜ/ΝΙΑ</p> <p>Αυτή η επιλογή είναι ανενεργή για το χειριστή και εμφανίζεται στην οθόνη μήνυμα λάθους.</p>
<p>3</p>	<p>Με το πλήκτρο [→] εμφανίζεται στην οθόνη: >ΜΟΡΦΗ ΗΜ/ΝΙΑΣ</p> <p>Πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΣΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>4</p>	<p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΤΥΠΟΣ <ΗΗ/ΜΜ/ΕΕ> όπου με τα πλήκτρα [→] ή [←] μπορείτε να έχετε και την επιλογή «ΑΝΑΛΥΤΙΚΑ».</p> <p>Αφού κάνετε την επιλογή του τύπου πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΣΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>5</p>	<p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>

5.3.19. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΚΟΝΙΔΙΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού εκτύπωσης κάποιου εικονιδίου στην αρχή ή στο τέλος κάθε παραστατικού πώλησης. Απαραίτητη προϋπόθεση είναι η χρήση εφαρμογής μέσω Η/Υ μέσω της οποίας θα αποθηκευτούν τα εικονίδια (μέχρι 4 εικονίδια) στην προσωρινή μνήμη της μηχανής.

<p>1</p>	<p>Εφόσον έχει γίνει ήδη η αποθήκευση των εικονιδίων επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΕΙΚΟΝΙΔΙΩΝ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>2</p>	<p>Στη οθόνη εμφανίζεται: >ΠΡΟΓΡ.ΕΙΚΟΝΙΔ.</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>3</p>	<p>Εμφανίζεται στην οθόνη: A/A ΕΙΚΟΝΑΣ ₁ όπου καταχωρείτε τον α/α του αποθηκευμένου εικονιδίου (1-4).</p> <p>Πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>4</p>	<p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΕΝΕΡΓΟ (ΝΑΙ) ΟΧΙ όπου με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε την ενεργοποίηση ή όχι του εικονιδίου.</p> <p>Αφού κάνετε την επιλογή, πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Σε περίπτωση που έχετε επιλέξει την ενεργοποίησή του, στην οθόνη εμφανίζεται:</p> <p>ΔΙΠΛΟ ΜΕΓΕΘ. ΝΑΙ (ΟΧΙ) όπου με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε «ΝΑΙ» ή «ΟΧΙ» για την επιλογή του μεγέθους του εικονιδίου.</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, και στην οθόνη εμφανίζεται:</p> <p>ΘΕΣΗ: <ΑΡΧΗ> όπου με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε «ΑΡΧΗ» ή «ΤΕΛΟΣ» για την επιλογή της θέσης του εικονιδίου.</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>5</p>	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη επανεμφανίζεται >ΠΡΟΓΡ.ΕΙΚΟΝΙΔ. όπου με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] εμφανίζεται στην οθόνη >ΔΟΚ.ΕΙΚΟΝΙΔΙΩΝ όπου υπάρχει η δυνατότητα εκτύπωσης του εικονιδίου σύμφωνα με τις προγραμματισμένες παραμέτρους πιέζοντας το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>6</p>	<p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>

5.3.20. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΜΗΝΥΜΑΤΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού

- α) εμφάνιση κυλιόμενου διαφημιστικού μηνύματος στην οθόνη όταν η μηχανή είναι στο μενού των πωλήσεων και σε κατάσταση ηρεμίας,
- β) εκτύπωσης σχολίων στην αρχή κάθε παραστατικού πώλησης και
- γ) εκτύπωσης σχολίων στο τέλος κάθε παραστατικού πώλησης.

α) ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΔΙΑΦΗΜΙΣΤΙΚΟΥ ΜΗΝΥΜΑΤΟΣ					
1	<p>Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΜΗΝΥΜΑΤΩΝ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>				
2	<p>Στη οθόνη εμφανίζεται: >ΔΙΑΦΗΜΙΣ.ΜΗΝΥΜΑ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>				
3	<p>Εμφανίζεται στην οθόνη: ΕΜΦ.ΔΙΑΦ.ΜΗΝΥΜΑ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p> <p>Με τα πλήκτρα [➡] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p style="text-align: center;">ΝΑΙ</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΣΧΟΛΙΑ -</p> <p>όπου καταχωρείτε το επιθυμητό διαφημιστικό μήνυμα με μέγιστο αριθμό 96 χαρακτήρων. Αφού ολοκληρωθεί η καταχώρηση πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ 60</p> <p>όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό χρόνο αδράνειας που απαιτείται για την έναρξη εμφάνισης του διαφημιστικού μηνύματος. Στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p style="text-align: center;">ΟΧΙ</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΕΜΦ.ΩΡΑ-ΗΜ/ΝΙΑ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p> <p>όπου με τα πλήκτρα [➡] ή [←] επιλέγετε</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p style="text-align: center;">ΝΑΙ</p> <p>Θα εμφανίζεται η ώρα και η ημερομηνία αντί για διαφημιστικό μήνυμα.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ 60</p> <p>όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό χρόνο αδράνειας που απαιτείται για την έναρξη εμφάνισης της ώρας/ημερομηνίας. Στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p style="text-align: center;">ΟΧΙ</p> <p>Δε θα εμφανίζεται η ώρα και η ημερομηνία αντί για διαφημιστικό μήνυμα.</p> <p>Αυτόματα επιστρέφουμε στην αρχική οθόνη: >ΔΙΑΦΗΜΙΣ.ΜΗΝΥΜΑ</p> </td> </tr> </table> </td> </tr> </table>	<p style="text-align: center;">ΝΑΙ</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΣΧΟΛΙΑ -</p> <p>όπου καταχωρείτε το επιθυμητό διαφημιστικό μήνυμα με μέγιστο αριθμό 96 χαρακτήρων. Αφού ολοκληρωθεί η καταχώρηση πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ 60</p> <p>όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό χρόνο αδράνειας που απαιτείται για την έναρξη εμφάνισης του διαφημιστικού μηνύματος. Στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<p style="text-align: center;">ΟΧΙ</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΕΜΦ.ΩΡΑ-ΗΜ/ΝΙΑ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p> <p>όπου με τα πλήκτρα [➡] ή [←] επιλέγετε</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p style="text-align: center;">ΝΑΙ</p> <p>Θα εμφανίζεται η ώρα και η ημερομηνία αντί για διαφημιστικό μήνυμα.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ 60</p> <p>όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό χρόνο αδράνειας που απαιτείται για την έναρξη εμφάνισης της ώρας/ημερομηνίας. Στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p style="text-align: center;">ΟΧΙ</p> <p>Δε θα εμφανίζεται η ώρα και η ημερομηνία αντί για διαφημιστικό μήνυμα.</p> <p>Αυτόματα επιστρέφουμε στην αρχική οθόνη: >ΔΙΑΦΗΜΙΣ.ΜΗΝΥΜΑ</p> </td> </tr> </table>	<p style="text-align: center;">ΝΑΙ</p> <p>Θα εμφανίζεται η ώρα και η ημερομηνία αντί για διαφημιστικό μήνυμα.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ 60</p> <p>όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό χρόνο αδράνειας που απαιτείται για την έναρξη εμφάνισης της ώρας/ημερομηνίας. Στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<p style="text-align: center;">ΟΧΙ</p> <p>Δε θα εμφανίζεται η ώρα και η ημερομηνία αντί για διαφημιστικό μήνυμα.</p> <p>Αυτόματα επιστρέφουμε στην αρχική οθόνη: >ΔΙΑΦΗΜΙΣ.ΜΗΝΥΜΑ</p>
<p style="text-align: center;">ΝΑΙ</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΣΧΟΛΙΑ -</p> <p>όπου καταχωρείτε το επιθυμητό διαφημιστικό μήνυμα με μέγιστο αριθμό 96 χαρακτήρων. Αφού ολοκληρωθεί η καταχώρηση πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ 60</p> <p>όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό χρόνο αδράνειας που απαιτείται για την έναρξη εμφάνισης του διαφημιστικού μηνύματος. Στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<p style="text-align: center;">ΟΧΙ</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΕΜΦ.ΩΡΑ-ΗΜ/ΝΙΑ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p> <p>όπου με τα πλήκτρα [➡] ή [←] επιλέγετε</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p style="text-align: center;">ΝΑΙ</p> <p>Θα εμφανίζεται η ώρα και η ημερομηνία αντί για διαφημιστικό μήνυμα.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ 60</p> <p>όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό χρόνο αδράνειας που απαιτείται για την έναρξη εμφάνισης της ώρας/ημερομηνίας. Στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p style="text-align: center;">ΟΧΙ</p> <p>Δε θα εμφανίζεται η ώρα και η ημερομηνία αντί για διαφημιστικό μήνυμα.</p> <p>Αυτόματα επιστρέφουμε στην αρχική οθόνη: >ΔΙΑΦΗΜΙΣ.ΜΗΝΥΜΑ</p> </td> </tr> </table>	<p style="text-align: center;">ΝΑΙ</p> <p>Θα εμφανίζεται η ώρα και η ημερομηνία αντί για διαφημιστικό μήνυμα.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ 60</p> <p>όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό χρόνο αδράνειας που απαιτείται για την έναρξη εμφάνισης της ώρας/ημερομηνίας. Στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<p style="text-align: center;">ΟΧΙ</p> <p>Δε θα εμφανίζεται η ώρα και η ημερομηνία αντί για διαφημιστικό μήνυμα.</p> <p>Αυτόματα επιστρέφουμε στην αρχική οθόνη: >ΔΙΑΦΗΜΙΣ.ΜΗΝΥΜΑ</p>		
<p style="text-align: center;">ΝΑΙ</p> <p>Θα εμφανίζεται η ώρα και η ημερομηνία αντί για διαφημιστικό μήνυμα.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ 60</p> <p>όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό χρόνο αδράνειας που απαιτείται για την έναρξη εμφάνισης της ώρας/ημερομηνίας. Στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<p style="text-align: center;">ΟΧΙ</p> <p>Δε θα εμφανίζεται η ώρα και η ημερομηνία αντί για διαφημιστικό μήνυμα.</p> <p>Αυτόματα επιστρέφουμε στην αρχική οθόνη: >ΔΙΑΦΗΜΙΣ.ΜΗΝΥΜΑ</p>				
4	<p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>				

β) ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΣΧΟΛΙΩΝ ΕΝΑΡΞΗΣ

<p>1</p>	<p>Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΜΗΝΥΜΑΤΩΝ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΣΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>2</p>	<p>Στη οθόνη εμφανίζεται: >ΔΙΑΦΗΜΙΣ.ΜΗΝΥΜΑ</p> <p>Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε: >ΣΧΟΛΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΣΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>3</p>	<p>Εμφανίζεται στην οθόνη: ΑΥΤ.ΕΚΤ.ΣΧΟΛΙΩΝ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p> <p>Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:</p>
<p>ΝΑΙ</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΣΧΟΛΙΑ-1: _</p> <p>όπου καταχωρείτε το επιθυμητό διαφημιστικό μήνυμα με μέγιστο αριθμό 32 χαρακτήρων. Αφού ολοκληρωθεί η καταχώρηση πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΣΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΤΥΠΟΣ ΕΚΤ. 1</p> <p>όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό τύπο εκτύπωσης:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1: κανονική εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) 2: διπλή σε ύψος εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) 3: διπλή σε πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες) 4: διπλή σε ύψος και πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες) 5: έντονη εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) <p>Και στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΣΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: ΣΤΟΙΧΙΣΗ: <ΚΕΝΤΡΟ></p> <p>όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [➡] ή [⬅] επιλέγετε τον επιθυμητό τύπο στοίχισης (ΔΕΞΙΑ, ΑΡΙΣΤΕΡΑ, ΚΕΝΤΡΟ) και πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΣΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: ΣΤΑΘΕΡΗ ΕΚΤΥΠΩΣΗ (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p> <p>όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [➡] ή [⬅] επιλέγετε:</p>	<p>ΟΧΙ</p> <p>Επιστρέφεται στην αρχική οθόνη: >ΣΧΟΛΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ</p>
<p>ΝΑΙ</p> <p>Για εκτύπωση «σταθερών» σχολίων (π.χ. ΚΑΛΕΣ ΓΙΟΡΤΕΣ)</p>	<p>ΟΧΙ</p> <p>Για εκτύπωση σχολίων με τη χρήση κάποιου ήδη προγραμματισμένου πλήκτρου με το οποίο στο τέλος έκδοσης κάποιου παραστατικού να εισάγετε το επιθυμητό κατά περίπτωση σχόλιο (π.χ. ΕΞΑΡΓΥΡΩΣΗ ΠΟΝΤΩΝ).</p>

	Πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και επαναλάβετε τα προηγούμενα βήματα για όλες τις γραμμές σχολίων (μέγιστος αριθμός 6 γραμμές) που επιθυμείτε να προγραμματίσετε.
4	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

γ) ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΣΧΟΛΙΩΝ ΚΛΕΙΣΙΜΑΤΟΣ	
1	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΜΗΝΥΜΑΤΩΝ Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
2	Στη οθόνη εμφανίζεται: >ΔΙΑΦΗΜΙΣ.ΜΗΝΥΜΑ Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε: >ΣΧΟΛΙΑ ΚΛΕΙΣΙΜ. Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
3	Εμφανίζεται στην οθόνη: ΑΥΤ.ΕΚΤ.ΣΧΟΛΙΩΝ? (ΝΑΙ) ΟΧΙ Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:
ΝΑΙ	<p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΣΧΟΛΙΑ-1: -</p> <p>όπου καταχωρείτε το επιθυμητό διαφημιστικό μήνυμα με μέγιστο αριθμό 32 χαρακτήρων. Αφού ολοκληρωθεί η καταχώρηση πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: ΤΥΠΟΣ ΕΚΤ 1</p> <p>όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό τύπο εκτύπωσης:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1: κανονική εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) 2: διπλή σε ύψος εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) 3: διπλή σε πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες) 4: διπλή σε ύψος και πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες) 5: έντονη εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) <p>Και στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: ΣΤΟΙΧΙΣΗ: <ΚΕΝΤΡΟ></p> <p>όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [→] ή [←] επιλέγετε τον επιθυμητό τύπο στοίχισης (ΔΕΞΙΑ, ΑΡΙΣΤΕΡΑ, ΚΕΝΤΡΟ) και πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: ΣΤΑΘΕΡΗ ΕΚΤΥΠΩΣΗ (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p> <p>όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [→] ή [←] επιλέγετε:</p>
ΟΧΙ	Επιστρέφετε στην αρχική οθόνη: >ΣΧΟΛΙΑ ΚΛΕΙΣΙΜ.

	<p style="text-align: center;">ΝΑΙ</p> <p>Για εκτύπωση «σταθερών» σχολίων (π.χ. ΚΑΛΕΣ ΓΙΟΡΤΕΣ»)</p>	<p style="text-align: center;">ΟΧΙ</p> <p>Για εκτύπωση σχολίων με τη χρήση κάποιου ήδη προγραμματισμένου πλήκτρου με το οποίο στο τέλος έκδοσης κάποιου παραστατικού να εισάγετε το επιθυμητό κατά περίπτωση σχόλιο (π.χ. ΕΞΑΡΓΥΡΩΣΗ ΠΟΝΤΩΝ»).</p>	
	<p>Πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και επαναλάβετε τα προηγούμενα βήματα για όλες τις γραμμές σχολίων (μέγιστος αριθμός 3 γραμμές) που επιθυμείτε να προγραμματίσετε.</p>		
<p style="text-align: center;">4 ⇒</p>	<p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>		

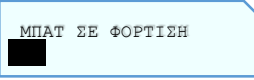
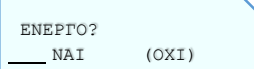
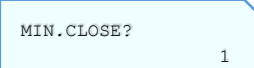
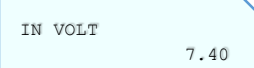
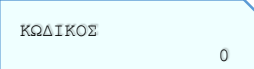
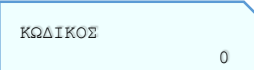
5.3.21. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΛΗΚΤΡΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού των λειτουργιών του πληκτρολογίου.

1	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ:  Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
2	Στην οθόνη εμφανίζεται:  όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [→] ή [←] επιλέγετε το επιθυμητό επίπεδο (1 ^ο ή 2 ^ο) του πλήκτρου που πρόκειται να επαναπρογραμματίσετε και πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
3	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται:  όπου πιέζετε το πλήκτρο που θα προγραμματίσετε και εμφανίζεται στην οθόνη:  όπου πληκτρολογείτε τον κωδικό της νέας λειτουργίας του πλήκτρου και πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. (Οι κωδικοί των πλήκτρων επισυνάπτονται στο τέλος του εγχειριδίου. 
4	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

1	Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	>ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΓΓΠΣ
2	Στην οθόνη εμφανίζεται: όπου πιέζοντας το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, στην οθόνη εμφανίζεται: και με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγεται (ΝΑΙ ή ΟΧΙ) για την ενεργοποίηση ή μη. Στη συνέχεια πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	>ΕΝΕΡΓ.ΑΠΟΣΤΟΛΗΣ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ___ ΝΑΙ (ΟΧΙ)
3	Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.	
1. SERVER		
Οθόνη		Ενέργειες
ΓΓΠΣ SERVER: 0.0.0.0	Πληκτρολογήστε τα στοιχεία του SERVER και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
2. PORT		
Οθόνη		Ενέργειες
COM. PORT: 9100	Πληκτρολογήστε τα στοιχεία της PORT και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
3. ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ		
Οθόνη		Ενέργειες
ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ: 20202020202020	Αφού καταχωρήσετε τον κλειδάριθμο και πατήσετε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, εκτυπώνεται ο κλειδάριθμος για να ελεγχθεί.	
ΕΩΣΤΟΣ ΚΛΕΙΔΑΡ.? (ΝΑΙ) ΟΧΙ	Σε περίπτωση που είναι λάθος κάνετε τις απαραίτητες διορθώσεις και στο τέλος εφ' όσον όλα είναι σωστά επιλέγεται «ΝΑΙ» και πιέζετε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
4. GPRS ΑΠΟΣΤΟΛΗ		
Οθόνη		Ενέργειες
GPRS ΕΝΕΡΓΟ? ΝΑΙ (ΟΧΙ)	Με τη χρήση των πλήκτρων [→] ή [←] επιλέγεται:	
	<div data-bbox="718 1780 790 1825">ΝΑΙ</div> <p>Ενεργοποίηση του GPRS. Στην οθόνη εμφανίζεται:</p> <div data-bbox="718 1915 973 1982">GPRS PIN</div> <p>Όπου αφού το επιλέξετε εισάγετε τον 4ψήφιο κωδικό</p>	<div data-bbox="1085 1780 1157 1825">ΟΧΙ</div> <p>ΜΗ ενεργοποίηση του GPRS.</p>

	της κάρτας SIM.
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΣΤΑ] για αποδοχή.
	5. ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΡΥΘΜ.
	Εκτυπώνονται αυτόματα όλες οι παραπάνω προγραμματισμένες ρυθμίσεις.
4 ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

1	Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
2	Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.
1. CALIBRATION ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ	
Οθόνη	Ενέργειες
	Μόνο εξουσιοδοτημένος τεχνικός - απαιτείται κωδικός
2. SET OFF ECR	
Οθόνη	Ενέργειες
	Με τη χρήση των πλήκτρων [→] ή [←] επιλέγετε:
<div data-bbox="718 806 798 862" style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ΝΑΙ</div> Η μηχανή θα σβήνει σε περίπτωση αδράνειας για εξοικονόμηση ενέργειας. Στην οθόνη εμφανίζεται: 	<div data-bbox="1077 806 1157 862" style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ΟΧΙ</div> Η μηχανή δεν θα σβήνει σε περίπτωση αδράνειας για εξοικονόμηση ενέργειας.
Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
3. WARNING VOLTAGE	
Οθόνη	Ενέργειες
	Καθορίζετε το όριο της τάσης της μπαταρίας κάτω του οποίου η συσκευή θα ενημερώνει τον χρήστη για φόρτιση μπαταρίας.
4. ΤΕΣΤ 1 ΛΕΠΤΟ	
	Μόνο εξουσιοδοτημένος τεχνικός - απαιτείται κωδικός.
5. ΤΕΣΤ 4 ΛΕΠΤΑ	
	Μόνο εξουσιοδοτημένος τεχνικός - απαιτείται κωδικός.
3	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

5.3.24. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΦΤΡΟΣ

Προγραμματισμός σύνδεσης στο ίδιο δίκτυο, τραπεζικού τερματικού και μηχανής, σε περίπτωση πληρωμής με πιστωτική κάρτα, και εκτύπωση στοιχείων της τραπεζικής συναλλαγής μέσα στην απόδειξη.



1	<p>Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΕΦΤΡΟΣ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>																										
2	<p>Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">1. ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΕΦΤΡΟΣ</th> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th style="width: 50%;">Οθόνη</th> <th style="width: 50%;">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΕΝΕΡΓΟ? ΝΑΙ (ΟΧΙ) </div> </td> <td style="padding: 5px;">Επιλέγεται την ενεργοποίηση ή όχι της συσκευής εξόφλησης λογαριασμού μέσω πιστωτικής κάρτας (eftPOS).</td> </tr> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">2. ΕΦΤΡΟΣ IP</th> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th>Οθόνη</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> IP: 192.168.0.1 </div> </td> <td style="padding: 5px;">Ορίζεται την διεύθυνση IP μέσω της οποίας επικοινωνεί η ταμειακή μηχανή με το eftPOS.</td> </tr> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">3. ΕΦΤΡΟΣ PORT</th> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <th>Οθόνη</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> COM.PORT: 4000 </div> </td> <td style="padding: 5px;">Ορίζεται το αριθμό της θύρας στην οποία επικοινωνεί το eftPOS. Πρέπει να αλλάζει μόνο στην περίπτωση που αλλάζει στο eftPOS.</td> </tr> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">4. BUSY RETRIES</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> RETRIES: 1 </div> </td> <td style="padding: 5px;">Ορίζεται την τιμή των επαναλήψεων επικοινωνίας σε περίπτωση μη απόκρισης της συσκευής. (1-10)</td> </tr> <tr style="background-color: #ffffcc;"> <th colspan="2">5. TIMEOUT RETRIES</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ 1 </div> </td> <td style="padding: 5px;">Ορίζεται το χρόνο που θα μεσολαβεί μεταξύ των επαναλήψεων επικοινωνίας με τη συσκευή. (1-30)</td> </tr> </tbody> </table>	1. ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΕΦΤΡΟΣ		Οθόνη	Ενέργειες	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΕΝΕΡΓΟ? ΝΑΙ (ΟΧΙ) </div>	Επιλέγεται την ενεργοποίηση ή όχι της συσκευής εξόφλησης λογαριασμού μέσω πιστωτικής κάρτας (eftPOS).	2. ΕΦΤΡΟΣ IP		Οθόνη	Ενέργειες	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> IP: 192.168.0.1 </div>	Ορίζεται την διεύθυνση IP μέσω της οποίας επικοινωνεί η ταμειακή μηχανή με το eftPOS.	3. ΕΦΤΡΟΣ PORT		Οθόνη	Ενέργειες	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> COM.PORT: 4000 </div>	Ορίζεται το αριθμό της θύρας στην οποία επικοινωνεί το eftPOS. Πρέπει να αλλάζει μόνο στην περίπτωση που αλλάζει στο eftPOS.	4. BUSY RETRIES		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> RETRIES: 1 </div>	Ορίζεται την τιμή των επαναλήψεων επικοινωνίας σε περίπτωση μη απόκρισης της συσκευής. (1-10)	5. TIMEOUT RETRIES		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ 1 </div>	Ορίζεται το χρόνο που θα μεσολαβεί μεταξύ των επαναλήψεων επικοινωνίας με τη συσκευή. (1-30)
1. ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΕΦΤΡΟΣ																											
Οθόνη	Ενέργειες																										
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΕΝΕΡΓΟ? ΝΑΙ (ΟΧΙ) </div>	Επιλέγεται την ενεργοποίηση ή όχι της συσκευής εξόφλησης λογαριασμού μέσω πιστωτικής κάρτας (eftPOS).																										
2. ΕΦΤΡΟΣ IP																											
Οθόνη	Ενέργειες																										
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> IP: 192.168.0.1 </div>	Ορίζεται την διεύθυνση IP μέσω της οποίας επικοινωνεί η ταμειακή μηχανή με το eftPOS.																										
3. ΕΦΤΡΟΣ PORT																											
Οθόνη	Ενέργειες																										
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> COM.PORT: 4000 </div>	Ορίζεται το αριθμό της θύρας στην οποία επικοινωνεί το eftPOS. Πρέπει να αλλάζει μόνο στην περίπτωση που αλλάζει στο eftPOS.																										
4. BUSY RETRIES																											
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> RETRIES: 1 </div>	Ορίζεται την τιμή των επαναλήψεων επικοινωνίας σε περίπτωση μη απόκρισης της συσκευής. (1-10)																										
5. TIMEOUT RETRIES																											
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ 1 </div>	Ορίζεται το χρόνο που θα μεσολαβεί μεταξύ των επαναλήψεων επικοινωνίας με τη συσκευή. (1-30)																										
3	<p>Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>																										

5.4. ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ –Ζ

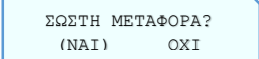


Έκδοση δελτίου ημερήσιας κίνησης **Z** και αποθήκευση στην φορολογική μνήμη της μηχανής των συνόλων της ημερήσιας κίνησης. Μετά την έκδοση του **Z** αυτόματα εκτυπώνεται το “ΔΕΛΤΙΟ ΥΠΟΓΡΑΦΗΣ ΗΜΕΡΗΣΙΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ” (ΠΑΗΨΣ) ως παράνομη απόδειξη, το οποίο όμως θεωρείται αναπόσπαστο τμήμα του δελτίου **Z**.

Πιέστε το πλήκτρο  μία φορά και μετά το πλήκτρο  έως ότου δείτε στην πρώτη σειρά της οθόνης 

> ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ - Ζ

Πιέστε το πλήκτρο  για αποδοχή και στη συνέχεια εμφανίζεται στην οθόνη: 

Όπου αν συμφωνείτε πιέστε πάλι το πλήκτρο  για αποδοχή και έκδοση του δελτίου.

Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα  όπου με τα πλήκτρα  ή  επιλέγετε ΝΑΙ ή ΟΧΙ.

Τέλος πιέστε το πλήκτρο  για αποδοχή.

Σε περίπτωση που επιλέξετε «ΝΑΙ», ολοκληρώνεται η μεταφορά του ηλεκτρονικού ημερολογίου και στο τέλος του δελτίου εκτυπώνεται:

**ΒΕΒΑΙΩΝΕΤΑΙ Η ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΗΜΕΡΗΣΙΑ
ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΔΕΛΤΙΩΝ
ΜΕ ΕΥΘΥΝΗ ΤΟΥ ΚΑΤΟΧΟΥ**

Όλα τα δελτία **Z** και τα δελτία υπογραφής που εκδίδει η μηχανή φυλάσσονται υποχρεωτικά από τον κάτοχο της μηχανής.

Στην περίπτωση πέντε συνεχόμενων ανεπιτυχών μεταφορών του ημερήσιου ηλεκτρονικού ημερολογίου, η μηχανή «κλειδώνει» και απαιτείται η παρέμβαση εξουσιοδοτημένου τεχνικού.

5.5. ΑΝΤΙΓΡΑΦΟ –Ζ

Αν κατά την διάρκεια έκδοσης του δελτίου **Z** δεν ολοκληρωθεί η εκτύπωση ολόκληρου του δελτίου για κάποιο λόγο (π.χ. χαρτοταινία τοποθετημένη ανάποδα, μπλοκάρισμα του χαρτιού στον εκτυπωτή, κλπ), έχουμε την δυνατότητα με αυτή την επιλογή να επανεκδώσουμε αντίγραφο του δελτίου **Z** που προηγήθηκε.



Απαραίτητη προϋπόθεση είναι να μην έχουμε κάνει άλλη συναλλαγή μετά την έκδοση του ελλιπούς δελτίου Z, διαφορετικά δεν μπορούμε να επανεκδώσουμε αντίγραφο του δελτίου Z που προηγήθηκε.

5.6. ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ



Απαιτείται να έχει προηγηθεί έκδοση δελτίου **Z** για το μηδενισμό **ΕΙΔΩΝ**.


Με την αποδοχή αυτής της λειτουργίας παρέχεται η δυνατότητα μηδενισμού ορισμένων στοιχείων, τα οποία δεν μηδενίζονται από το ημερήσιο δελτίο **Z**, και κάθε φορά αυξάνονται προοδευτικά.

Οι επιλογές είναι:

- α) ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ ➡ μηδενίζονται όλες οι κινήσεις ειδών. Υπάρχει δυνατότητα εκτύπωσης της κίνησης των ΕΙΔΩΝ αμέσως μετά την επιλογή του μηδενισμού.
- β) ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ ➡ μηδενίζονται όλες οι κινήσεις τμημάτων. Υπάρχει δυνατότητα εκτύπωσης της κίνησης των ΤΜΗΜΑΤΩΝ αμέσως μετά την επιλογή του μηδενισμού.
- γ) ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΠΛΗΡΩΜΩΝ ➡ μηδενίζονται όλες οι κινήσεις πληρωμών. Υπάρχει δυνατότητα εκτύπωσης των κινήσεων του ΤΑΜΕΙΟΥ αμέσως μετά την επιλογή του μηδενισμού.
- δ) ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΩΝ ➡ μηδενίζονται όλες οι κινήσεις των χειριστών. Υπάρχει δυνατότητα εκτύπωσης των ΠΩΛΗΣΕΩΝ ανά χειριστή αμέσως μετά την επιλογή του μηδενισμού.
- ε) ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ ➡ μηδενίζονται αυτόματα τα στοιχεία των στατιστικών. Υπάρχει δυνατότητα εκτύπωσης των ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ ανά κωδικό (κωδ.1-ανά ώρα σε 24ωρη βάση, κωδ.2-ανά ημέρα, κωδ.3-ανά μήνα και κωδ.4-ανά ώρα, ανά ημέρα και ανά μήνα) αμέσως μετά την επιλογή του μηδενισμού.
- στ) ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΟΛΩΝ ➡ μηδενίζονται όλα τα παραπάνω (ΕΙΔΗ, ΤΜΗΜΑΤΑ, ΠΛΗΡΩΜΕΣ, ΧΕΙΡΙΣΤΕΣ).

5.7. ΑΝΑΦΟΡΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΑΡΧΕΙΟΥ

Με την αποδοχή αυτής της λειτουργίας παρέχεται η δυνατότητα:

- α) Εκτύπωσης ή αποστολής στον Η/Υ δελτίου με επιλεγμένα ή όλα τα παραστατικά/δελτία που είναι αποθηκευμένα στην Προσωρινή Μνήμη Ημερήσιας Αποθήκευσης Δελτίων, με τη χαρακτηριστική ένδειξη «ΗΜΕΡ.ΗΛ.ΑΡΧΕΙΟ». Το δελτίο αυτό δεν αποθηκεύεται στην Προσωρινή Μνήμη Ημερήσιας Αποθήκευσης Δελτίων.
- β) Ελέγχου της μνήμης SD όπου εκτυπώνεται δελτίο με στοιχεία χωρητικότητας της SD καθώς και του ελεύθερου χώρου.
- γ) Μεταφοράς συγκεκριμένου αρχείου Z από την εσωτερική μνήμη διαφύλαξης αρχείων στην εξωτερική μνήμη SD αποθήκευσης αρχείων εφορίας, στην περίπτωση που για κάποιο λόγο έχει χαθεί.
 Στην εσωτερική μνήμη διατηρούνται με σειρά προτεραιότητας τα πιο πρόσφατα αρχεία.

5.8. ΜΗΝΥΜΑΤΑ ΛΑΘΩΝ (ERRORS) ΚΑΙ ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΑΥΤΩΝ

ERROR	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ
7	ΤΟ ΕΙΔΟΣ ΔΕΝ ΒΡΕΘΗΚΕ
11	ΛΑΘΟΣ ΚΩΔ. ΧΕΙΡΙΣΤΗ
14	ΕΦΑΛΜΑ ΑΡΧΕΙΟΥ Φ.Μ.
16	ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΚΔΟΘΕΙ Ζ
18	ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΣΤΟ ΡΟΛΟΙ
20	ΑΝΟΙΚΤΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ
21	ΑΠΟΔΕΙΞΗ ΣΕ ΠΛΗΡΩΜΗ
23	ΙΔΙΟΙ ΣΥΝΤΕΛ. ΦΠΑ
24	ΤΙΜΗ ΕΚΤΟΣ ΟΡΙΩΝ
27	ΛΑΘΟΣ ΕΝΕΡΓΕΙΑ
29	ΥΠΕΡΒ.ΑΛΛΑΓΩΝ ΤΙΤΛΟΥ
32	ΟΧΙ ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΣΤΗ Φ.Μ.
33	ΑΝΕΝΕΡΓΗ ΕΚΠ/ΑΥΣ
34	ΓΕΜΑΤΗ ΜΝΗΜΗ ΕΙΔΩΝ
41	ΜΕΓΙΣΤΟΣ ΑΡ.ΚΙΝΗΣΕΩΝ
48	ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ Φ.Μ.
52	ΥΠΕΡΒΑΣΗ ΑΛΛΑΓΩΝ ΦΠΑ
57	ΑΝΕΠΑΡΚΗ ΔΙΚ. ΧΕΙΡ.
60	ΑΝΕΝΕΡΓΟ ΕΙΔΟΣ
61	ΓΕΜΑΤΗ Φ.Μ.....
62	ΤΟ ΚΟΥΠ. ΔΕΝ ΒΡΕΘΗΚΕ
63	ΠΟΣΟΤΗΤΑ ΕΚΤΟΣ ΟΡΙΩΝ
64	ΑΝΕΝΕΡΓΗ ΠΛΗΡΩΜΗ
65	ΑΝΕΝΕΡΓΟ ΤΜΗΜΑ
66	ΑΝΕΠΑΡΚΕΣ ΑΠΟΘΕΜΑ
69	ΑΝΟΙΚΤΟ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ
72	ΑΝΕΝΕΡΓΟ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ
73	ΛΑΘΟΣ ΚΟΥΠΟΝΙ
74	ΕΚΤΟΣ ΟΡΙΩΝ ΕΚΠΤΩΣΗ
74	ΕΚΤΟΣ ΟΡΙΩΝ ΑΥΞΗΣΗ
75	ΟΧΙ ΜΗΔΕΝΙΚΗ ΑΥΞΗΣΗ
75	ΟΧΙ ΜΗΔΕΝΙΚΗ ΕΚΠΤΩΣΗ
76	ΟΧΙ ΚΕΝΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ
77	ΛΑΘΟΣ BARCODE
78	ΤΟ ΠΛΗΚΤΡΟ ΥΠΑΡΧΕΙ
81	ΓΕΜΑΤΗ Η ΜΝΗΜΗ SD
82	ΓΡΑΜΜΕΝΗ SD
83	ΟΧΙ ΑΡΝΗΤΙΚΟ ΤΑΜΕΙΟ
85	ΛΑΘΟΣ ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΕΛΑΤΗ
90	ΔΕΝ ΔΙΝΟΝΤΑΙ ΡΕΣΤΑ
91	ΕΙΣΑΓΕΤΕ ΠΟΣΟ ΠΛΗΡ.
92	ΙΔΙΟΣ ΤΙΤΛΟΣ
97	ΥΠΕΡΒ.ΜΕΓ.ΣΥΝ.ΑΠΟΔ.
98	ΥΠΕΡΒ.ΜΕΓ.ΣΥΝ.ΗΜΕΡΑΣ
101	ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΕΠΙΚ. Φ.Μ.
107	ΠΛΗΡΩΣΗ ΠΜΗΔΔ
108	ΛΑΘΟΣ Α.Φ.Μ.
109	ΑΔΕΙΟ ΗΛΕΚΤΡ. ΑΡΧΕΙΟ
110	ΛΑΘΟΣ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ

ERROR	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ
111	ΑΔΥΝΑΤΗ ΑΛΛΑΓΗ
112	ΑΔΥΝΑΤΗ ΔΙΟΡΘΩΣΗ
113	ΠΟΣΟ ΕΚΤΟΣ ΟΡΙΩΝ
114	ΚΕΝΟΣ ΤΙΤΛΟΣ
115	ΑΝΕΝΕΡΓΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ
116	DISAB. E/D SCANNER
117	ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΠΡΟΓΡ.ΑΦΜ
118	ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΦΟΡΜΑΡ. SD
119	ΛΑΘΟΣ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ
120	ΛΑΘΟΣ ΩΡΑ
121	ΜΟΝΟ ΤΕΧΝΙΚΟΣ.....
122	ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΑΝΟΙΓΜ. ΕJ
123	ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΕΓΓΡΑΦΗΣ ΕJ
124	ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΑΝΑΓΝ. ΕJ
125	ΛΑΘΟΣ ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ
126	ΑΔΥΝΑΤΗ ΑΛΛΑΓΗ
127	ΑΔΥΝ. ΕΠΙΚ. ETHERNET
128	ΑΔΥΝ. ΑΠΟΣΤ. ΑΡΧΕΙΩΝ
129	ΜΗ ΠΡΟΓΡΑΜ. FISCAL
130	ΑΔΥΝ.ΔΗΜ. ΑΡΧΕΙΟΥ WS
132	ΔΕΣΜΕΥΜΕΝΟ ΑΠΟ GPRS
134	ΑΔΥΝ. ΑΝΟΙΓ. ΑΡΧ. SD
135	ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΕΓΓΡΑΦΗΣ SD
136	ΕΙΣΑΓΕΤΕ ΠΟΣΟΤΗΤΑ
137	ΚΛΕΙΣΤΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ

5.9. ΚΩΔΙΚΟΙ ΠΛΗΚΤΡΩΝ

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΠΛΗΚΤΡΟΥ	ΚΩΔΙΚΟΣ
0	1
1	2
2	3
3	4
4	5
5	6
6	7
7	8
8	9
9	10
00	31
X	29
Προώθηση χαρτιού	12
Εμφάνιση Ώρας/Ημερομηνίας στην οθόνη	13
Συρτάρι	14
Πεζά / Κεφαλαία χαρακτήρες (στον προγραμματισμό)	46
Διόρθωση	16
Προηγούμενη διόρθωση	17
Αλλαγή	18
Ολική ακύρωση	19
Είσπραξη έναντι	20
Ανάληψη έναντι	21
Μερικό σύνολο (εκτύπωση)	22
Μερικό σύνολο (οθόνη)	55
Κωδικός είδους	23
Κωδικός τμήματος	24
Κωδικός έκπτωσης / αύξησης	25
Κωδικός πληρωμής	26
Χειριστής (κλείδωμα / αλλαγή)	27
Κωδικός χειριστή	28
Επαναφορά πεδίου (στον προγραμματισμό)	35
Διαγραφή πεδίου (στον προγραμματισμό)	36
Διόρθωση χαρακτήρα πεδίου (στον προγραμματισμό)	37
Εκτύπωση δελτίου - Z	42
Εκτύπωση δελτίου - X	43
Εκτύπωση στατιστικών τμημάτων	44
3 γραμμές σχόλια (εντός απόδειξης)	52
3 γραμμές σχόλια (στο τέλος της απόδειξης)	53
6 γραμμές σχόλια (στην αρχή της απόδειξης)	54
Αποθήκευση είδους	57
Επιλογή τιμής 1 ή 2	58
Ερώτηση τιμής	59
Ανενεργά όρια πωλήσεων	60
Κατάσταση μπαταρίας	41
Εισαγωγή κάρτας αποδείξεων πελάτη	64
Εισιτήριο 1	130
Εισιτήριο 2	131
Κουπόνι	132
Πληρωμές	100-109
Εκπτώσεις / αυξήσεις	120-129
Τμήματα	151-210
Είδη	2001-52000